

Motivaciones

Porque

Indice

- Javascript orientado a React
 - Declarando variables
 - **Var**
 - **Const**
 - **Let**
 - Exports
 - Imports
 - Funciones
 - Function declaration
 - Function expression
 - Arrow function
 - ;
 - Timers
 - Convenciones
 - Asincronismo
 - Desestructuración
 - Objetos
 - Arrays
 - Buenas practicas
 - Programación funcional
 - Condicionales
 - Breve introduccion a node.js
 - Instalación
 - nvm
 - npm
 - pnpm
- Github
 - `git init`
 - `git add`
 - `git clone`
 - `git push`
 - `git remote`
 - `git checkout`
 - `git branch`
- Sass
 - Uso con CRA

- Convenciones
- Metodologías
- Funciones y Mixins
- Complementando con css-vars
- React
 - Iniciar un proyecto
 - Convenciones
 - Uso de librerías externas
 - Bootstrap
 - Material Ui
 - Classnames
 - Craco
 - React-icons
 - Componentes
 - React router dom
 - Props
 - Ciclo de vida
 - useContext
 - useState
 - useEffect
 - useReducer
 - useRef
 - useMemo
 - Eventos
 - useCallback
 - useEffect
 - useLayoutEffect
 - useImperativeHandle
 - Custom hooks
 - Proptypes
 - Deploy
 - vercel
 - heroku
 - netlify
 - Styleguidist
 - Patrones avanzados
 - React.lazy
 - Testing con react-testing-library
 - Redux
 - Virtual Dom
- Typescript en react
 - Tipos
 - Interfaces
 - Genericos

- [Ventajas](#)
- [VSCode 2022](#)
 - [Plugins](#)
 - [Temas](#)
 - [Configs](#)

Javascript orientado a React

Declarando variables

[volver al indice](#)

Var

Era el unico modo para declarar una variable, pero presentaba varios inconvenientes. Muchos programas antiguos la utilizan pero no es lo recomendable.

```
var foo = "bar";  
/* Las variables declaradas con 'var' tienen un scope global  
a menos que fuese declarada dentro de una funcion */
```

Const

Es la forma en que declaramos variables constantes en javascript. Datos sobre **const**:

- Tiene un alcance de bloque, quiere decir que solo existe en el bloque que fue creada

```
const funcionFoo = () => {  
  const foo = "bar";  
  return foo;  
};  
funcionFoo();  
  
console.log(foo); /*Mostraria un error de referencias pues esta fuera de su scope,  
si quisieramos usar ese valor deberiamos asignar el resultado de la funcion a otra  
variable. */
```

- Solo pueden declararse una vez (*Dentro de su mismo scope*)

```
const foo = 1;
const foo = 3;
//Muestra un error que te dice que 'foo' ya ha sido declarado
```

- No puede cambiarse su valor y por lo tanto necesitas inicializarla

```
const foo = 1;
foo = "bar";
//Muestra un error de asignación
```

Los arrays y objetos declarados con const pueden ser modificados de ciertas formas

Let

Variables ¿variables?

Al igual que **Const**, **let** se utiliza en las aplicaciones modernas para declarar variables y tiene alcance de bloque. Datos sobre **let**:

- Solo existe en su contexto:

```
if (esVerdad) {
  let foo = "bar";
}
console.log(foo); //undefined
```

- Solo puede declararse una vez en un mismo scope

```
let foo = "bar";
let foo = 2;
//Identifier 'foo' has already been declared.
```

- Puede variar su valor y por lo tanto no necesita inicializarse

```
let foo;
foo = "bar";

console.log(foo); //'bar'
```

TIP

Puedes declarar varias variables usando una sola vez `let` *No lo recomiendo si no se hace de la forma adecuada* -> Ver buenas practicas

```
//Sin inicializar
let foo, bar, stuart;
//Inicializando
let foo = "hello",
    bar = "world",
    stuart = "little";
```

Exports

[volver al indice](#)

Con **export** podemos exportar funciones, objetos o tipos de datos para que despues puedan ser importados con [imports](#)

Básicamente existen dos tipos de exportaciones:

- Export sencillo

```
export const foo = "bar";

export let foo = "bar";

export class Clase {}

//Usando algo declarado previamente

const pin = 1234;

export { pin };
```

Este tipo de export es obligatorio importarlo con el nombre correspondiente. *Se le puede agregar un alias*

- Export por default

```
export default function(){...}
```

```
export default class Clase(){ }

const foo = 'bar';

export default foo;
```

Las variables no pueden usar `export default` directamente

Solo puede existir un `export` por defecto por archivo

TIP

Si uno quiere usar una estructura de archivos basado en indices es interesante conocer que se puede re-exportar desde otro archivo.

```
//Re-exportamos bar.
export { bar } from "./bar.js";
//Esto seria equivalente
import { bar } from "./bar.js";
export { bar };
```

`bar` fue re-exportado de forma sencilla y deben ser importados con ese nombre y con el tipo de `import` adecuado.

Imports

[volver al indice](#)

Con **import** podemos importar funciones, objetos o tipos de datos que fueron efectivamente exportados con `export`

- Importando `export` por defecto de un modulo

```
import foo from "./bar.js";
//Le asignamos un nombre a esa importación, no necesariamente el mismo que tenia en el archivo
import superiorFoo from "./bar.js";
//Si queremos importar algo más además de lo exportado por defecto
import foo, { bar } from "./bar.js";
```

- Importando los `export` sencillos

```
import { foo } from "bar.js";
```

Anatomia de estos import:

- `import` Declaración de importación estática
- `{foo}` Modulo a importar, debe ir entre llaves y ademas haber sido exportado con ese nombre en especifico, ej: `export {foo}`
- `from` Desde
- `'bar.js'` ruta al archivo

Funciones

[volver al indice](#)

Function declaration

Se *declara* una funcion con la palabra reservada `function`

```
function multiply(a, b) {  
  return a * b;  
}
```

Function expression

Se almacena la funcion en una variable, su principal ventaja y desventaja a la vez es que no puede ser usada hasta ser declarada, por lo tanto evitamos comportamientos inesperados.

```
multiply(2, 3); // No definida  
const multiply = function (a, b) {  
  return a * b;  
};  
multiply(2, 3); // 6
```

Arrow function

Las `arrow functions` siempre son anonimas, tambien se pueden asignar a una variable o usarse como callback.

`() => {}`

```
const multiply = (a, b) => {  
  return a * b;  
};
```

```
multiply(2, 3); //6

/* El retorno en las arrow function puede ser implicito
siempre que se vaya a retornar algo inmediatamente
y no se vaya a agregar otra logica */

const multiply = (a, b) => a * b;

multiply(2, 3); // 6

/* Si solo recibe un parametro se pueden omitir
los parentesis */

const upName = (name) => name.toUpperCase();
upName("Fulano"); // 'FULANO'

/* Y son muy utiles para usar como callback */

otraFuncion(() => console.log('Hola'));

//otraFuncion solo espera un callback como parametro

/* Si solo se quiere retornar un objeto, este
se envuelve con parentesis */

const objectG = () => ({ title: "El hijo del consul", precio: 300 });

objectG(); //{title: 'El hijo del consul', precio: 300}
```

;

Timers

Convenciones

Asincronismo

Desestructuración

Objetos

Arrays

Buenas practicas

Programación funcional

Condicionales

Breve introduccion a node.js

Instalación

nvm

npm

pnpm

Github

[volver al indice](#)

`git init`

`git add`

`git clone`

`git push`

`git remote`

`git checkout`

`git branch`

Sass

Uso con CRA

Convenciones

Metodologias

Funciones y Mixins

Complementando con css-vars

[volver al indice](#)

React

[volver al indice](#)

Iniciar un proyecto

Convenciones

Uso de librerias externas

Bootstrap

Material Ui

Classnames

Craco

React-icons

Componentes

React router dom

Props

Ciclo de vida

useContext

useState

useEffect

useReducer

useRef

useMemo

Eventos

useCallback

useLayoutEffect

useImperativeHandle

Custom hooks

Proptypes

Deploy

vercel

heroku

netlify

Styleguidist

Patrones avanzados

React.lazy

Testing con react-testing-library

Redux

Virtual Dom

Typescript en react

[volver al indice](#)

Tipos

Interfaces

Genericos

Ventajas

VSCode 2022

[volver al indice](#)

Plugins

Temas

Configs