TI-220 Java Orientado a Objetos

ANTONIO CARVALHO - TREINAMENTOS

Módulos

Módulos

O sistema de módulos do Java conhecido como Java Plataform Module System (JPMS) foi uma grande mudança gerada no Java na versão 9 e permitiu uma melhor integridade da plataforma, facilidade para escalar, e um encapsulamento melhor.

Com o uso de módulos é possível criar versões da JRE mais compactas usando apenas os módulos necessários.

O Java JDK possui um diretório chamado **jmods** que contém os módulos em formato **jmod** (arquivos zipados) contendo uma estrutura de diretórios **bin, legal, lib**

Módulos (Comandos da JVM)

java --list-modules

Lista todos os módulos instalados neste Java Runtime

java --describe-module <module name>

Descreve um modulo específico

jlink --module-path ../jmods --add-modules java.base --output <caminho>
Cria uma JRE específica contend apenas os modulos selecionados em -add-modules

Neste caso cria uma JRE com aproximadamente 35Mb, bem menor que uma JRE padrão contendo 200Mb

Módulos (Tipos)

Os tipos de módulos no novo sistema são:

- System Modules, aqui são os módulos que vem junto do Java SE e do JDK, este módulos podem ser vistos por meio do comando java -list-modules
- Application Modules, este tipo abriga os módulos criados pelos desenvolvedores
- Automatic Modules, quando adicionamos um arquivo .JAR de um módulo à lista de módulos, cada arquivo .JAR será tratado como um novo módulo e todos eles terão acesso uns aos outros automaticamente.
- Unnamed Modules, são criados pelas bibliotecas definidas no classpath, todas as bibliotecas que estiverem no classpath estarão automaticamente em um módulo chamado unnamed, onde todas as classes possuirão acesso umas as outras como se estivessem no mesmo módulo

Módulos (Arquivo de configuração)

As classes de um módulo somente são acessíveis dentro do módulo, a não ser que sejam explicitadas em um arquivo de configuração ou seja não é possível acessar classes que sejam públicas, seus métodos ou atributos se não forem explicitados.

Para criar um módulo é preciso definir um arquivo conhecido como **module descriptor** com o nome **module-info.java** no diretório raiz dos pacotes, no caso do **Eclipse** o arquivo **module-info.java** deve ficar na pasta **src**

O conteúdo do arquivo ficara da seguinte forma:

Módulos (Diretivas)

As diretivas que podem ser colocadas no arquivo de declaração do módulo são:

requires, informa a dependência de outro modulo, como exemplo requires javafx.controls;

requires static, informa uma dependência opcional, tal dependência existem em tempo de compilação apenas

requires transitive, assegura as dependências de um módulos sejam repassadas para outro sem que haja uma declaração explicita. Por exemplo se o módulo A depende do módulo B e um outro módulo C tenha dependência do módulo A, a dependência do módulo B não será automática a não ser que o modulo A tenha declarado a dependência como transitive

Módulos (Diretivas)

As diretivas que podem ser colocadas no arquivo de declaração do módulo são:

exports, por padrão as APIs do módulo não são exportadas para outros módulos, por meio desta diretiva todos os elementos públicos do módulo serão exportados

exports ... to, similar ao exports, esta diretiva pode exportar um módulo a outro(s) módulo(s) em específico

uses, especifica um serviço por meio de uma classe abstrata ou interface que será deixada como explicita para as classes consumidoras deste serviço, a vantagem é a velocidade em que o serviço é disponibilizado no grafo dos módulos e dependências, tornando disponível para a classe consumidora sem necessitar de uma análise prévia pelo compilador.

provides ... with, define o módulo como um provedor de serviço onde outros módulos podem consumir, a sintaxe consiste em

provides <Interface> with <Classe de Implementação>

Módulos (Diretivas)

As diretivas que podem ser colocadas no arquivo de declaração do módulo são:

open, permite que outros módulos possam fazer reflection sobre o módulo definido como open. Por padrão o reflection para elementos privados não será mais autorizados entre módulos a não ser que seja feito de maneira explicita por meio do modificador open.

```
open module <nome do modulo> {
   opens, funciona de maneira similar ao open porém é aplicável para alguns pacotes específicos do modulo. Exemplo:
   module <nome do modulo> {
      opens <pacote específico>;
   }
   opens ... to, funciona de maneira similar ao opens porém o pacote poderá ter o reflection visível para alguns módulos em específico. Exemplo:
   module <nome do modulo> {
      opens <pacote específico> to <modulo 1>, <modulo 2>, <modulo N>;
}
```

Exemplo de criação de módulo

Exemplo de uso do modulo

Nota: Será preciso adicionar o projeto TesteModulo no caminho de compilação do projeto TesteModuloCliente

Exemplo de criação de módulo com serviço

```
module teste.app {
                                        exports edu.curso;
  JRE System Library [jdk-11.0.1]
                                        provides edu.curso.ServicoA
  ∨ 🔭 > src
                                       with edu.curso.ServicoAImpl1;

→ 

→ edu.curso

                                    }
       > 🎉 Servico A. java
                                    package edu.curso;
       ServicoAlmpl1.java
                                    public interface ServicoA {
       ServicoAlmpl2.java
                                        void fazAlgo(String text);
    > 📝 module-info.java
                                    package edu.curso;
                                    public class ServicoAImpl1 implements ServicoA {
                                    @Override
                                        public void fazAlgo(String text) {
                                           System.out.println("Provido pelo Servico1: " + text);
```

}

Exemplo de consumo de modulo com serviço

```
module teste.app.consumidor {

▼ TesteConsumoServico [fatec-2019-1s master]

                                                    requires teste.app;
  JRE System Library [jdk-11.0.1]
                                                    uses edu.curso.ServicoA;
  ∨ 🥦 > src
                                                package edu.curso.consumo;

→ # > edu.curso.consumo
                                                import java.util.Iterator;
        > 🖟 UserServicoA.java
                                                import java.util.ServiceLoader;
    > 12 module-info.java
                                                import edu.curso.ServicoA;
                                                public class UserServicoA {
                                                     public static void main(String[] args) {
                                                          ServiceLoader<ServicoA> a =
                                                          ServiceLoader.load(ServicoA.class);
                                                          Iterator<ServicoA> it = a.iterator();
                                                          while (it.hasNext()) {
                                                              ServicoA srva = it.next();
                                                              srva.fazAlgo("Teste de Texto");
```

Nota: Será preciso adicionar o projeto TesteServio no caminho de compilação do projeto TesteConsumoServico

Bibliografia

FRANKLIN CHRISTOPHER, A Guide to Java 9 Modularity, Baeldung, 2018, disponível em: https://www.baeldung.com/java-9-modularity

PAUL, DEITEL. Understanding Java 9 Modules – What they are and how to use them, Java Magazine ed. Sep-Oct, 2017, disponível em: http://www.javamagazine.mozaicreader.com/SeptOct2017#&pageSet=18&page=0

ROTSAERT, GUNTER, Java 9 Modules (Part 1): Introduction, Dzone, 2018, disponível em: https://dzone.com/articles/java-9-modules-introduction-part-1