# Submetendo as alterações para o repositório

- 1. A submissão das modificações para o repositório do git devem ser feitas em 3 etapas a seguir:
  - a. Escolher quais arquivos serão submetidos ao repositório
  - b. Definir um texto que explique a finalidade da modificação destes arquivos
  - c. Submeter ao repositório
- 2. Para este tutorial, foram criados 3 arquivos Arquivo1.java, Arquivo2.java e Arquivo3.java, conforme mostrado na figura 1.1

```
C:\Users\Antonio\git\Prog2Manha (master)
λ dir /A
O volume na unidade C não tem nome.
O Número de Série do Volume é 5207-F521
Pasta de C:\Users\Antonio\git\Prog2Manha
27/11/2017 08:56
                    <DIR>
27/11/2017 08:56
                    <DIR>
27/11/2017 08:31
                    <DIR>
                                   .git
27/11/2017 08:56
                               109 Arquivo1.java
27/11/2017 08:56
                               109 Arquivo2.java
27/11/2017 08:56
                               109 Arquivo3.java
27/11/2017 08:31
                            1.088 LICENSE
27/11/2017 08:31
                                71 README.md
              5 arquivo(s)
                                   1.486 bytes
              3 pasta(s) 7.837.331.456 bytes disponíveis
C:\Users\Antonio\git\Prog2Manha (master)
```

Figura 1.1 – Arquivos criados para o tutorial

### A escolha dos arquivos que serão submetidos

- 3. Esta escolha dos arquivos é feita através do comando **git add** conforme mostrado na figura 1.2, estes arquivos são enviados para uma área chamada **STAGE** que fica localizado na sua máquina local, mais informações sobre o comando **add** podem ser acessadas no guia de referência do git https://git-scm.com/docs/git-add
  - a. É possível escolher submeter apenas um dos arquivos colocando **git add** seguido do nome do arquivo:

#### Exemplo: git add Arquivo2.java

b. Também é possível submeter mais de um arquivo passando eles separados por espaço:

## Exemplo: git add Arquivo2.java Arquivo3.java

c. Porém se a ideia é submeter todos os arquivos modificados para o repositório, então o utilize um (.)

Exemplo: git add.



Figura 1.2 – Todos os arquivos escolhidos para serem enviados ao repositório com o comando **git add .** 

#### Definir um texto que explique a finalidade da modificação destes arquivos

- Para fechar o pacote de modificações o git possui o comando commit, o qual deve-se informar quais arquivos da área STAGE serão submetidos, conforme exemplo na figura 1.3
  - a. Através da opção **-a** o git seleciona todos os arquivos modificados e removidos também.
  - b. Por meio da opção -m é possível especificar a mensagem eferente a modificação feita.

Exemplo: git commit -a -m "Texto informativo sobre a modificação feita"

Mais informações sobre o comando **commit** podem ser localizadas no guia de referência do git https://git-scm.com/docs/git-commit

```
C:\Users\Antonio\git\Prog2Manha (master)
λ git add .

C:\Users\Antonio\git\Prog2Manha (master)
λ git commit -a -m "Arquivos iniciais enviados"
[master da011a3] Arquivos iniciais enviados
3 files changed, 15 insertions(+)
create mode 100644 Arquivo1.java
create mode 100644 Arquivo2.java
create mode 100644 Arquivo3.java

C:\Users\Antonio\git\Prog2Manha (master)
λ
```

Figura 1.3 – Commit executado para todos os arquivos criados, modificados e removidos

### Submeter ao repositório

5. Para a submissão de todas as modificações locais para o repositório, usa-se o comando **push**, conforme mostrado na figura 1.4

Exemplo: git push

Mais informações sobre o comando **push** podem ser localizadas no guia de referência do git <a href="https://git-scm.com/docs/git-push">https://git-scm.com/docs/git-push</a>

```
C:\Users\Antonio\git\Prog2Manha (master)

\( \text{git push} \)

Counting objects: 5, done.

Delta compression using up to 4 threads.

Compressing objects: 100% (5/5), done.

Writing objects: 100% (5/5), 522 bytes | 0 bytes/s, done.

Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0)

remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.

To https://github.com/antoniorcn/Prog2Manha.git
    b73dbad..da011a3 master -> master

C:\Users\Antonio\git\Prog2Manha (master)

\( \tag{Master} \)
```

Figura 1.4 – Alterações feitas na máquina local, sendo enviadas ao repositório no git