19.09.2024

Информационные технологии и программирование

Лекция 3

Операторы

1. Линейные операторы: (=) a=b=c
2. Ветвление: условный (if else) и оператор выбора (switch)
3. Цикл: с параметром (for), с предусловием (while), с постусловием (towhile\*)
4. Управление: break, continue, return, goto

В if всегда лучше ставить {} и следить за else

В switch(mum) mum = char, int (only!)

{

case 1: ; // if mum == 1

break;

case 2: ;

break;

case n: ;

break;

default

}