

Go4Me

Equipo de desarrollo de Go4Me

Índice

- El proyecto.
- Objetivos del proyecto.
- Principales casos de uso.
- Diagrama de clases.
- Demostración
- Conclusiones.
- Preguntas.

El proyecto

- Plataforma en la que los usuarios contactan entre ellos
- Contactan a través de anuncios para realizarse pedidos mutuamente
- Puedes realizar pedidos a otros usuarios
- Puedes ofrecerte a realizar pedidos a otros usuarios



Objetivos



Go4Me

- Ayudar a las personas sin tiempo
- Personas que no tienen la posibilidad de desplazarse lejos
- Necesidad de ayuda económica
- Facilitarle las cosas a gente que tiene pereza
- Ayudar a personas con discapacidades o movilidad reducida

Principales casos de usos

Autenticación
Registro
Publicación
Comentarios
Seguimiento

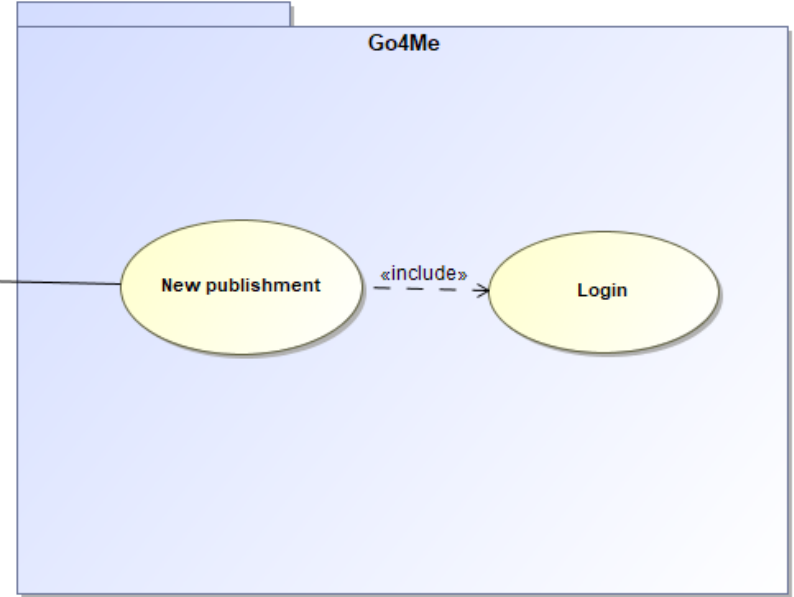
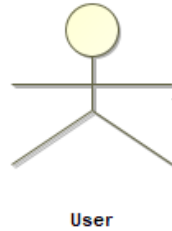


Diagrama de clases

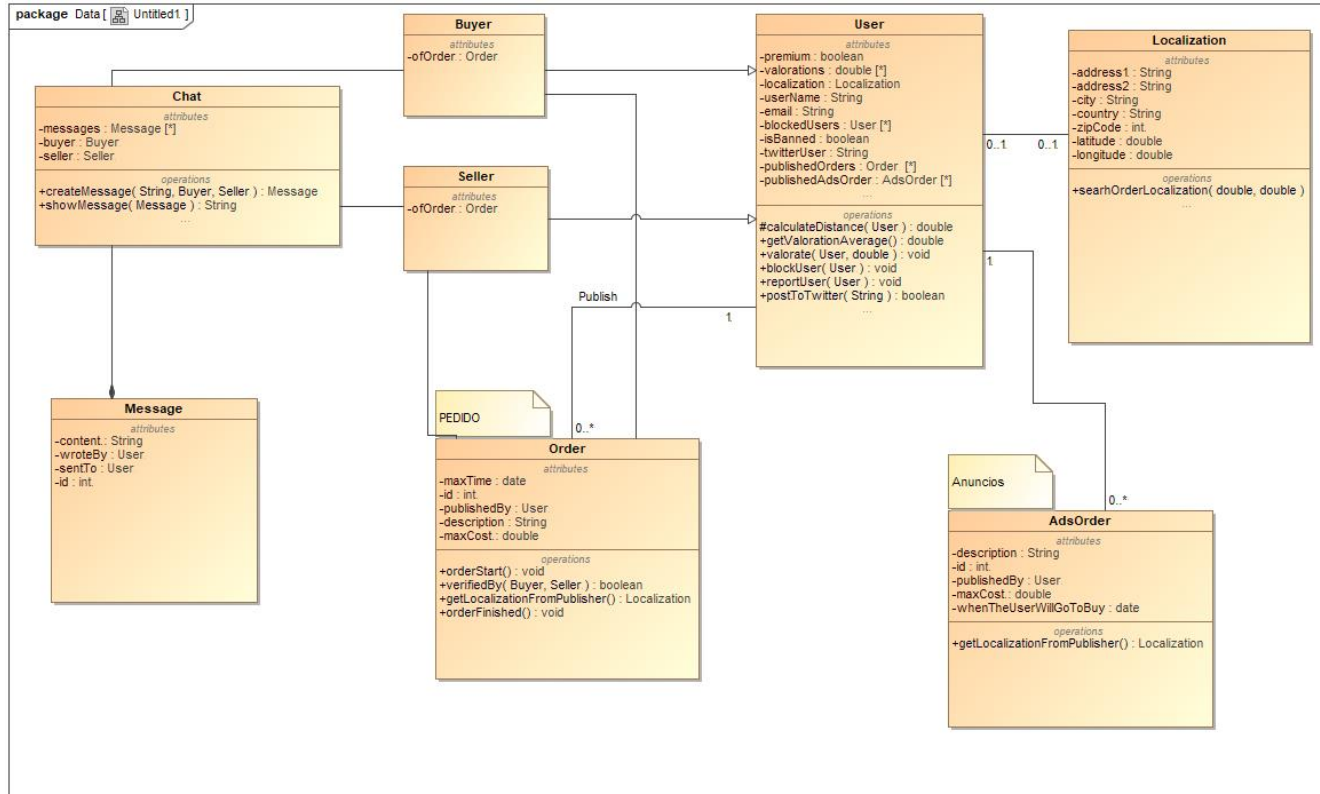


Diagrama de clases

Relaciones entre
clientes y pedidos

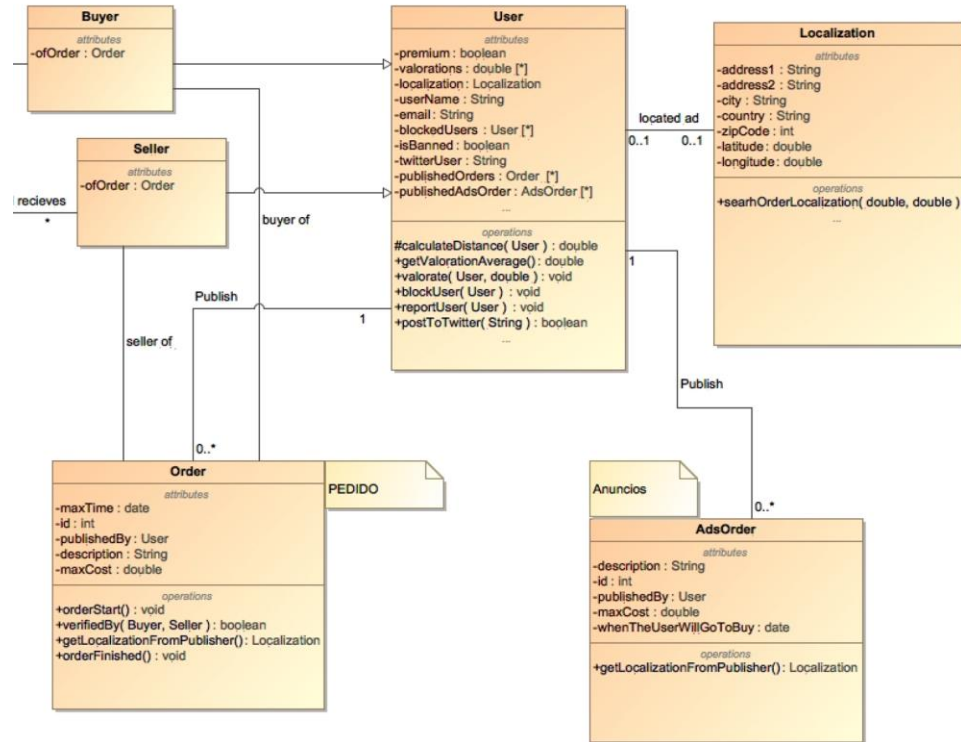
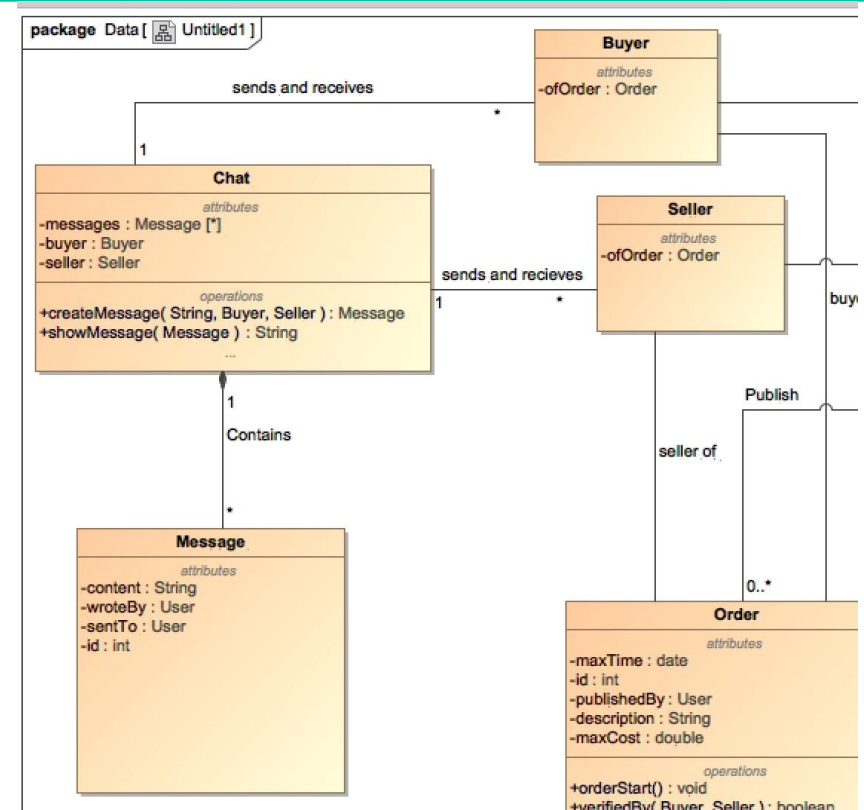


Diagrama de clases

Modelado del chat entre usuarios



Tecnologías usadas

Frontend:

HTML



+

CSS



Tecnologías usadas

Backend:



Tecnologías usadas

Testing:



Demostración de la App

Conclusiones



Preguntas

