**Go4Me**

**3. Requisitos**

Alejandro Megías Mata,

Alejandro Garau Madrigal,

Jesús Parejo Aliaga,

Raúl Morales Perujo,

Pedro Gallego Vela,

Manuel Veredas Galdeano.

**V 1.1**

# 

[**Objetivos de sistema**](#_u9fpj6d5ooor) **3**

[**Definiciones, acrónimos y abreviaciones usadas:**](#_cobf69mfmo2r) **3**

[**Referencias:**](#_700g9dzp9vz) **3**

[**Requisitos**](#_qa54ifxlv0m2) **3**

[Requisitos funcionales](#_7pfsqhsrpp8q) 3

[Requisito no funcional](#_rluptvupz4br) 4

[Requisitos del dominio](#_is3skm1x1eti) 4

# Objetivos de sistema

* La aplicación está diseñada para poder comunicar a los usuarios que necesiten o hagan recados a través de ella.
* Maneja automáticamente a qué usuarios se les permite comunicarse por la distancia entre ellos y su relevancia.
* Simplifica el proceso de pago

# Definiciones, acrónimos y abreviaciones usadas:

**JPA** (Java Persistence API) nos permite establecer una correlación entre una base de datos relacional y un sistema orientado a objetos. **JPA** establece una interface común que es implementada por un proveedor de persistencia de nuestra elección.

**Spring** es un framework alternativo al stack de tecnologías estándar en aplicaciones JavaEE.

**HTML** es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas web. Se trata de la sigla que corresponde a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto.

**CSS** (Cascading Style Sheets - Hojas de Estilo en Cascada) es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.​

**Bootstrap**, es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice.

**Java** es un lenguaje de programación orientado a objetos que se incorporó al ámbito de la informática en los años noventa. La idea de **Java** es que pueda realizarse programas con la posibilidad de ejecutarse en cualquier contexto, en cualquier ambiente, siendo así su portabilidad uno de sus principales logros.

**Javascript** es un lenguaje de programación que te permite realizar actividades complejas en una página web como mostrar actualizaciones de contenido en el momento, interactuar con mapas, animaciones gráficas 2D/3D etc.

# Referencias:

* [Spring tutorial for MVC](https://spring.io/guides/gs/serving-web-content/)
* [Scrum Software Develop](https://es.wikipedia.org/wiki/Scrum_(desarrollo_de_software))
* [Random JPA and Spring stuff](https://spring.io/guides/gs/accessing-data-rest/)

# Requisitos

## Requisitos funcionales

* **(01)** La aplicación te permite indicar que necesitas a alguien para hacer un recado.
* **(18)** La aplicación te permite indicar que estas dispuesto a realizar un recado.
* **(02)** La aplicación te permitirá añadir filtros de búsqueda por distancia y valoración
* **(03)** Un sistema de valoraciones en el cual los usuarios valoran con estrellas a los repartidores (de 1 a 5 estrellas). Todos los usuarios podrán ver la valoración media y el número de valoraciones de cada repartidor
* **(04)** La aplicación tendrá usuarios básicos que podrán utilizar la aplicación por completo aunque tendrán que pagar una tasa por cada pedido realizado a través de la app
* **(05)** La aplicación tendrá usuarios premium, igual que el usuario básico pero no tendrá anuncios, no tendrá que pagar la tasa, pero tendrá que pagar una suscripción mensual y tendrá una estrellita de verificación en el perfil
* **(06)** La aplicación tendrá chat para contactar con otros usuarios
* **(07)** La aplicación pedirá a los usuarios un tiempo máximo al agrado de ambos para entregar el pedido al domicilio del usuario que pide el recado
* **(08)** La aplicación devolverá el dinero en caso de que haya transcurrido el tiempo máximo entre el pago del producto y la entrega del pedido
* **(09)** La aplicación marcará el pedido como completado si ambos usuarios verifican la entrega.
* **(15)** Los usuarios pueden marcar un pedido como verificado cuando este haya terminado satisfactoriamente dentro del tiempo límite.
* **(10)** La aplicación tendrá anuncios publicitarios que solo se mostrarán a los usuarios básicos.
* **(11)** Podrás publicar en twitter que has realizado/recibido un recado.
* **(12)** El usuario que pide el recado puede activar un tiempo de emergencia extra de hasta una hora respecto a lo acordado.
* **(14)** La aplicación permite el registro y login de usuarios.

## Requisito no funcional

* **(13)** El pago puede ser llevado a través de la aplicación con PayPal o se puede realizar entre los propios usuarios en metálico.

## Requisitos del dominio

* No existe ningún requisito del dominio.