

Go4Me

5. Modelado y patrones

Alejandro Megías Mata,
Alejandro Garau Madrigal,
Jesús Parejo Aliaga,
Raúl Morales Perujo,
Pedro Gallego Vela,
Manuel Veredas Galdeano.

V1.0

Diagrama de clases:	3
Figura 1. Diagrama de Clases.	3
Diagrama de secuencias:	4
Figura 2. Diagrama de secuencia	4
Patrones usados:	5

Diagrama de clases:

En el diseño del diagrama de clases hemos optado por insertar métodos que consideramos bastante importantes para el funcionamiento del conjunto de clases. Además se han añadido algunos métodos auxiliares para avanzar el trabajo de la implementación de las clases.

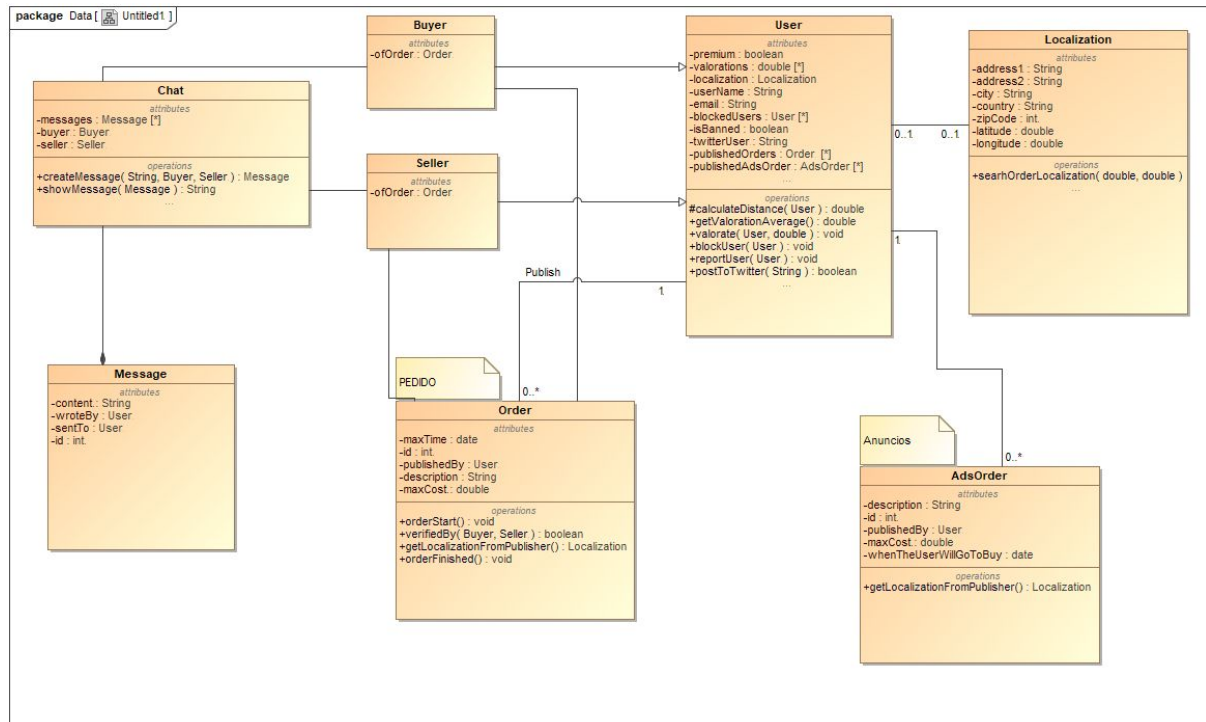


Figura 1. Diagrama de Clases.

Diagrama de secuencias:

La aplicación tendrá un comportamiento similar al diagrama de secuencia, y la interacción entre todas las clases a lo largo del tiempo

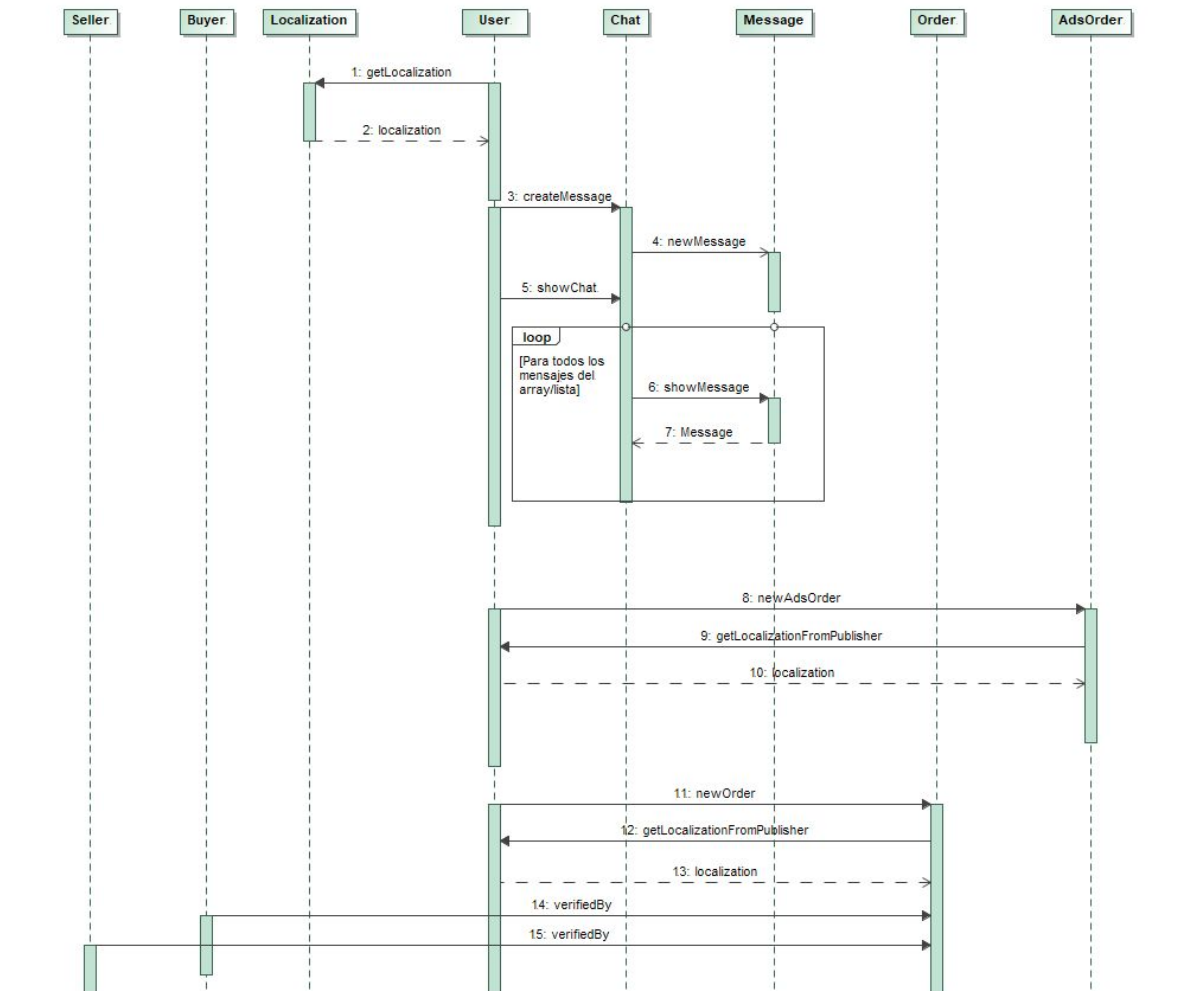


Figura 2. Diagrama de secuencia

Patrones usados:

Para el proyecto de Go4Me, ya que se decidió usar *Spring*, usaremos el patrón de **Modelo Vista-Controlador**.

Algunas de las ventajas que incluye este modelo vista controlador, es la implementación, que se realiza de forma modular; o sus vistas, las cuales muestran la información siempre actualizada. De la misma forma, las modificaciones de estas no afectan al modelo del dominio. Está demostrado que es un patrón de diseño bien elaborado, pues las aplicaciones que lo implementan muestran una extensibilidad y mantenibilidad únicas, comparadas con otras las cuales no lo usan.

Para la vista utilizaremos *Thymeleaf*, que es es un motor de plantillas de Java, en otras palabras, nos proporciona plantillas para crear vistas en HTML. En cuanto al modelo, se usará *Spring*, que nos permitirá realizar el modelo y el controlador de cada una de las clases modeladas. En el caso de que tuviéramos que cambiar la vista de una clase, simplemente se tendría que modificar el HTML que nos proporciona *Thymeleaf*, sin necesidad de modificar ninguna línea de código del *backend*.

A medida que avance el proyecto, se irán añadiendo los patrones de diseño que se utilicen para la implementación del mismo.