

Manuel d'utilisation

Esportify

Sommaire

Visiteur (Personne non connectée)	2
Fonctionnalités générales.....	2
Inscription	2
Connexion.....	2
Mot de passe oublié	3
Utilisateur (Personne connectée)	3
Fonctionnalités générales.....	3
Espace personnel	3
Déconnexion	4
Mes favoris	4
Organisateur (Personne dont l'administrateur a modifié les droits)	4
Fonctionnalités générales.....	4
Espace personnel	4
Déconnexion	5
Mes évènements.....	5
Administrateur	6
Fonctionnalités générales.....	6
Espace administrateur	6
Déconnexion	6
Évènements.....	7

Visiteur (Personne non connectée)

Fonctionnalités générales

- Un visiteur peut visiter le site dans son intégralité et parcourir toutes les pages disponibles. Il pourra également filtrer les événements via les onglets de filtres disponibles sur la page générale, envoyer un mail de contact par le biais du formulaire de contact.
- Depuis la page d'accueil il peut voir les dernières photos d'événements affichés par l'administrateur ainsi que 8 événements au hasard parmi les derniers validés sur la plateforme. Il pourra accéder aux détails d'un événement en cliquant sur la carte correspondante. Et il pourra voir tous les événements via le menu latérale, en cliquant sur le menu déroulant "Événements" puis sur "Tous les événements" pour les afficher sans distinction, ou faire un premier tri en cliquant sur "À venir" ou "En cours".
- Il a la possibilité de s'inscrire sur la plateforme via le bouton s'inscrire dans la barre de menu latérale et ainsi se créer un compte, ou de cliquer sur "Connexion" s'il possède déjà un compte.
- Il ne lui sera pas possible de s'inscrire aux événements.

Inscription

- Tous les champs nécessaires devront être renseignés, sans quoi un alerte lui indiquera les données manquantes à compléter.
- Il sera alors redirigé vers la page de connexion pour s'identifier.

Connexion

- Pour se connecter il devra fournir son mail ainsi que le mot de passe renseigné lors de la création de son compte.
- Une fois identifié il sera redirigé vers son espace personnel.

Mot de passe oublié

- Il sera possible de faire une demande pour réinitialiser le mot de passe en cas d'oubli. Pour cela il suffira de cliquer sur le bouton "Mot de passe oublié" sur la page de connexion.
- Il sera redirigé vers une page qui lui demandera le mail utilisé pour s'identifier sur la plateforme.
- Il recevra un mail contenant un lien avec un token. Il faudra qu'il se rende sur ce lien pour pouvoir définir un nouveau mot de passe. Attention le lien ne sera valide que pendant une heure. Passé ce délai il devra faire une nouvelle demande de réinitialisation de mot de passe.

Utilisateur (Personne connectée)

Fonctionnalités générales

- Un utilisateur peut effectuer tout ce que le visiteur peut effectuer sur le site vitrine.
- Un utilisateur voit le menu de la barre de navigation latérale changer lors de sa connexion, il a alors accès à son espace personnel.
- Il a la possibilité de proposer des évènements.
- Il a la possibilité de s'inscrire aux évènements via le bouton "S'inscrire" disponible sur chaque carte évènement dans la vue détaillée, si la jauge de joueurs n'est pas atteinte.
- Il peut se désinscrire d'un évènement à tout moment.

Espace personnel

- Il se rend dans son espace personnel via le bouton dans le menu latéral.
- Dans son espace personnel il a accès à ses données personnelles qu'il peut modifier.
- Un historique de ses scores pour tous les évènements passés auxquels il a participé.

- Aussi un historique récupérant les évènements qu’il aura proposé avec leur statut.

Déconnexion

- Il peut également se déconnecter de son compte grâce au bouton “Déconnexion” dans la barre de navigation, ce qui le renverra sur la page d’accueil en tant que simple visiteur.
- La session étant régénérée toutes les heures, il sera automatiquement déconnecté au bout d’une heure et devra se reconnecter.
- En cas de blocage par l’administrateur, à la prochaine action, l’utilisateur se verra automatiquement déconnecté.

Mes favoris

- Une page “Favoris” présentera les évènements que l’utilisateur aura ajouté à sa liste ou auquel il se sera inscrit. 30 minutes avant l’heure de l’évènement un bouton “Rejoindre” apparaîtra à côté de l’évènement.

Organisateur (Personne dont l’administrateur a modifié les droits)

Fonctionnalités générales

- Un organisateur peut effectuer tout ce que le joueur peut faire.
- Il a accès à une interface lui permettant de gérer tous ses évènements.

Espace personnel

- Il se rend dans son espace personnel via le bouton dans le menu latéral.
- Dans son espace personnel il a accès à ses données personnelles qu’il peut modifier.
- Un historique de ses scores pour tous les évènements passés auxquels il a participé.

- Il verra tous les évènements qu’il a suggéré sur la plateforme, via le formulaire de création d’évènement, avec leur statut.

Déconnexion

- Il se déconnecte de son compte grâce au bouton “Déconnexion” dans la barre de navigation, ce qui le renverra sur la page d’accueil en tant que simple visiteur.
- La session étant régénérée toutes les heures, il sera automatiquement déconnecté au bout d’une heure et devra se reconnecter.
- En cas de blocage par l’administrateur, à la prochaine action, l’utilisateur se verra automatiquement déconnecté.

Mes évènements

- Les évènements que l’utilisateur aura proposés sur la plateforme se retrouveront ici.
- Ils se présenteront au format carte, avec les informations principales visibles.
- L’utilisateur accède aux détails de chaque évènement via le bouton “Détails / Modifier”.
- Il lui est possible d’apporter des modifications à chacun des évènements même une fois qu’il a été validé par un administrateur, mais à ce moment-là l’évènement repasse en soumission auprès d’un administrateur pour validation.
- Il est possible également de supprimer l’évènement à tout moment via le bouton “Supprimer l’évènement” lors de la modification de ce dernier.
- Il peut rejeter l’inscription d’un joueur à son évènement, sans possibilité de se réinscrire.
- Il a accès à un bouton “Démarrer l’évènement”, disponible 30 minutes avant la date et l’heure de début prévues.

Administrateur

Fonctionnalités générales

- L'administrateur a les mêmes droits que l'organisateur.
- Il peut visionner tous les évènements qui ont été suggéré sur la plateforme quel que soit leur statut.
- Il peut intervenir sur tous les évènements, les modérer, les modifier, les suspendre.
- Il peut gérer les droits des utilisateurs, passer un joueur en organisateur et inversement.
- Il est totalement indépendant sur ces points, sans avoir à accéder à la base de données.

Espace administrateur

- Il a également accès à un espace administrateur.
- Il peut y modifier ses informations si besoin.
- Il peut visualiser et modifier les évènements soumis ici par le biais du bouton "Évènements en attente". Les évènements préalablement passé au statut validé reviendront ici en cas de modification de leur organisateur.
- Dans la partie "Utilisateur" il a accès à la liste de toutes les personnes inscrites sur la plateforme. Il pourra effectuer une recherche par pseudo pour modifier les droits.
-

Déconnexion

- Il se déconnecte de son compte grâce au bouton "Déconnexion" dans la barre de navigation, ce qui le renverra sur la page d'accueil en tant que simple visiteur.
- La session étant régénérée toutes les heures, il sera automatiquement déconnecté au bout d'une heure et devra se reconnecter.
- En cas de blocage par l'administrateur, à la prochaine action, l'utilisateur se verra automatiquement déconnecté.

Évènements

- Au clic sur le bouton “Rejoindre”, l'utilisateur est redirigé vers la page de l'évènement.