

## Programiranje 2 — trinajsti par domačih nalog

### ① Napišite program

`razbij datoteka k`

ki dvojiško datoteko *datoteka* razbije na datoteke velikosti  $k$  bajtov (zadnja je lahko manjša). Bajti z indeksi od 0 do  $k - 1$  naj se prepišejo v datoteko *datoteka.0*, bajti z indeksi od  $k$  do  $2k - 1$  naj se skopirajo v datoteko *datoteka.1* itd. Velja  $k \in [1, 10^6]$ .

V javnem testnem primeru velja  $k = 7$ , vhodna datoteka (`dat01`) pa je velika 30 bajtov. Vaš program mora potemtakem izdelati datoteke `dat01.0` (7 bajtov), `dat01.1` (7 bajtov), `dat01.2` (7 bajtov), `dat01.3` (7 bajtov) in `dat01.4` (2 bajta).

Oddajte datoteko `razbij.c`.

### ② Napišite program

`biti datoteka p q`

ki iz dvojiške datoteke z imenom *datoteka* na standardni izhod prepiše bite (ne bajte!) z indeksi  $p, p + 1, \dots, q - 1$ . Velja  $0 \leq p < q \leq 8S$ , kjer je  $S$  velikost datoteke v bajtih. Velja tudi  $q - p \leq 1000$ .

V javnem testnem primeru velja  $p = 13$  in  $q = 42$ , datoteka pa vsebuje niz `AbeCeDa` s sledečim znakom `\n`, kar v dvojiškem zapisu izgleda takole:

01000001 01100010 01100101 01000011 01100101 01000100 01100001 00001010

Vaš program mora torej izpisati sledeče:

01001100101010000110110010101

Oddajte datoteko `biti.c`.