**Data Types (Verilənlərin tipləri)**

**Arithmetic operators**(Hesab operatorları)

**/** - div bölmə adlanır , tam hissə götürülür

**%** - mod bölmə adlanır , qalıq hissə götürülür

**Increment** 🡪 num++

**Declerement** 🡪 num—

int num = 10;

num++ && num-- gedən proses özündən sonraki sətrə aid olur.

++num && --num həmin sətr daxilində artıq proses getmiş olur

Console.WriteLine(num++); yazarsaq ekrana **10** çıxacaq lakin artıq yaddaşda num **11** olaraq qalacaq və daha sonra num dəyişənini ekrana verərsək **11** kimi çıxacaq

Amma Console.WriteLine(++num); yazarsaq ekrana **11** çıxacaq çünki artıq proses həmin sətrdə getmiş olacaq

**Assigment Operators**(Mənimsətmə operatorları)

a += b 🡪 a = a + b

a -= b 🡪 a = a - b

a \*= b 🡪 a = a \* b

a /= b 🡪 a = a / b

a %= b 🡪 a = a % b

a\*\*=b 🡪 a = a \*\* b sırf JavaScript’ə məxsus bir mənimsətmə operatorudur və mənası da a üstü b deməkdir

**Comparison Operators**(Müqayisə operatorları)

Müqayisə operatorları bizə true və ya false dəyər qaytarır

== 🡪 bərabərdirmi?

!= 🡪bərabərliyin əksi, bərabər deyilmi yəni not equals

> 🡪 böyükdürmü

< 🡪 kiçikdirmi

>= 🡪böyük bərabərdirmi

<= 🡪kiçik bərabərdirmi

=== 🡪 həm dəyəri həm də tipi bərabərdirmi sırf JavaScript’ə məxsus Müqayisə operatorudur.

!== 🡪 həm dəyəri həm də tipi bərabər deyilmi sırf JavaScript’ə məxsus Müqayisə operatorudur.

Logical Operators(Məntiqi operatorlar)

&& 🡪 and(və) deməkdir. Işləndiyi bütün şərtlər true olduğu halda true dəyər qaytarır

|| 🡪 or(və ya) deməkdir. Işləndiyi şərtlərin ən azı 1-I true olduğu halda true dəyər qaytarır

! 🡪 not(əks) deməkdir. Işləndiyi şərt true olarsa false , false olsarda true dəyər qaytarır.