PORTAFOLIO

Alisson Zamora

Acerca de mi?

- Soy fotógrafa
- Tengo bases en diseño
- Conocimiento básico de UX y UI
- Bases en HTMl, CSS, SASS y JS

A quién va dirigido?

A empresas, empresarios, colegas diseñadores o desarrolladores.

Qué puedo ofrecer que me diferencia?

Sé tomar fotografías profesionales. Tengo buenas bases de UX y UI. Tengo buenas bases de atomic design. Tengo habilidades de trabajo en equipo.

Qué se espera de este portafolio?

Espero demostrar mi personalidad, mis habilidades técnicas como desarrolladora y diseñadora.

Qué quiero demostrar con mi portafolio?

- Que tenga buenas prácticas
- Que sea usable
- Que sea un sitio accesible
- Que sea un código mantenible
- Que sea legible para otros desarrolladores

Referenciales

!- http://findmatthew.com/

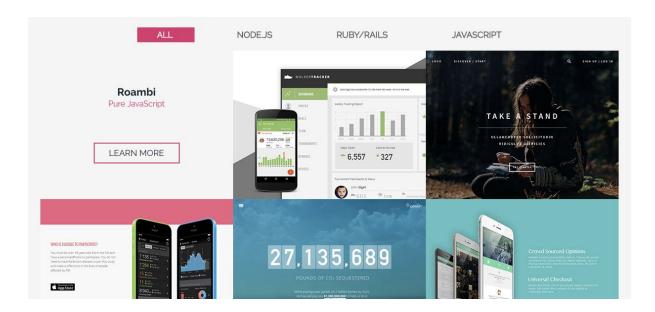


Who's this guy?

I'm the Front-End Developer for EyeCue Lab in Portland, OR.
I have serious passion for UI effects, animations and creating intuitive, dynamic user experiences.

Let's make something special.

CSS	80%
HTML	90%
React	70%
JavaScript	80%
Angular	70%
Node.js	50%
Ruby/Rails	70%
UI Design	50%
Photoshop	60%
Illustrator	40%



2- http://www.adhamdannaway.com/ Me encanta todo sobre el about me





Random facts

I drink a lot of tea

I love interior design

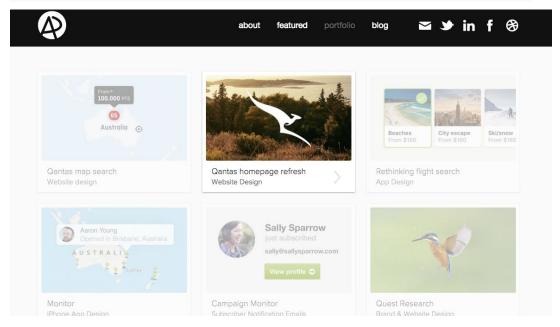
I love to cook (and eat)

I'm a bit of a clean freak

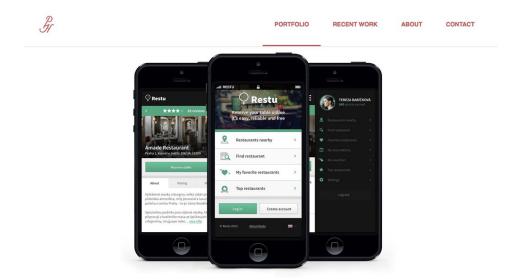
I want to live on Pandora

I worship Jedi Master Yoda

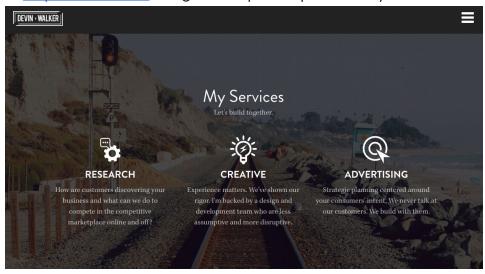
I'm addicted to $\underline{\text{Twitter}}$



3- http://www.pavelhuza.com/ Me gusta la presentacion de los trabajos



4- https://imdev.in/ Me gusta la parte que dice my services







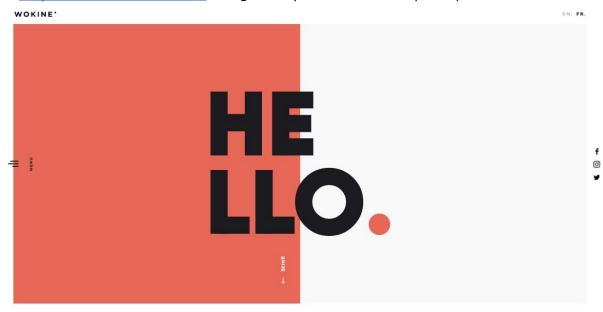


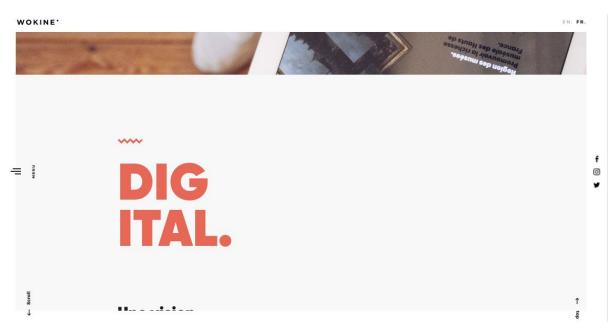






5- https://www.wokine.com/ Me gusta que las cosas vayan apareciendo





6- http://www.legworkstu

Creative Studio



a national



Studio & vision

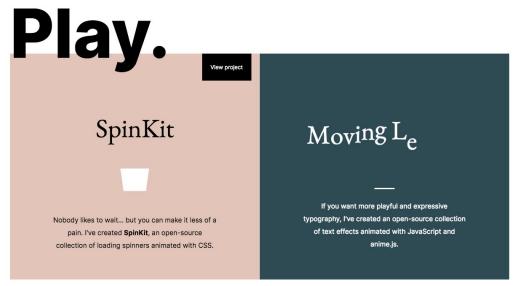
7- https://www.femmefatale.paris/en/about Me encanta el uso de la fotografía en esta página.







8- http://tobiasahlin.com/ Quiero representar lo que se de está forma.



agregar

cosas asi a mi portafolio



