

HarmonyOS快速入门: Hello World

■ 前言

本节主要介绍:

- 如何编写Hello World程序
- 如何编译烧录Hello World程序
- 如何调试Hello World程序



三目录

- 1. 添加Hello World源码文件
- 2. 编写Hello World业务代码
- 3. 编写编译构建文件BUILD.gn
- 4. 调试Hello World程序
- 5. 总结





添加Hello World源码文件

1、新增my_app文件夹

在./applications/BearPi/BearPi-HM_Nano/sample路径下新建一个my_app目录,用于存放业务源码文件。

2、新增hello world.c文件

在./applications/BearPi/BearPi-HM_Nano/sample/my_app路径下新建一个hello_world.c文件,该文件为业务源码文件。

3、新增BUILD.gn文件

在./applications/BearPi/BearPi-HM_Nano/sample/my_app路径下新建一个BUILD.gn文件,该文件为业务源码编译 脚本。





编写Hello World业务代码

添加HelloWorld代码

在hello_world.c中新建业务入口函数HelloWorld,并实现业务逻辑。并在代码最下方,使用HarmonyOS 启动恢复模块接口APP_FEATURE_INIT()启动业务。(APP_FEATURE_INIT定义在ohos_init.h文件中)

```
#include <stdio.h>
#include "ohos_init.h"

void Hello_World(void)
{
    printf("Hello World!\r\n");
}
APP_FEATURE_INIT(Hello_World);
```





编写业务编译构建文件BUILD.gn

编写用于将业务构建成静态库的BUILD.gn文件

在./applications/BearPi/BearPi-HM/sample/my app下的BUILD.gn文件中添加如下代码。

```
static_library("myapp") {
    sources = [
        "hello_world.c"
    ]
    include_dirs = [
        "//utils/native/lite/include"
    ]
}
```

- static_library中指定业务模块的编译结果,为静态库文件libmyapp.a,开发者根据实际情况完成填写。
- sources中指定静态库.a所依赖的.c文件及其路径,若路径中包含"//"则表示绝对路径(此处为代码根路径),若不包含"//"则表示相对路径。
- include_dirs中指定source所需要依赖的.h文件路径。





编写模块编译构建文件BUILD.gn

编写模块BUILD.gn文件,指定需参与构建的特性模块。

在./applications/BearPi/BearPi-HM/sample下的BUILD.gn文件中添加如下代码。

import("//build/lite/config/component/lite_component.gni")

```
lite_component("app") {
  features = [
     "my_app:myapp",
  ]
}
```

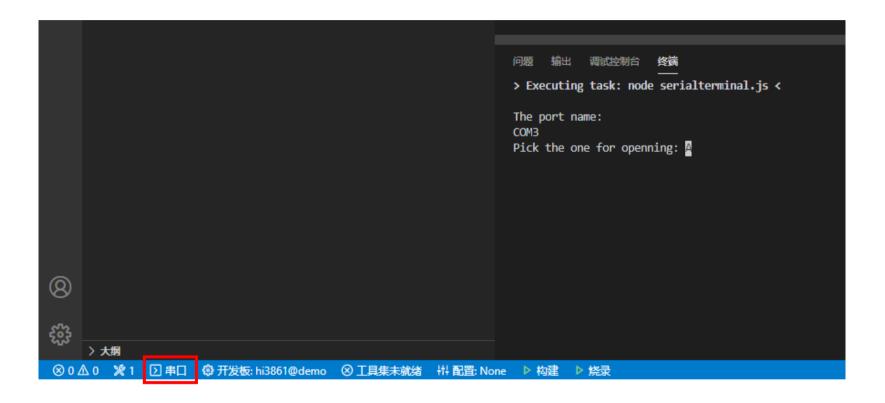
- my_app是相对路径,指向./applications/BearPi/BearPi-HM/sample/my_app/BUILD.gn。
- myapp是目标,指向./applications/BearPi/BearPi-HM/sample/my_app/BUILD.gn中的static_library("myapp")。





调试Hello World程序

- 1. 在Visual Studio Code底部,点击"串口"按钮图标。
- 2. 输入端口号,其他参数保持默认配置。
- 3. 按下开发板RESET按键,即可输出日志信息。





全本节小结

- 1、掌握如何创建业务源码文件
- 2、掌握如何编写业务源码
- 3、掌握如何编译业务源码
- 4、掌握串口工具的使用



谢谢观看

开源从小熊派开始 OPEN-SOURCE STARTED WITH THE BEARPI