TI-220 Java Orientado a Objetos

ANTONIO CARVALHO - TREINAMENTOS

Java Orientação a Objetos

- Os métodos são rotinas ou funções que possuem acesso a instância do objeto, podendo alterar suas características e invocar outros comportamentos. Através do uso de métodos é possível dividir e organizar o programa em rotinas, facilitando a compreensão do código.
- Os métodos são identificados por um nome e podem receber e retornar informações.
- No Java os métodos:
 - Podem ou n\u00e3o retornar objetos
 - Possuem namespace próprio portanto as variáveis criadas dentro do método fazem parte de um escopo local

Os métodos no Java declaram o tipo de informação a ser retornada assim como em algumas outras linguagens tipadas.

O tipo da informação retornada, assim como o nome do método e seus parâmetros são conhecidos como assinatura

return (true);

```
Sintaxe:
    [modificadores] <tipo de informação retornada> <nome do método> ([<Tipo paramentro1> <Nome Parametro1>,]...[<Tipo paramentroN> <Nome paramentroN>])
    {
        return [<valor>];
    }
Exemplo:
    boolean matricularDisciplina( String disciplina ) {
```

System.out.println("Matricula efetivada em " + disciplina);

O método pode ser invocado pelo nome e um par de parenteses contendo ou não parâmetros, obedecendo a forma como foi declarado.

```
Aluno a = new Aluno();
boolean b = a.matricularDisciplina( "Matematica" );
System.out.println( b );
System.out.println( a.matricularDisciplina("POO") );
```

- Os parâmetros passados para a função são atribuídos aos identificadores através da ordem em quem foram passados.
- Exemplo:

```
void fazAlgo( int numero1, int numero2, float numero3 ) {
    System.out.println( "Este é o lo parametro informado :" + numero1);
    System.out.println( "Este é o 2o parametro informado :" + numero2);
    System.out.println( "Este é o 3o parametro informado :" + numero3);
}
ClasseExemplo c = new ClasseExemplo();
c.fazAlgo(10, 10, 4.5);
```

Nesta caso o número float foi para a 3º variável e os números inteiros para a 1º e 2º variável.

Métodos que usam Lista Variável de Argumentos (var-args)

Através do uso do var-args é possível passar um número variável de argumentos no momento de chamada de um método.

```
parâmetro : informação solicitada pelo método no momento em que é declarado, compõem sua
assinatura
EX:
class Funcionario {
    float salario;
    public void adicionarBeneficios( float a, float b ) {
        salario += a;
        salario += b;
    }
}
argumento : informação passada ao método no momento em que ele é chamado.
EX:
Funcionario f = new Funcionario();
```

f.adicionarBeneficios(100.0, 200.0);

Métodos que usam Lista Variável de Argumentos (var-args)

Sintaxe:

Tipo var-args pode ser um tipo primitivo ou uma objeto

Regras:

- 1. Pode haver outros parâmetros em um método que espera um varargs, porém o parâmetro var-args precisa ser o último parâmetro esperado.
- 2. So pode haver um parâmetro var-args por método

Métodos que usam Lista Variável de Argumentos (var-args)

Exemplo de métodos que utilizam var-args

```
public int somar (int... valores) { }
public int somareElevar(int exp, int... valores) { }
public String concatenar(String... textos) { }

O parâmetro do tipo var-args é recebido pelo método como sendo um vetor
class Funcionario {
    float salario;
    public void adicionarBeneficios( float ... beneficios ) {
        for (float bene : benefícios) {
            salario += bene;
        }
    }
}
```

Métodos - Exercício

Nosso calendário atual é Gregoriano.

Faça um método que receba como argumento o dia, mês e ano do nosso calendário gregoriano, e retorne o número do dia correspondente no calendário Juliana

Fórmula:

```
data_juliana = ( 1461 * ( ano + 4800 + ( mes - 14)/12 ) ) / 4 + ( 367 * ( mes - 2- 12 * ( ( mes - 14)/12 ) ) ) / 12 - ( 3 * ( ( ano + 4900 + ( mes - 14 ) / 12 ) / 100 ) ) / 4 + dia - 32075
```

Para testar informe para a função a data de inicio das olimpíadas do Brasil 05 de Agosto de 2016. O resultado deverá ser : 2457606

Dúvidas

