

Documentación del Proyecto - Bloque II

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente

Alumno: Manuel Aljama Muñoz

Curso: 2024/2025

1. Descripción del Proyecto

Para este proyecto he desarrollado una aplicación web llamada "**InfoCocktails!**". La idea principal es coger la API pública de *TheCocktailDB* para que el usuario pueda buscar recetas de bebidas, ver sus ingredientes o descubrir cócteles nuevos de forma aleatoria.

He intentado que la web sea lo más intuitiva posible y que funcione fluido tanto en el ordenador como en el móvil.

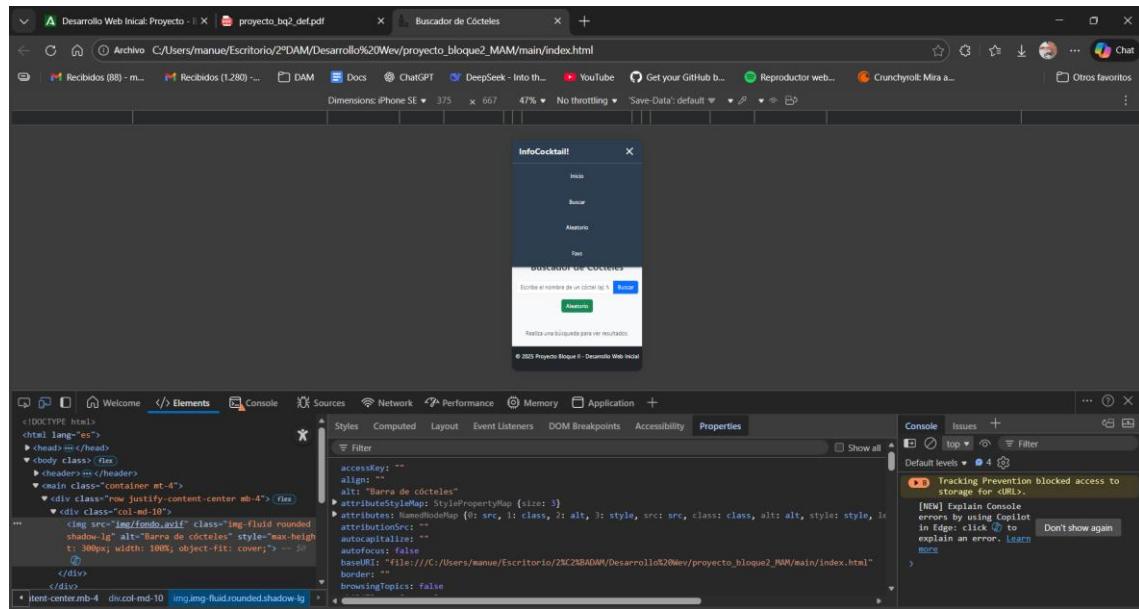
2. Tecnologías utilizadas

- **HTML5:** Para la estructura semántica.
- **CSS3:** Estilos propios y diseño responsive.
- **JS:** Para toda la lógica, peticiones fetch y manipulación del DOM.
- **Bootstrap 5:** Para la rejilla (grid), las tarjetas (cards) y el modal.

3. Funcionalidades implementadas

He cumplido con todos los requisitos obligatorios del enunciado:

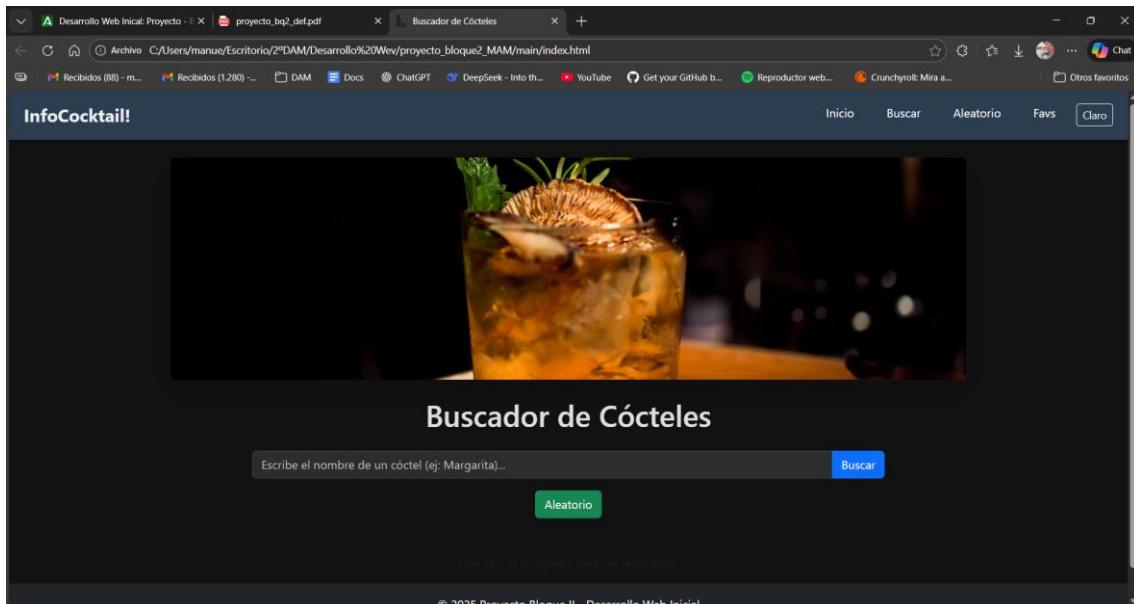
- **Buscador:** Puedes escribir el nombre de un cóctel (por ejemplo "Mojito") y te muestra todos los resultados que coinciden. Si no encuentra nada o hay error de red, avisa al usuario.
- **Cóctel Aleatorio:** El botón verde carga una bebida al azar directamente desde la API².
- **Modal de Detalles:** Al hacer clic en "Ver más", se abre una ventana emergente (modal) donde se calculan dinámicamente los ingredientes y las medidas, además de mostrar las instrucciones y la categoría³.
- **Menú Hamburguesa:** Tal y como se pedía, el menú de navegación en móvil no usa el JS de Bootstrap.



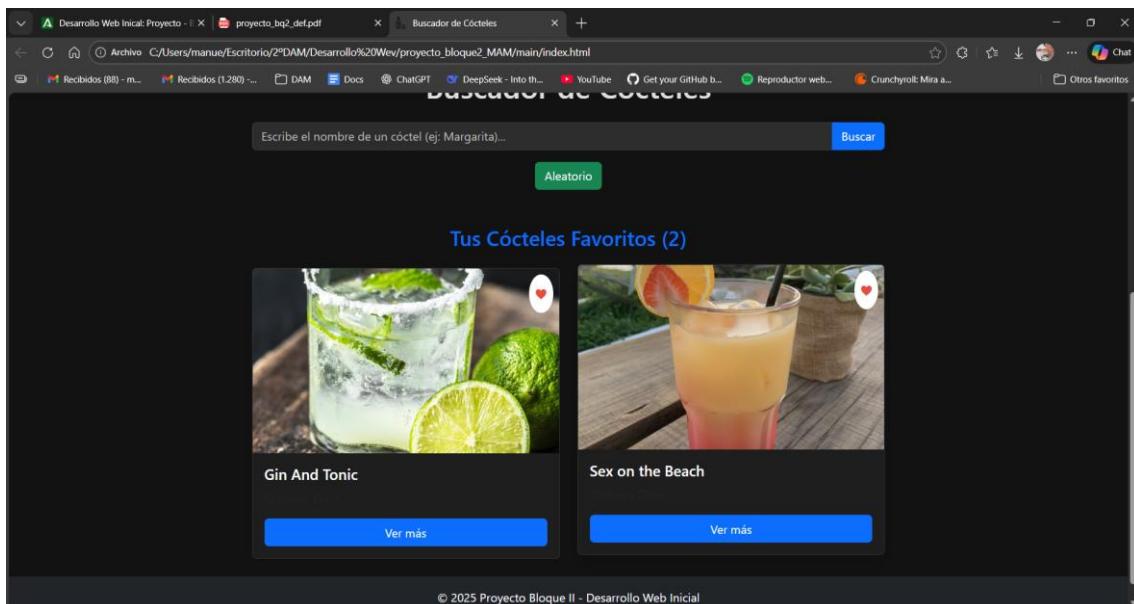
4. Extras y Mejoras (Puntos adicionales)

Para intentar mejorar la nota y aprender un poco más, he añadido las siguientes funcionalidades extra que sugería el PDF⁵:

1. **Modo Claro/Oscuro:** He puesto un botón en el menú para cambiar el tema. Lo interesante es que uso localStorage, así que si recargas la página, se acuerda de si lo dejaste en modo oscuro.



2. **Favoritos:** He añadido un corazón en las tarjetas. Si le das, el cóctel se guarda en el navegador (localStorage). Tienes una sección en el menú para ver solo tus bebidas guardadas.



3. **Skeleton Loaders:** En lugar de poner el típico círculo de carga, he creado una animación de "esqueleto" (cajas grises brillando) que sale mientras se esperan los datos de la API. Queda mucho más visual.

5. Estructura de carpetas

El proyecto sigue la estructura solicitada:

- /css: Contiene styles.css.
- /js: Contiene app.js con toda la lógica unificada.
- /img: Las imágenes locales usadas para el diseño.
- index.html: La página principal.

6. Conclusión

Me ha parecido una práctica interesante para entender cómo manejar APIs y el fetch en JavaScript.
