

# TI-220 Java Orientado a Objetos

---

ANTONIO CARVALHO - TREINAMENTOS

A solid blue horizontal bar spanning the width of the slide, located at the bottom.

# Java FX

---

# Instalação

---

# Instalar o plugin e(fx)clipse 3.5.0

Abra o **Eclipse** versão oxygen ou superior

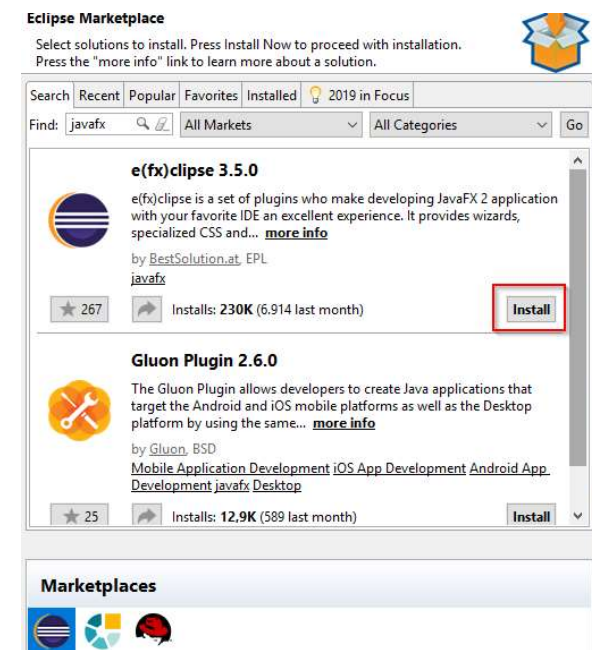
Clique em **Help -> Eclipse Marketplace**

No campo de busca digite **JavaFX** e tecla <ENTER>

Clique em Install na opção **e(fx)clipse 3.5.0**

Após a carga do plugin, marque a opção **I accept the terms of license agreement** e depois clique em **Finish**

Ao terminar o processo será solicitado o reestart do Eclipse



# Instalar o plugin Gluon 2.6.0

Abra o **Eclipse** versão oxygen ou superior

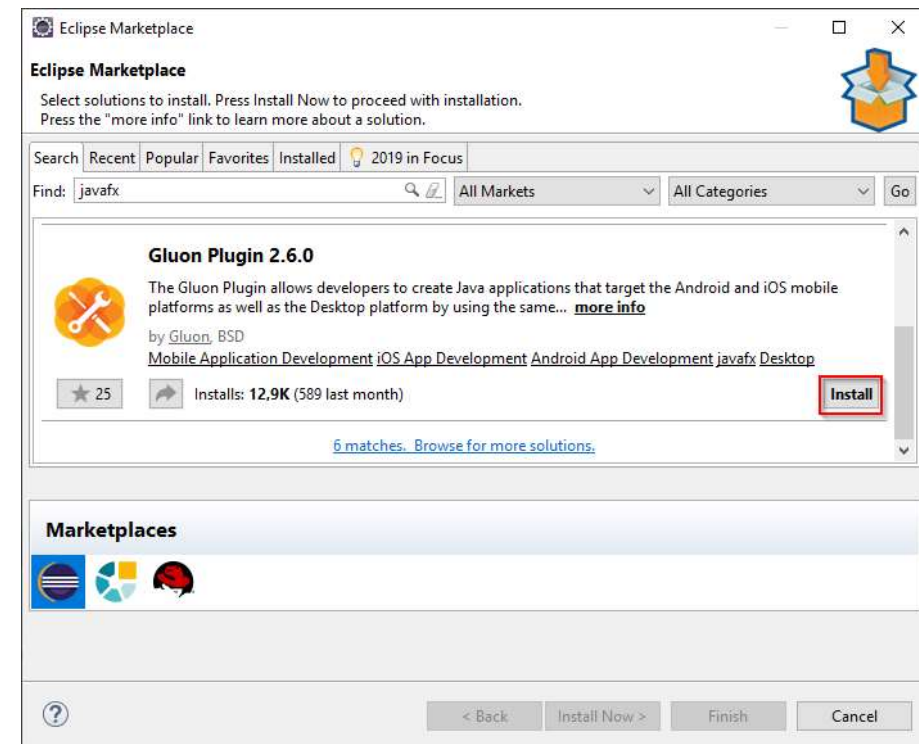
Clique em **Help -> Eclipse Marketplace**

No campo de busca digite **JavaFX** e tecle <ENTER>

Clique em Install na opção **Gluon Plugin 2.6.0**

Após a carga do plugin, marque a opção **I accept the terms of license agreement** e depois clique em **Finish**

Ao terminar o processo será solicitado o reestart do Eclipse



# Instalar o Java FX 11

---

Baixe o SDK JavaFX11 do site <https://gluonhq.com/products/javafx/>

Uma vez feito o download descompacte-o em uma pasta no seu computador

# Configurando o JavaFX 11

---

Crie uma variável de ambiente chamada **PATH\_TO\_FX**

Apontando para o diretório **lib** do SDK que você baixado na etapa anterior

Exemplo:

```
SET PATH_TO_FX="C:\Program Files\Java\javafx-sdk-11.0.2\lib"
```

# Configurando o Eclipse

---

Para modificar o JVM utilizado no eclipse e assegurar que o Eclipse use o Sistema de módulos, o arquivo **eclipse.ini** precisa ser modificado para contemplar:

-vm

<fullPathToJDK9>/bin

--add-modules=ALL-SYSTEM