

## Тема 5: Формы

*<form>* - устанавливает форму на веб-странице. Форма предназначена для обмена данными между пользователем и сервером.

Атрибуты формы:

*accept-charset* - устанавливает кодировку, в которой сервер может принимать и обрабатывать данные.

*action* - адрес программы или документа, который обрабатывает данные формы.

*autocomplete* - включает автозаполнение полей формы.

*enctype* - способ кодирования данных формы.

*method* - метод протокола HTTP.

*name* - имя формы.

*novalidate* - отменяет встроенную проверку данных формы на корректность ввода.

*target* - имя окна или фрейма, куда обработчик будет загружать возвращаемый результат.

*<fieldset>* - предназначен для группирования элементов формы. Такая группировка облегчает работу с формами, содержащими большое число данных, например, один блок может быть предназначен для ввода текстовой информации, а другой — для флажков.

*<legend>* - применяется для создания заголовка группы элементов формы, которая определяется с помощью *<fieldset>*. Группа элементов

обозначается в браузере с помощью рамки, а текст, который располагается внутри контейнера <legend>, встраивается в эту рамку.

## Практическая работа №5.1

Напишем простую форму

```
<body>
  <form>
    <fieldset>
      <legend>Вторая мировая война</legend>
      <input type="radio" name="IIWW" value="1914-1918"/>1914-1918<br/>
      <input type="radio" name="IIWW" value="1941-1945"/>1941-1945<br/>
      <input type="radio" name="IIWW" value="1939-1945"/>1939-1945<br/>
      <input type="button" name="check" value="Проверить">
    </fieldset>
  </form>
</body>
```

<label> - устанавливает связь между определённой меткой, в качестве которой обычно выступает текст, и элементом формы.

<input> - является одним из разносторонних элементов формы и позволяет создавать разные части интерфейса и обеспечивать взаимодействие с пользователем. Главным образом <input> предназначен для создания текстовых полей, различных кнопок, переключателей и флагков.

Атрибуты тэга <input>:

*accept* - устанавливает фильтр на типы файлов, которые вы можете отправить через поле загрузки файлов.

*autocomplete* - включает или отключает автозаполнение.

*autofocus* - устанавливает фокус в поле формы.

*checked* - предварительно активированный переключатель или флагок.

*disabled* - блокирует доступ и изменение элемента.

*max* - верхнее значение для ввода числа или даты.

*maxlength* - максимальное количество символов разрешённых в тексте.

*min* - нижнее значение для ввода числа или даты.

*minlength* - минимальное количество символов разрешённых в тексте.

*name* - имя поля, предназначено для того, чтобы обработчик формы мог его идентифицировать.

*pattern* - устанавливает шаблон ввода.

*placeholder* - выводит подсказывающий текст.

*readonly* - устанавливает, что поле не может изменяться пользователем.

*required* - обязательное для заполнения поле.

*size* - ширина текстового поля.

*step* - шаг приращения для числовых полей.

*type* - сообщает браузеру, к какому типу относится элемент формы.

*value* - значение элемента.

У атрибута *type* есть много значений, которые помогают определить какую информацию сможет вводить пользователь:

*button* - кнопка.

*checkbox* - флажки. Позволяют выбрать более одного варианта из предложенных.

*file* - поле для ввода имени файла, который пересыпается на сервер.

*hidden* - скрытое поле. Оно никак не отображается на веб-странице.

*image* - поле с изображением. При нажатии на рисунок данные формы отправляются на сервер.

*password* - обычное текстовое поле, но отличается от него тем, что все символы показываются звездочками. Предназначено для того, чтобы никто не подглядел вводимый пароль.

*radio* - переключатели. Используются, когда следует выбрать один вариант из нескольких предложенных.

*reset* - кнопка для возвращения данных формы в первоначальное значение.

*submit* - кнопка для отправки данных формы на сервер.

*text* - текстовое поле. Предназначено для ввода символов с помощью клавиатуры.

Также в HTML5 появились новые значения, но не во всех браузерах они работают корректно - <https://webref.ru/html/input/type>

## Практическая работа №5.2

В данном примере рассмотрено применение атрибутов и подписей полей:

```
<body>
  <form>
    <fieldset>
      <legend>Ваши данные</legend>
      <label for="FIO">Ваше ФИО</label>
      <input type="text" id="FIO" placeholder="Иванов Иван Иванович" required/><br/><br/>
      <label for="el_ya">Ваш email</label>
      <input type="email" id="el_ya" placeholder="example@mail.com" required/><br/><br/>
      <label for="login">Ваш логин</label>
      <input type="text" id="login" placeholder="ubivator2000" required/><br/><br/>
      <label for="phone_number">Ваш номер телефона</label>
      <input type="tel" id="phone_number"/><br/><br/>
      <label for="pass">Ваш пароль</label>
      <input type="password" id="pass" placeholder="SJU83ya" required/><br/><br/>
      <input type="button" name="send_d" value="Отправить"/>
      <input type="reset" name="clr" value="Очистить форму"/>
    </fieldset>
  </form>
</body>
```

*<select>* - позволяет создать элемент интерфейса в виде раскрывающегося списка, а также список с одним или множественным выбором. Конечный вид зависит от использования атрибута size, который устанавливает высоту списка. Ширина списка определяется самым широким

текстом, указанным в элементе `<option>`, а также может изменяться с помощью стилей. Каждый пункт создаётся с помощью элемента `<option>`, который должен быть вложен в контейнер `<select>`. Если планируется отправлять данные списка на сервер, то требуется поместить `<select>` внутрь формы. Это также необходимо, когда к данным списка идёт обращение через скрипты.

`<textarea>` - представляет собой элемент формы для создания области, в которую можно вводить несколько строк текста. В отличие от элемента `<input>` в текстовом поле допустимо делать переносы строк, они сохраняются при отправке данных на сервер.

`<button>` - создаёт на веб-странице кнопки и по своему действию напоминает результат, получаемый с помощью `<input>` (с атрибутом `type="button | reset | submit"`). В отличие от этого элемента, `<button>` предлагает расширенные возможности по созданию кнопок. Например, на подобной кнопке можно размещать любые элементы HTML, в том числе изображения. Используя стили можно определить вид кнопки путём изменения шрифта, цвета фона, размеров и других параметров.

### **Практическая работа №5.3**

Сделаем не большой опрос с мультивыбором и текстовым полем ввода

```
<body>
  <form>
    <fieldset>
      <legend>Опрос</legend>
      <label for="a_hero">Кто ваш любимый герой мультфильма?</label><br/>
      <select id="a_hero" multiple>
        <option value="7_gnomov">7 гномов</option>
        <option disabled selected>Спанчбоб</option>
        <option value="white_face">Белоснежка</option>
        <option value="whitch">Ведьма</option>
        <option value="mount">Гора</option>
      </select>
      <br/><br/>
      <label for="addit">Поясните</label><br/>
      <textarea id="addit" cols="30" rows="10"></textarea><br/><br/>
      <button>Ответить</button>
    </fieldset>
  </form>
</body>
```

## Проверка знаний

Теперь самостоятельно сделайте форму ввода для регистрации пользователя, где должны быть включены поля:

- 1) ФИО (обязательно для заполнения).
- 2) Логин (обязательно для заполнения).
- 3) Пароль (обязательно для заполнения).
- 4) Подтверждение пароля (обязательно для заполнения).
- 5) Адрес электронной почты (обязательно для заполнения).
- 6) Номер телефона.
- 7) Адрес.
- 8) Пол.
- 9) Выбор цвета интерфейса (красный, синий, желтый, зеленый, черный, белый).
- 10) О себе.

Сделать кнопку отправки данных и очистки формы. Не забудьте сделать подписи для полей и пример заполнения полей.

## **Итоговая практическая работа №2**

При выполнении практической работы не забывайте про обязательные поля для заполнения, подписи полей, подсказки заполнения, а также типы полей.

### **Вариант 1**

Создайте прайс-лист пиццерии (с составом пиццы), а также форму заказа со всеми необходимыми данными.

### **Вариант 2**

Создайте каталог книг для библиотеки и форму для карточки читателя со всеми необходимыми данными.

### **Вариант 3**

Создайте прайс-лист для турагентства и форму для обратной связи (отзывов) со всеми необходимыми данными.

### **Вариант 4**

Создайте прайс-лист такси по районам и форму для заказа такси со всеми необходимыми данными.

### **Вариант 5**

Создайте форму для юридической заявки на долю имущества со всеми необходимыми данными и ниже покажите образец заполнения.

### **Вариант 6**

Создайте прайс-лист экскурсий по достопримечательностям города и музеям, а также форму для записи на экскурсии со всеми необходимыми данными.

### **Вариант 7**

Создайте форму для заполнения данных ЖКУ со всеми необходимыми данными и ниже покажите образец квитанции.

### **Вариант 8**

Создайте форму для регистрации юридического лица со всеми необходимыми данными и ниже покажите образец заявки.

### **Вариант 9**

Создайте прайс-лист для риэлтерского агентства и форму для обратной связи (отзывов) со всеми необходимыми данными.

### **Вариант 10**

Создайте форму для налоговой отчетности со всеми необходимыми данными и образец отчета.

### **Вариант 11**

Создайте форму для регистрации ребенка в детский сад и покажите (таблицей) расположение спальных мест в спальной комнате.

### **Вариант 12**

Создайте таблицу с данными для кредитования и форму для заявки на кредит.

### **Вариант 13**

Создайте форму для заявки на смену паспорта и ниже покажите образец заполнения рукописной заявки.

## Вариант 14

Создайте прайс-лист авиакомпании (международной) и форму для оформления билета.

## Вариант 15

Создайте форму для оформления заявки в ЗАГС со всеми необходимыми данными и ниже сделайте образец для письменной формы обращения.

### **Дополнение**

В разделах указаны лишь основные теги, а также атрибуты. Для того, чтобы посмотреть всё, что имеется для разработкисмотрите - <https://webref.ru/html>, но не забывайте отключить галочки осуждаемых и нестандартных тегов.

Также имеется наглядный ресурс (на английском языке), на котором также можно ознакомиться с тегами - <http://htmlreference.io>.