

## Teorija programskih jezikov: 1. izpit

31. januar 2020

Čas pisanja je 180 minut. Možno je doseči 20 točk. Veliko uspeha!

### 1. naloga (20 točk)

V  $\lambda$ -računu lahko vsako naravno število  $n$  predstavimo s *Churchevim naravnim številom*

$$e_n = \lambda s. \lambda z. \underbrace{s(s(\dots(s\ z)\dots))}_n$$

- a) Zapišite vse korake v evalvaciji izraza  $(e_2\ 1)(\lambda n. 2 * n)$
- b) Napišite funkcijo  $f$ , ki vsako Churchovo naravno število pretvori v običajno naravno število. Veljati mora torej  $f\ e_n \rightsquigarrow^* n$ .
- c) Izračunajte najbolj splošen tip izraza  $e_2$ .

### 2. naloga (20 točk)

Operacijsko semantiko programskega jezika IMP smo običajno podali z velikimi koraki, torej z relacijami

$$s, e \Downarrow n, \quad s, b \Downarrow p, \quad s, c \Downarrow s',$$

vendar bi lahko podobno storili tudi z malimi koraki

$$s, e \rightsquigarrow e', \quad s, b \rightsquigarrow b', \quad s, c \rightsquigarrow s', c'$$

Pri tem aritmetični izrazi s koraki končajo, ko dosežejo število  $n$ , Booleovi izrazi takrat, ko dosežejo logično vrednost  $p$ , ukazi pa takrat, ko dosežejo  $s, \text{skip}$ .

- a) Podajte pravila, ki določajo relacijo  $s, c \rightsquigarrow s', c'$ .
- b) Jezik IMP razširimo s prepletenim izvajanjem  $c_1 \Leftarrow c_2$ , ki najprej izvede en korak ukaza  $c_1$ , nato en korak ukaza  $c_2$ , nato naslednji korak ukaza  $c_1$  in tako naprej. Ko prvi izmed ukazov konča z izvajanjem, preostanek drugega ukaza izvedemo do konca. Zapišite dodatna pravila, s katerimi morate razširiti operacijsko semantiko.

### 3. naloga (20 točk)

Dana naj bo domena  $D$  in naj bo  $\text{fix} : [D \rightarrow D] \rightarrow D$  preslikava, ki vsaki zvezni preslikavi  $f : D \rightarrow D$  priredi njeno najmanjšo fiksno točko  $\text{fix}(f) \in D$ . Dokažite, da je preslikava  $\text{fix}$  zvezna.

### 4. naloga (20 točk)

Imejmo  $\lambda$ -račun samo z Booleovimi vrednostmi in funkcijami

$$A ::= \text{bool} \mid A_1 \rightarrow A_2 \quad e ::= x \mid \text{true} \mid \text{false} \mid \text{if } e \text{ then } e_1 \text{ else } e_2 \mid \lambda x. e \mid e_1\ e_2$$

ter z običajnimi pravili za neučakano operacijsko semantiko malih korakov in določanje tipov. Definirajmo  $e \Downarrow = (\exists v. e \rightsquigarrow^* v)$ . Ker v jeziku nimamo rekurzije, za vsak program  $\vdash e : A$  velja tudi  $e \Downarrow$ , vendar preprosta indukcija žal ne zadošča za dokaz.

Namesto tega za vsak tip  $A$  definirajmo množico *normalnih izrazov*  $\mathcal{N}_A$  kot

$$\mathcal{N}_{\text{bool}} = \{e \mid (\vdash e : \text{bool}) \wedge e \Downarrow\} \quad \mathcal{N}_{A_1 \rightarrow A_2} = \{e \mid (\vdash e : A_1 \rightarrow A_2) \wedge \forall e' \in \mathcal{N}_{A_1}. e\ e' \in \mathcal{N}_{A_2}\}$$

in dokaz razbijemo na dva dela...

- a) Dokažite, da za vsak tip  $A$  in vsak  $e \in \mathcal{N}_A$  velja  $e \Downarrow$ .
- b) Dokažite, da za vsak izraz  $x_1 : A_1, \dots, x_n : A_n \vdash e : A$ , vse vrednosti  $v_1 \in \mathcal{N}_{A_1}, \dots, v_n \in \mathcal{N}_{A_n}$  velja tudi  $e[v_1/x_1, \dots, v_n/x_n] \in \mathcal{N}_A$ . Torej, vsak izraz, ki ima tip, je normalen, če vse proste spremenljivke zamenjamo z normalnimi izrazi.