

Master-Teamprojekt

Titel der Arbeit

Titel of the Thesis

Max Mustermann

Mat.Nr.: 420815

Betreuer:

Prof. Dr. rer. nat. E.-G. Haffner

Datum:

14. März 2022

Eidesstattliche Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig verfasst habe und keine anderen als die im Literaturverzeichnis angegebenen Quellen benutzt habe. Alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß aus veröffentlichten oder noch nicht veröffentlichten Quellen entnommen sind, sind als solche kenntlich gemacht. Die Zeichnungen oder Abbildungen in dieser Arbeit sind von mir selbst erstellt worden oder mit einem entsprechenden Quellennachweis versehen. Diese Arbeit ist in gleicher oder ähnlicher Form noch bei keiner anderen Prüfungsbehörde eingereicht worden.

Ort, Datum

Unterschrift

Danksagung

Ich bedanke mich bei all denjenigen, die mich während der Anfertigung dieser Arbeit unterstützt und motiviert haben. Ein ganz besonderer Dank gilt meinem Betreuer Prof. Dr. rer. nat. E.-G. Haffner. Ebenfalls möchte ich der Projektgruppe eTRainer der Hochschule Trier, sowie meinen Korrekturlesenden danken.

Abstract

This is a summary of all the important points and achievements of this work.

Zusammenfassung

Hierbei handelt es sich um eine Zusammenfassung aller wichtige Punkte und Errungenschaften dieser Arbeit.

Abkürzungsverzeichnis

ARS	Audience Response System
CGI	Common Gateway Interface
CSS	Cascading Style Sheets
HTML	Hypertext Markup Language
ML	Machine Learning

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	1
2. Grundlagen	3
3. Hauptteil - 1	5
4. Hauptteil - 2	7
5. Hauptteil - 3	9
6. Evaluation	11
7. Fazit und Ausblick	13
7.1. Fazit	13
7.2. Ausblick	13
A. Anhang - Code	15
B. Anhang - Dokumentationen	17
Verzeichnisse	19
Literaturverzeichnis	19
Abbildungsverzeichnis	21
Tabellenverzeichnis	23
Code-Auszugs-Verzeichnis	25
Glossar	27

1

Einleitung

Hier wird in die Arbeit eingeleitet.

2

Grundlagen

Hier werden Grundlagen erläutert.

3

Hauptteil - 1

Hier wird der Inhalt der Arbeit präsentiert.

4

Hauptteil - 2

Hier wird der Inhalt der Arbeit präsentiert.

5

Hauptteil - 3

Hier wird der Inhalt der Arbeit präsentiert.



Evaluation

Hier wird die Arbeit evaluiert.

7

Fazit und Ausblick

Hier wird ein Fazit und ein Ausblick gegeben.

7.1. Fazit

Fazit.

7.2. Ausblick

Ausblick.



Anhang - Code

Hier sehen Sie den gesamten Quellcode!

B

Anhang - Dokumentationen

Hier sehen Sie die gesamten Dokumentationen zu den erstellten Programmen.

Literaturverzeichnis

- [Haf18] HAFNER, E.G.: *Lineare Algebra für Dummies*. Wiley, 2018 (Für Dummies). <https://books.google.de/books?id=XfWADwAAQBAJ>. – ISBN 9783527819430

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Code-Auszugs-Verzeichnis

Glossar

- **C++:**
Hardwarenahe, objektorientierte Programmiersprache.
- **HTML:**
Hypertext Markup Language - textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung elektronischer Dokumente.
- **HTTP:**
Hypertext Transfer Protocol - Protokoll zur Übertragung von Daten auf der Anwendungssicht über ein Rechnernetz.
- **iARS:**
innovative Audio Response System - System mit zwei Applikationen (iARS-master-App; iARS-student-App), dass sich zum Einsetzen von e-TR-ainer-Inhalten in Vorlesungen eignet.
- **ISO:**
Internationale Vereinigung von Normungsorganisationen.
- **JavaScript:**
Skriptsprache zu Auswertung von Benutzerinteraktionen.
- **Konstruktor:**
Beim Erzeugen einer Objektinstanz aufgerufene Methode zum Initialisieren von Eigenschaften.
- **MySQL:**
Relationales Datenbankverwaltungssystem.
- **OLAT:**
Online Learning and Training - Lernplattform für verschiedene Formen von webbasiertem Lernen.
- **OOP:**
Objektorientierte Programmierung - Programmierparadigma, nach dem sich die Architektur eine Software an realen Objekten orientiert.
- **Open Source:**
Software, die öffentlich von Dritten eingesehen, geändert und genutzt werden kann.
- **PHP:**
Skriptsprache zur Erstellung von Webanwendungen.
- **Python:**
Skript- und Programmiersprache, die unter Anderem objektorientiertes Programmieren ermöglicht.

- **Shell:**
Shell oder auch Unix-Shell - traditionelle Benutzerschnittstelle von Unix-Betriebssystemen
- **Spyder:**
Entwicklungsumgebung für wissenschaftliche Programmierung in der Programmiersprache Python.
- **SymPy:**
Python-Bibliothek für symbolische Mathematik.