TI-220 Java Orientado a Objetos

ANTONIO CARVALHO - TREINAMENTOS

Observer Padrão de Projetos

Observer – Padrão de projetos

Intenção

 Definir uma dependência de uma para muitos entre objetos, de forma que quando um objeto mudar seu estado, todos os objetos dependentes serão notificados e atualizados automaticamente. (GOF, 1995, tradução adaptada)

Também conhecido como : Dependents, Publish-Subscribe

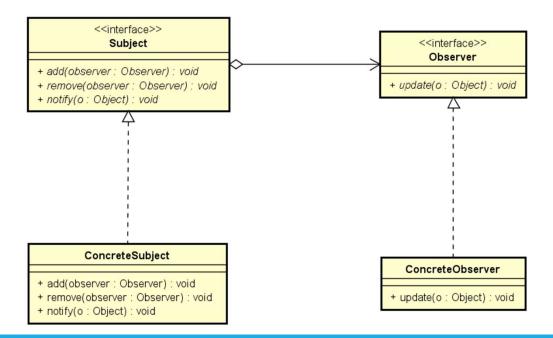
Observer – Padrão de projetos

Motivação

 Um efeito comum ao subdividir um sistema em uma coleção de classes cooperantes, é fazer com que objetos de diversas classes mantenham a consistência.

Observer – Padrão de projetos

O padrão observer permite que os objetos tenham suas dependências especificadas em tempo de execução.



Observer - Implementação

Implementação das interfaces

```
public interface Subject {
    public void add(Observer o);
    public void remove(Observer o);
    public void notify(Object o);
}

public interface Observer {
    public void update(Object o);
}
```

Observer - Implementação

Implementação da classe ConcreteObserver

Observer - Implementação

Implementação da classe ConcreteSubject

Bibliografia

BARNES, DAVID J. Programação Orientada a Objetos com Java

DEITEL, Java - Como Programar - 6ª Edição, Pearson Education

SIERRA, KATHY e BATES BERT, Use a Cabeça Java, Alta Books

SIERRA, KATHY e BATES BERT, OCA/OCP Java SE 7 Programmer I & II Study Guide