

LAPORAN TUGAS BESAR
PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN
T'EATOS

*Laporan ini disusun untuk memenuhi syarat mata kuliah Praktikum Algoritma
dan Pemrograman Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi Universitas Telkom*



Disusun oleh:

KELOMPOK 2 KELAS TT-46-09

Anggota:

- | | |
|---------------------------------|--------------|
| 1. Mohamad Reski Ramadhani | (1101220176) |
| 2. M. Ikhsan | (1101223022) |
| 3. Aliza Nurfitriani Meizahra | (1101223083) |
| 4. Safira Arrahma | (1101223392) |
| 5. Andi Muh. Yusuf Fauzan Mahir | (1101223396) |

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO
TELKOM UNIVERSITY
BANDUNG

2022

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Batasan Masalah.....	2
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.5. Deskripsi Pembagian Tugas Kelompok.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1. Percabangan	5
2.2. Perulangan.....	5
2.3. Fungsi.....	6
2.4. Array	6
2.5. Sorting (Pengurutan)	7
2.6. Searching (Pencarian).....	8
2.7. Algoritma Rekursif.....	8
2.8. File Sekuensial	9
BAB III HASIL DAN ANALISIS	10
3.1. Deskripsi Program.....	10
3.2. Screenshot Fitur-Fitur Program	11
3.3. Flowchart	17
3.4. Analisis Program	18
BAB IV PENUTUP	21
4.1. Kesimpulan	21
4.2. Saran	21
DAFTAR PUSTAKA	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tampilan awal program	11
Gambar 3. 2 Tampilan login admin	11
Gambar 3. 3 Tampilan menu admin.....	11
Gambar 3. 4 Tampilan menu restaurant.....	12
Gambar 3. 5 Tampilan menu restaurant takeaway.....	12
Gambar 3. 6 Tampilan tambah menu	12
Gambar 3. 7 Tampilan hapus menu	13
Gambar 3. 8 Tampilan restaurant delivery.....	13
Gambar 3. 9 Tampilan list driver	13
Gambar 3. 10 Tampilan menu user	14
Gambar 3. 11 Tampilan registrasi user	14
Gambar 3. 12 Tampilan login user.....	14
Gambar 3. 13 Tampilan menu pemesanan.....	14
Gambar 3. 14 Tampilan menu pemesanan takeaway.....	15
Gambar 3. 15 Menu makanan	15
Gambar 3. 16 Tampilan menu pemesanan delivery.....	15
Gambar 3. 17 Tampilan info	16
Gambar 3. 18 Flowchart admin.....	17
Gambar 3. 19 Flowchart user	18

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Tabel Pembagian Tugas	4
--	---

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam era digital ini, teknologi informasi telah membawa dampak besar dalam berbagai aspek kehidupan manusia, termasuk dalam industri makanan dan minuman. Pesatnya perkembangan teknologi telah mengubah cara kita memesan makanan, menggantikan metode tradisional yang lebih rumit dan memakan waktu dengan solusi yang lebih efisien dan praktis.

T'Eatos adalah sebuah program inovatif yang dikembangkan untuk memudahkan proses pemesanan makanan secara *delivery* atau *takeaway*. Program ini memfokuskan pada dua kategori utama, yaitu admin dan customer. Kategori admin bertanggung jawab untuk mengelola operasional dan pengelolaan sistem secara keseluruhan, sementara kategori customer merupakan pengguna akhir yang melakukan pemesanan makanan melalui program ini.

Munculnya T'Eatos sebagai sebuah program pemesanan makanan secara *delivery* atau *takeaway* menjawab tuntutan masyarakat yang semakin sibuk dengan berbagai aktivitas. Dalam lingkungan yang serba cepat ini, banyak orang tidak memiliki waktu atau kesempatan untuk pergi ke restoran dan menikmati makanan di tempat. T'Eatos hadir sebagai solusi yang memungkinkan pengguna untuk memesan makanan favorit mereka dengan mudah, tanpa harus meninggalkan kenyamanan rumah atau tempat kerja mereka.

Dalam kategori admin, pengguna memiliki akses dan kontrol penuh atas sistem T'Eatos. Admin bertanggung jawab untuk mengelola informasi restoran, termasuk daftar restoran dan menu makanan yang tersedia. Mereka juga mengatur pengaturan pengiriman, mengelola pesanan yang masuk, memantau status pesanan, dan pengaturan nomor antrian. Sebagai admin, mereka menjalankan peran penting dalam menjaga operasional program

berjalan dengan lancar dan memberikan pengalaman pemesanan yang baik bagi pelanggan.

Sementara itu, dalam kategori customer, pengguna dapat menggunakan aplikasi T'Eatos untuk menjelajahi daftar restoran dan melihat menu makanan yang tersedia. Pengguna dapat melakukan pencarian berdasarkan kategori, harga, atau restoran tertentu. Setelah memilih makanan yang diinginkan, pelanggan dapat menambahkannya ke keranjang belanja mereka. Mereka juga akan mendapat *bill* sesuai pesannya.

Dengan adanya T'Eatos, pengguna dan restoran mendapatkan manfaat yang signifikan dalam hal kenyamanan, efisiensi, dan peningkatan pengalaman pemesanan makanan. Program ini memanfaatkan teknologi informasi untuk menghubungkan pelanggan dengan restoran secara lebih efisien dan membantu menciptakan ekosistem pemesanan makanan yang terorganisir dengan baik.

1.2. Batasan Masalah

Tugas Besar ini akan membahas T'Eatos, sebuah program yang dirancang untuk memesan makanan secara *delivery* atau *takeaway*. Program ini mencakup dua kategori utama, yaitu admin dan customer/ user. Selain itu, setiap restoran yang terdaftar dalam program memiliki fitur *takeaway* dan *delivery*.

Dalam fitur *takeaway*, batasan masalah akan mencakup tiga menu utama, yaitu Tambah Menu, Hapus Menu, dan Nomor Antrian. Fitur Tambah Menu memungkinkan admin untuk menambahkan menu makanan baru ke dalam daftar menu restoran. Fitur Hapus Menu memungkinkan admin untuk menghapus menu yang tidak lagi tersedia atau telah dihentikan. Sementara itu, fitur Nomor Antrian memungkinkan admin untuk menambahkan, menampilkan, dan mengurangi nomor antrian pesanan *takeaway* yang masuk. Selanjutnya, dalam fitur *delivery*, batasan masalah akan mencakup dua menu utama, yaitu List Daftar Pengantar dan Bill User Delivery. Fitur List Daftar Pengantar memungkinkan admin untuk melihat daftar pengantar yang tersedia dan memantau status pengiriman makanan.

Fitur Bill User Delivery memungkinkan admin untuk menghasilkan tagihan atau *invoice* untuk pesanan delivery yang telah dilakukan oleh pengguna.

Namun, batasan masalah ini tidak akan membahas secara rinci aspek teknis dalam pengembangan program T'Eatos, seperti desain antarmuka pengguna atau infrastruktur jaringan. Selain itu, pembahasan juga tidak akan melibatkan aspek operasional restoran terkait dengan pengolahan makanan. Dengan batasan masalah ini, makalah akan lebih terfokus pada fitur-fitur *takeaway* dan *delivery* dalam program T'Eatos, terutama dalam hal Tambah Menu, Hapus Menu, Nomor Antrian, List Daftar Pengantar, dan Bill User Delivery.

1.3. Rumusan Masalah

1. Bagaimana daftar pengantar dikumpulkan dan disajikan kepada admin?
2. Bagaimana implementasi fitur *delivery* dalam T'Eatos, khususnya menu List Daftar Pengantar dan Bill User Delivery?
3. Bagaimana sistem nomor antrian dapat ditambahkan, ditampilkan, dan dikurangi untuk memfasilitasi proses pemesanan *takeaway*?
4. Bagaimana implementasi fitur *takeaway* dalam T'Eatos, termasuk menu Tambah Menu, Hapus Menu, dan Nomor Antrian?

1.4. Tujuan dan Manfaat

1. Memahami implementasi fitur *takeaway* dalam T'Eatos, terutama menu Tambah Menu, Hapus Menu, dan Nomor Antrian.
2. Memahami implementasi fitur sistem antrian dalam T'Eatos dalam menambah, mengurangi, dan menampilkan nomor antrian
3. Menganalisis implementasi fitur *delivery* dalam T'Eatos, terutama menu List Daftar Pengantar dan Bill User Delivery
4. Mengevaluasi pengaruh penggunaan program T'Eatos terhadap pengalaman admin dalam mengelola fitur *takeaway* dan *delivery* di restoran

1.5. Deskripsi Pembagian Tugas Kelompok

Tabel 1. 1 Tabel Pembagian Tugas

Mohamad Reski Ramadhani	M. Ikhsan	Aliza Nurfitriani Meizahra	Safira Arrahma	Andi Muh. Yusuf Fauzan Mahir
Membuat code login	Membuat code registrasi dan login pelayan	Membuat code bagian user	Membuat code menu pelayan, driver	Membuat code login admin, menu makanan
	Membuat flowchart admin dan user	Membuat flowchart admin dan user	Troubleshoot-ing program	Membuat cover, daftar isi, daftar tabel, daftar gambar, dan latar belakang
	Membuat laporan BAB I	Membuat laporan BAB II, BAB III, BAB IV	Membuat sketsa flowchart	
			Finishing laporan	

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1. Percabangan

Percabangan adalah metode pemilihan dalam pemograman yang memungkinkan program untuk menjalankan aksi atau blok kode tertentu berdasarkan kondisi yang ditentukan. Terdapat 2 jenis tipe percabangan, yaitu:

- Pernyataan if-else

Pernyataan if-else digunakan untuk menjalankan blok kode tertentu jika kondisi yang diberikan bernilai benar (true). Jika kondisi bernilai salah (false), maka program akan menjalankan blok kode yang berada dalam pernyataan else.

- Pernyataan switch-case

Pernyataan switch-case digunakan ketika terdapat banyak pilihan yang mungkin terjadi. Program akan memeriksa nilai suatu variabel dan menjalankan blok kode yang sesuai dengan nilai tersebut.

2.2. Perulangan

Perulangan adalah metode perulangan dalam pemograman yang memungkinkan program untuk mengulangi sebuah blok kode tertentu sampai memenuhi kondisi yang diinginkan. Terdapat 3 struktur utama dalam perulangan, yaitu:

- Perulangan while loop

Perulangan while loop digunakan untuk menjalankan blok kode selama kondisi yang diberikan benar (true). Pada awal setiap iterasi, kondisi akan dievaluasi. Jika kondisi benar, blok

kode akan dijalankan. Jika kondisi salah, maka program akan keluar dari perulangan.

- Perulangan do-while loop

Perulangan do-while loop adalah kondisi evaluasi akan terjadi setelah blok kode dieksekusi. Aksi akan terus dilakukan selama kondisi bernilai benar (true) dan berhenti ketika kondisi bernilai salah (false).

- Perulangan for loop

Perulangan for loop ini akan melakukan perulangan dengan jumlah perulangan telah diketahui dengan pasti. Perulangan ini digunakan jika sudah mengetahui berapa perulangan yang akan dilakukan,

2.3. Fungsi

Fungsi adalah sebuah potongan kode yang ditujukan untuk menjalankan tugas yang spesifik, tugas tersebut memerlukan informasi *input* yang disebut parameter dan suatu fungsi akan mengembalikan sebuah nilai (*return value*). Dan fungsi *void* adalah sebuah fungsi yang tidak mengembalikan nilai atau tidak memiliki (*return value*).

2.4. Array

Array adalah suatu tipe data terstruktur yang dapat menyimpan banyak data dengan suatu nama yang sama dan menempati tempat di memori secara berurutan serta memiliki tipe data yang sama. Terdapat 2 tipe array, yaitu:

- Array satu dimensi

Array satu dimensi adalah struktur data yang digunakan untuk menyimpan kumpulan elemen dengan tipe data yang

sama. Array ini hanya memiliki satu indeks untuk mengakses setiap elemennya. Setiap elemen dalam array dimulai dari 0 hingga $(n-1)$, dimana n adalah jumlah elemen dalam array.

- Array multidimensi

Array multidimensi adalah struktur data yang digunakan untuk menyimpan kumpulan elemen dengan tipe data yang sama dalam bentuk matriks atau tabel dua dimensi. Deklarasi array multidimensi dengan dimensi 2, yaitu $m \times n$.

2.5. Sorting (Pengurutan)

Sorting adalah algoritma pengurutan yang digunakan untuk mengatur elemen elemen dalam suatu koleksi data dalam urutan tertentu. Sorting dapat dilakukan dengan *ascending* yaitu pengurutan data dari nilai terkecil ke nilai terbesar. Dan *descending* yaitu pengurutan data dari nilai terbesar ke nilai terkecil. Terdapat 4 metode sorting, yaitu:

- Counting Sort

Counting sort adalah algoritma pengurutan yang efisien untuk mengurutkan elemen-elemen dengan membuat array baru sesuai dengan jumlah array sebelumnya.

- Selection Sort

Selection sort adalah algoritma pengurutan sederhana yang bekerja dengan cara memilih elemen terkecil dari array dan menukar posisinya dengan elemen pada indeks awal (min dan max).

- Insertion Sort

Insertion sort adalah algoritma pengurutan sederhana yang bekerja dengan cara membaca bilangan-bilangan secara berulang dan kemudian disisipkan ke sisi kiri array.

- **Bubble Sort**

Bubble sort adalah algoritma pengurutan sederhana yang bekerja dengan cara membandingkan dan menukar elemen-elemen secara berpasangan secara berulang hingga seluruh array terurut.

2.6. Searching (Pencarian)

Searching adalah proses mencari elemen atau data tertentu dalam suatu kumpulan data. Searching digunakan untuk menemukan posisi atau keberadaan suatu nilai dalam struktur data seperti array. Terdapat 2 jenis searching, yaitu:

- **Sequential Search**

Sequential search adalah metode pencarian yang paling sederhana, dimana pencarian dilakukan secara berurutan dari awal hingga akhir elemen kumpulan data.

- **Binary Search**

Binary search adalah metode pencaharian yang efisien yang dapat digunakan jika sudah melalui proses sorting terlebih dahulu. Metode ini memanfaatkan hasil terurutnya data untuk mempercepat proses pencaharian dengan membagi kumpulan data menjadi dua bagian setiap langkahnya.

2.7. Algoritma Rekursif

Rekursif adalah algoritma yang melakukan pemanggilan terhadap dirinya sendiri, algoritma yang bersifat rekursi disebut rekursif. Penggunaan rekursi hanya dapat digunakan pada prosedur dan fungsi, karena hanya prosedur dan fungsi yang dapat dipanggil.

Pada saat pemanggilan rekursif, prosedur tersebut akan memecahkan masalah menjadi sub masalah yang lebih sederhana pada setiap tahapnya, hingga mencapai kondisi basis yang menjadi titik berhenti dari rekursi. Kondisi basis adalah kondisi khusus dimana prosedur rekursif tidak dapat memanggil dirinya kembali dan mengembalikan hasil yang diinginkan.

2.8. File Sekuensial

File sekuensial adalah metode penyimpanan dan pengaksesan data yang mengorganisir data secara berurutan dalam sebuah file. Dalam file sekuensial, data disimpan secara berurutan dalam blok blok data yang terhubung satu sama lain. Setiap blok data memiliki ukuran yang tetap, dan data dapat ditambahkan, diubah, dan dihapus dengan menggeser blok-blok data sesuai kebutuhan.

Kelebihan menggunakan file sekuensial adalah sederhana dan mudah dipahami, karena sangat sesuai untuk digunakan untuk situasi dimana akses data dilakukan secara berurutan, seperti pada pengolahan data transaksi, pembacaan file teks, dan pengolahan data yang tidak membutuhkan akses acak.

BAB III

HASIL DAN ANALISIS

3.1. Deskripsi Program

T'Eatos adalah sebuah program yang dirancang untuk memudahkan pengguna dalam memesan makanan secara *delivery* atau *takeaway*. Program ini terdiri dari dua kategori pengguna, yaitu admin dan user. Admin memiliki akses dan fitur yang berbeda dengan user, yaitu:

- **Admin**

Admin dapat login dengan memasukkan username dan password yang telah ditentukan oleh program. Jika login tidak berhasil, admin akan diberikan 3 kesempatan untuk mencoba kembali. Dalam menu admin terdapat 2 kategori, yaitu menampilkan jenis restaurant dan pelayan. Pada menu jenis restaurant terdapat pilihan restaurant yang dapat dipilih, yaitu *takeaway* dan *delivery*. Fitur yang terdapat pada *takeaway*, yaitu tambah menu, hapus menu, dan nomor antrian. Sedangkan fitur yang terdapat pada *delivery*, yaitu list daftar pengantar dan bill user *delivery*.

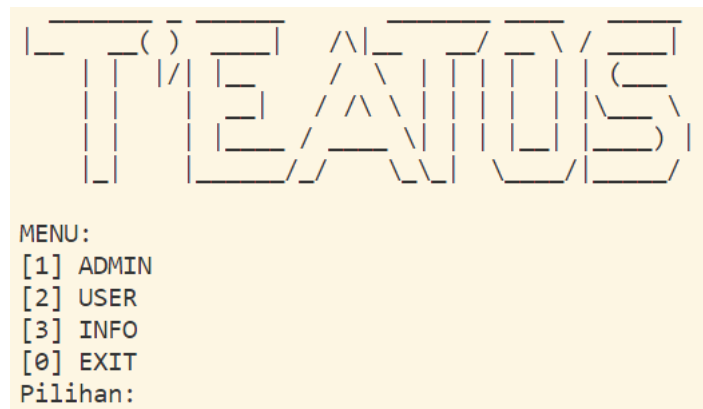
Kemudian menu pelayan meliputi registrasi pelayan, login pelayan *takeaway*, login pelayan *delivery*. Jika melakukan login *takeaway*, admin dapat melihat bill user *takeaway* dan nomor antrian. Sedangkan jika login *delivery*, admin dapat menambah pengantar driver, melihat driver, dan mencari customer. Dengan adanya menu admin dan pelayan, program T'Eatos memberikan kemudahan dalam pengelolaan dan pengendalian system pemesanan makanan secara *delivery* atau *takeaway*.

- **User**

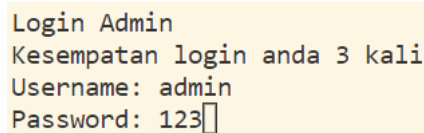
User dapat melakukan registrasi untuk mendaftar dan login untuk masuk kedalam menu restaurant, dimana user diberikan 3

kesempatan untuk mencoba kembali jika username dan password salah di masukkan. Pada menu restaurant terdapat 2 kategori yang dapat dipilih oleh user, yaitu delivery dan takeaway. Di dalam menu delivery dan takeaway terdapat fitur yang sama yaitu pesan makanan dan bill pemesanan, pada fitur pesan makanan user dapat memilih menu makanan, menambah jumlah pesanan, dan melakukan pemesanan. Sedangkan bill pemesanan terdapat rincian tagihan yang harus dibayar oleh user.

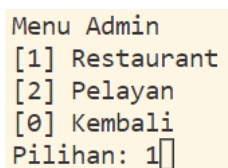
3.2. Screenshot Fitur-Fitur Program



Gambar 3. 1 Tampilan awal program



Gambar 3. 2 Tampilan login admin



Gambar 3. 3 Tampilan menu admin

```
Restaurant
[1] Takeaway
[2] Delivery
[0] Kembali
Pilihan: 
```

Gambar 3. 4 Tampilan menu restaurant

```
Admin Takeaway
[1] Tambah Menu
[2] Hapus Menu
[3] No. Antrian
[0] Kembali
Pilihan: 
```

Gambar 3. 5 Tampilan menu restaurant takeaway

```
Tambah Menu
Masukkan 0 untuk kembali
Banyak Menu: 2

Nama      : es krim
Harga     : 5000

Nama      : es batu
Harga     : 1000

Menu berhasil ditambahkan!
Press any key to continue . . . 
```

Gambar 3. 6 Tampilan tambah menu


```
Nama      : ayam
Nama      : mi
Nama      : lele
Nama      : pizza
Nama      : ayam
Nama      : es krim
Nama      : es batu
Menu yang ingin dihapus: mi
Menu berhasil dihapus!
Nama      : ayam
Nama      : lele
Nama      : pizza
Nama      : ayam
Nama      : es krim
Nama      : es batu
Press any key to continue . . .
```

Gambar 3. 7 Tampilan hapus menu

```
Admin Delivery
[1] List Driver
[2] Bill User Delivery
[0] Kembali
Pilihan:
```

Gambar 3. 8 Tampilan restaurant delivery

```
List Driver
Nama      : safira
Plat      : 090
No Telp   : 909

Nama      : aliza
Plat      : 090
No Telp   : 9

Press any key to continue . . .
```

Gambar 3. 9 Tampilan list driver

```
Menu User
[1] Sign Up
[2] Login
[0] Kembali
Pilihan: 
```

Gambar 3. 10 Tampilan menu user

```
Registrasi User
Masukkan 0 untuk membatalkan
Jumlah akun : 2

Nama      : ikhsan
Username  : ikhsann
Password  : 100

Nama      : fauzan
Username  : fauzann
Password  : 90

Akun berhasil didaftarkan!
Press any key to continue . . . 
```

Gambar 3. 11 Tampilan registrasi user

```
Login User
Kesempatan login anda 3 kali
Nama      : safira
Username  : 1101
Password  : 1101
```

Gambar 3. 12 Tampilan login user

```
Menu Pemesanan
[1] Takeaway
[2] Delivery
[0] Kembali
Pilihan: 
```

Gambar 3. 13 Tampilan menu pemesanan

```
Menu Pemesanan Takeaway
[1] Pesan Makanan
[2] Bill Pemesanan
[0] Kembali
Pilihan: 
```

Gambar 3. 14 Tampilan menu pemesanan takeaway

```
Nama      : ayam
Harga     : 10000

Nama      : lele
Harga     : 19000

Nama      : pizza
Harga     : 9000

Nama      : ayam
Harga     : 10000

Nama      : es krim
Harga     : 5000

Nama      : es batu
Harga     : 1000

Pilih menu: 
```

Gambar 3. 15 Menu makanan

```
Menu Pemesanan Delivery
[1] Pesan Makanan
[2] Bill Pemesanan
[0] Kembali
Pilihan: 
```

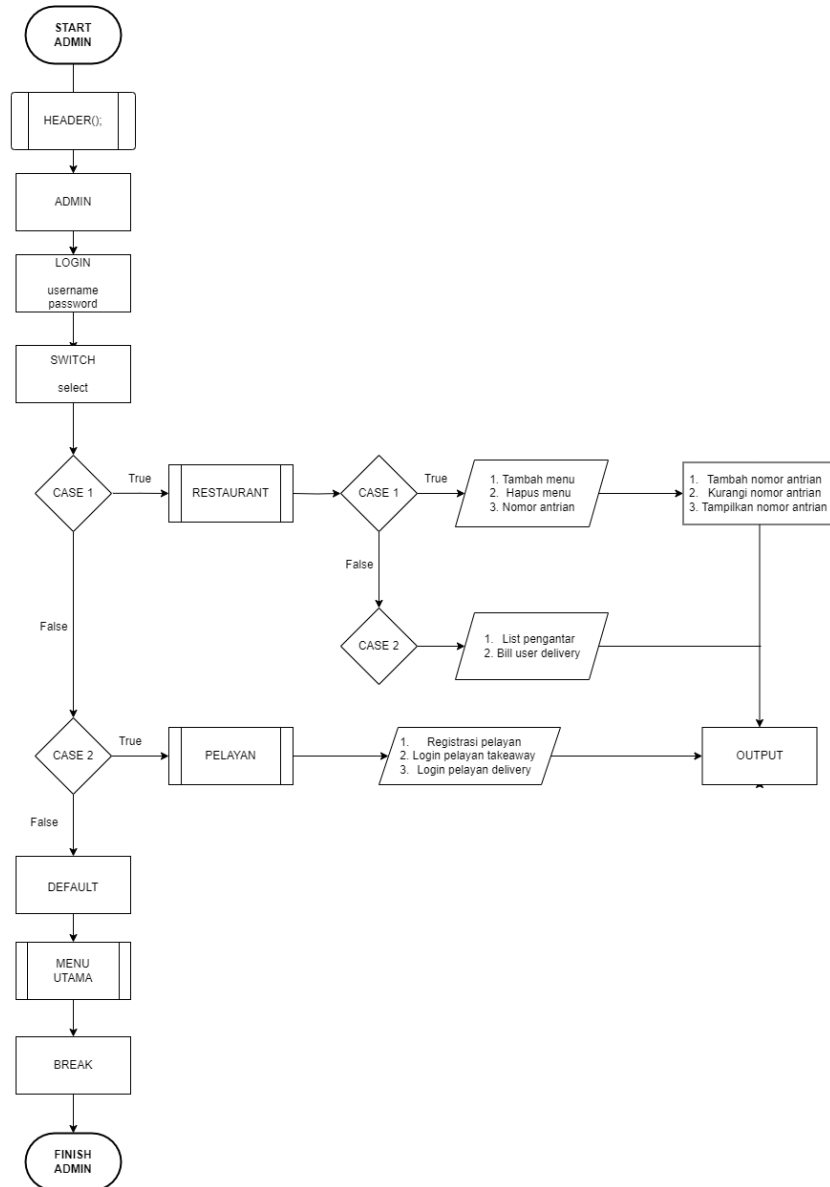
Gambar 3. 16 Tampilan menu pemesanan delivery

```
===== Anggota Kelompok 2 =====  
  
1. 1101223392 - Safira Arrahma  
2. 1101223022 - M. Ikhsan  
3. 1101223083 - Aliza Nurfitrian Meizahra  
4. 1101223396 - Andi Muh. Yusuf Fauzan Mahir  
5. 1101220176 - Mohamad Reski Ramadhani  
=====
```

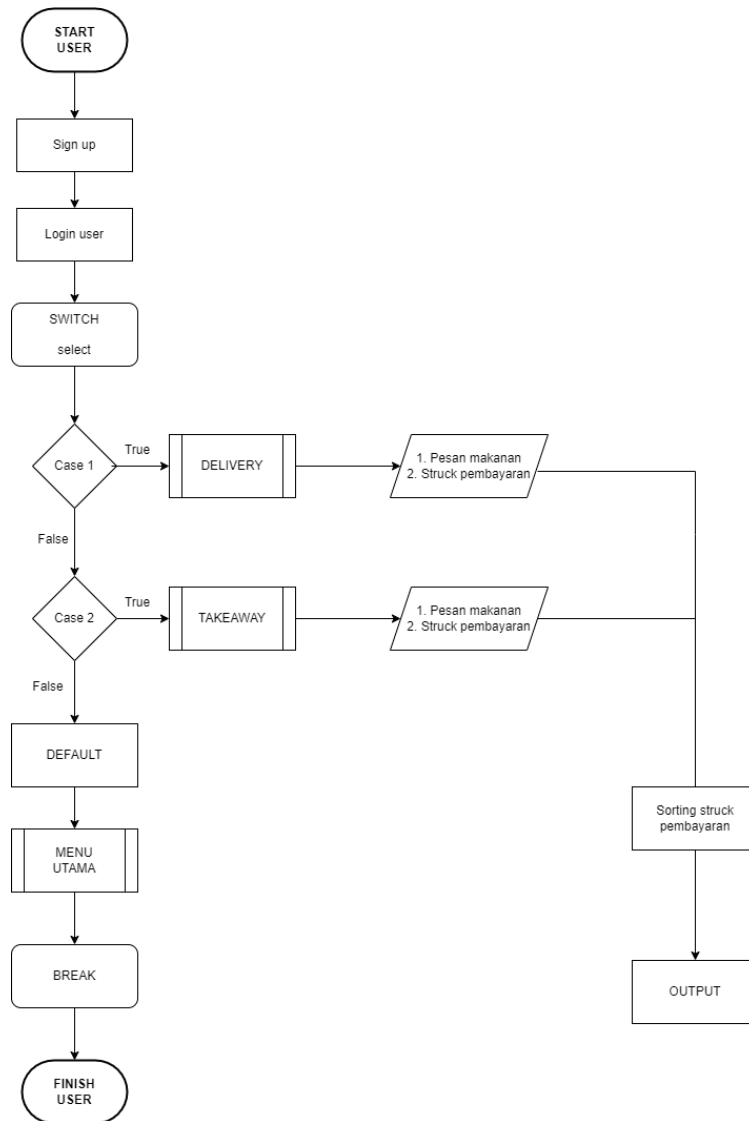
Press any key to continue . . .

Gambar 3. 17 Tampilan info

3.3. Flowchart



Gambar 3. 18 Flowchart admin



Gambar 3. 19 Flowchart user

3.4. Analisis Program

Dalam Program ini terdapat Bagian Admin dan user yang dimana akan banyak menggunakan Kondisi Switch Case, Sorting dan Perulangan.

ADMIN

- Terdapat login admin yang berisi masukkan username dan password yang sudah ditentukan oleh program. jika salah harus diulang 3x.
- Akan Menggunakan Pilihan Header untuk menampilkan Jenis restaurant dan pelayan
- Masuk Ke menu Switch Case Restaurant untuk memilih 2 jenis Take

Away dan Delivery

- Pada restoran akan terdapat 2 jenis yaitu Take away dan delivery

1. Take away terdapat menu : Menginputkan Tambah menu, hapus menu, dan nomor antrian. dalam nomor antrian nanti dapat menambahkan, menampilkan, dan mengurangi nomor antrian.

2. Delivery terdapat menu : List daftar pengantar dan bill user delivery

*(Dalam Memunculkan Bill User Delivery masih mengalami error dalam memunculkannya saat ingin mensorting melalui menu)

- Pada Pelayan terdapat :

1. Registrasi pelayan
2. Login pelayan take away
3. Login pelayan delivery

- Pelayan take away memiliki fitur : melihat bill user take away dan nomor antrian

*(Dalam Melihat bill user take away dan nomor antrian masih mengalami troubleshoot dalam mensorting nya)

- Pelayan delivery memiliki fitur : tambah pengantar driver dan mencari customer

- Menampilkan menu kembali

USER

Program yang akan dibahas adalah program yang memiliki fitur untuk pengguna (user) melakukan sign up, log in, memilih jenis restaurant (takeaway atau delivery), dan memesan makanan dari restaurant yang dipilih

- Sign up dan log in dengan 3x percobaan : Program harus memastikan bahwa informasi yang dimasukkan valid dan unik. Jika pengguna sudah memiliki akun, mereka dapat melakukan log in dengan menggunakan kombinasi username dan password yang benar. Program harus memberikan batasan percobaan log in sebanyak 3 kali

- Pilih jenis restaurant (takeaway, delivery) : Setelah berhasil log in, pengguna dapat memilih jenis restaurant yang diinginkan, yaitu takeaway atau delivery. Program harus menyediakan pilihan yang jelas dan mudah dimengerti bagi pengguna.

- Disetiap restaurant (delivery dan takeaway) akan menampilkan :

1. Pesan Makanan
2. Bill Makanan yang dipesan

- Bill makanan nanti harus di sorting menurut nama pembeli

*(Dalam Memunculkan Bill user melakukan sorting dengan Nama masih tidak mengalami troubleshoot untuk memunculkan bill melalui nama user)

- Logout kembali ke login dan password.

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dalam laporan ini, kami telah membahas program T'Eatos, sebuah platform pemesanan makanan secara delivery atau takeaway. Program ini terdiri dari dua kategori utama, yaitu admin dan customer/user. T'Eatos menawarkan kemudahan dalam memesan makanan dengan memanfaatkan teknologi digital, sehingga memungkinkan pengguna untuk menikmati hidangan favorit mereka tanpa harus pergi ke restoran. Dalam kesimpulan ini, dapat disimpulkan bahwa T'Eatos adalah sebuah solusi yang praktis dan efisien bagi pengguna yang ingin memesan makanan secara online. Dalam Menerapkannya kita menggunakan Program Bahasa C Kita Memasukkan Sorting, Perulangan, Array, Searching, File Sekuensial dan Percabangan. Dengan menerapkan saran-saran ini, T'Eatos dapat meningkatkan daya tarik dan kualitas layanannya, dan menjadi pilihan yang lebih menarik bagi pengguna yang ingin memesan makanan secara online.

4.2. Saran

Dalam rangka meningkatkan kualitas dan daya saing program T'Eatos, terdapat beberapa saran yang dapat diimplementasikan. Pertama, diperlukan pembaruan antarmuka pengguna untuk meningkatkan pengalaman pengguna. Antarmuka harus dirancang dengan cara yang intuitif, responsif, dan mudah digunakan. Fitur-fitur seperti pencarian yang canggih, ulasan pelanggan, dan rekomendasi makanan dapat ditambahkan untuk memberikan pengalaman yang lebih baik. Selanjutnya, program T'Eatos perlu mengembangkan kerjasama dengan lebih banyak restoran dan mitra kuliner untuk memperluas jangkauan menu yang tersedia. Akhirnya, T'Eatos dapat terus mengembangkan programnya dengan menambahkan fitur-fitur baru yang inovatif. Integrasi dengan platform media sosial, sistem *reward* untuk pelanggan setia, dan fitur pemesanan masa depan dapat

menjadi tambahan yang menarik. Dengan menerapkan saran-saran ini, T'Eatos dapat meningkatkan daya tarik dan kualitas layanannya, dan menjadi pilihan yang lebih menarik bagi pengguna yang ingin memesan makanan secara online.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Laboratorium Dasar Komputer, Algoritma & Pemrograman, Bandung:
Telkom University, 2022.