

# Go4Me

## 3. Requisitos

Alejandro Megías Mata,  
Alejandro Garau Madrigal,  
Jesús Parejo Aliaga,  
Raúl Morales Perujo,

Pedro Gallego Vela,  
Manuel Veredas Galdeano.

**V 1.2**

<b>Objetivos de sistema</b>	<b>3</b>
<b>Definiciones, acrónimos y abreviaciones usadas:</b>	<b>3</b>
<b>Referencias:</b>	<b>4</b>
<b>Requisitos</b>	<b>4</b>
Requisitos funcionales	4
Requisitos no funcionales	5
Requisitos del dominio	5

## Objetivos de sistema

- La aplicación está diseñada para poder comunicar a los usuarios que necesiten o hagan recados a través de ella.
- Maneja automáticamente a qué usuarios se les permite comunicarse por la distancia entre ellos y su relevancia.
- Simplifica el proceso de pago

## Definiciones, acrónimos y abreviaciones usadas:

**JPA** (Java Persistence API) nos permite establecer una correlación entre una base de datos relacional y un sistema orientado a objetos. **JPA** establece una interface común que es implementada por un proveedor de persistencia de nuestra elección.

**Spring** es un framework alternativo al stack de tecnologías estándar en aplicaciones JavaEE.

**HTML** es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas web. Se trata de la sigla que corresponde a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto.

**CSS** (Cascading Style Sheets - Hojas de Estilo en Cascada) es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

**Bootstrap**, es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice.

**Java** es un lenguaje de programación orientado a objetos que se incorporó al ámbito de la informática en los años noventa. La idea de **Java** es que pueda realizarse programas con la posibilidad de ejecutarse en cualquier contexto, en cualquier ambiente, siendo así su

portabilidad uno de sus principales logros.

**Javascript** es un lenguaje de programación que te permite realizar actividades complejas en una página web como mostrar actualizaciones de contenido en el momento, interactuar con mapas, animaciones gráficas 2D/3D etc.

**MB** (Megabyte) es una unidad de información. Es múltiplo del byte y equivale a  $10^6$  B (un millón de bytes).

## Referencias:

- [Spring tutorial for MVC](#)
- [Scrum Software Develop](#)
- [Random JPA and Spring stuff](#)

## Requisitos

### Requisitos funcionales

- **(01)** La aplicación te permite indicar que necesitas a alguien para hacer un recado. Un recado consiste en una publicación realizada por un usuario, esta publicación tendrá una descripción con lo que el usuario pide y también contiene la localización de este usuario.
- **(02)** La aplicación te permite indicar que estas dispuesto a realizar un recado. Consiste en una publicación con una descripción.
- **(03)** La aplicación te permitirá añadir filtros de búsqueda por distancia y valoración
- **(04)** La aplicación tendrá un sistema de valoraciones en el cual los usuarios valoran con estrellas a los repartidores (de 1 a 5 estrellas). Todos los usuarios podrán ver la valoración media y el número de valoraciones de cada repartidor
- **(05)** La aplicación tendrá usuarios básicos que podrán utilizar la aplicación por completo aunque tendrán que pagar una tasa por cada pedido realizado a través de la app
- **(06)** La aplicación tendrá usuarios premium, igual que el usuario básico pero no tendrá anuncios, no tendrá que pagar la tasa, tendrá una estrellita de verificación en el perfil y tendrá que pagar una suscripción mensual para mantener las

funcionalidades premium.

- **(07)** La aplicación tendrá chat para contactar con otros usuarios. (si tenemos tiempo, si no, se usará telegram)
- **(08)** La aplicación pedirá un tiempo máximo al usuario que haya realizado el pedido, el cual ha de ser discutido antes por ambos usuarios para que esté al agrado de ambos.
- **(09)** Si el pago se ha llevado a cabo mediante PayPal la aplicación devolverá el dinero en caso de que haya transcurrido el tiempo máximo entre el pago del producto y la entrega del pedido.
- **(10)** La aplicación marcará el pedido como completado si ambos usuarios verifican la entrega.
- **(11)** El sistema dispondrá de una opción con la cual el usuario podrá verificar que el pedido ha terminado dentro del tiempo límite.
- **(12)** La aplicación tendrá anuncios publicitarios que solo se mostrarán a los usuarios básicos.
- **(13)** Podrás publicar en twitter que has realizado/recibido un recado una vez que este termine.
- **(14)** La aplicación permite al usuario que pide el recado activar un tiempo de emergencia de hasta una hora respecto al tiempo máximo acordado.
- **(15)** La aplicación permite el registro y login de usuarios.
- **(16)** Un usuario puede bloquear a otros usuarios, un usuario no puede recibir mensajes de un usuario al que ha bloqueado.
- **(17)** Un usuario puede reportar a otro usuarios si cree que estos hacen un uso abusivo de la aplicación.

## Requisitos no funcionales

- **(18)** El pago puede ser llevado a través de la aplicación con PayPal o se puede realizar entre los propios usuarios en metálico, del cual no se obtiene la tasa pero es menos seguro, ya que la aplicación no tiene nada que ver en como manejan los usuarios la situación.
- **(19)** La interfaz de la aplicación debe ser lo suficientemente intuitiva como para ser aprendida por cualquier tipo de usuario en un periodo de tiempo inferior a 2 horas.
- **(20)** En caso de que ocurra algún tipo de error en la aplicación, será comunicado a todos los usuarios con un lenguaje cercano a ellos (es decir un lenguaje para usuarios sin conocimientos informáticos).
- **(21)** La aplicación no debe pesar más de 50MB.
- **(22)** La base de datos se actualizará para todos los usuarios en menos de dos segundos tras ser modificada.

## Requisitos del dominio

- No existe ningún requisito del dominio.