











DESAIN IDE SOLUSI















Pertemuan kemarin...















PROSES INOVASI

IDEA-FIRST (IDE DULUAN)

Fokus langsung kepada ide sebanyak banyak nya

NEEDS-FIRST (KEBUTUHAN DULUAN)

Fokus kepada kebutuhan sasaran yang dituju















MULAI DARI KENAPA/MENGAPA















BISA MENGHITUNG DENGAN LEBIH MUDAH

















UNTUK SAMPAI KE TUJUAN DENGAN LEBIH HEMAT

















SOLUSI TERBAIK BISA DATANG DARI HAL YANG PALING SEDERHANA















SOLUSI

DIGITAL

NON-DIGITAL (PHYSICAL)

NON-DIGITAL (SERVICES)















Solusi adalah cara kita menambahkan nilai dalam hidup orang lain















Cara kita memandang orang lain sangat tergantung dari cara kita menilai orang nya















Kita sebagai pembawa solusi sering merasa kalau kita lebih hebat

















Kita sebagai pembawa solusi sering merasa kalau kita lebih hebat



KESALAHAN BESAR















MOTIVASI NYA

karena ingin lebih dari orang lain













Generasi Terampil

> Kesombongan datang sebelum kejatuhan















BENTUK KESOMBONGAN

SUPERIOR (LEBIH TINGGI)

INFERIOR (LEBIH RENDAH)





























KEBUTUHAN PELANGGAN AKAN TERUS BERUBAH, SOLUSI JUGA HARUS BERUBAH















BELAJAR DARI NOKIA

















DALAM PEMBUATAN SOLUSI SELALU UTAMAKAN ORANG LAIN















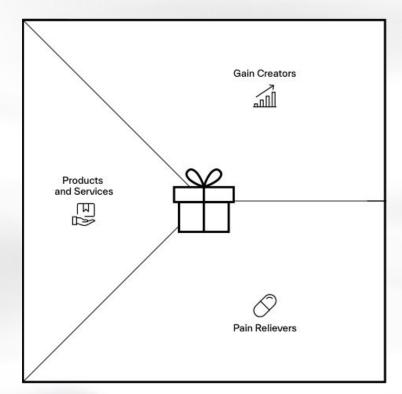
CANVAS 7: Value Proposition

VALUE PROPOSITION

Product & Services : menjelaskan produk dan jasa yang kita tawarkan

Gain Creators : menjelaskan bagaimana produk dan jasa dapat membuat pelanggan merasakan manfaat atau diuntungkan.

Pain Relievers: menjelaskan bagaimana produk atau jasa bisa menyelesaikan pengalaman negatif atau resiko yang pernah dialami oleh pelanggan





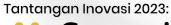














HOW MIGHT WE

BAGAIMANA CARANYA KITA MEMBUAT SISWA BERHENTI DIARE



Inspeksi makanan kantin



Kantin wajib BPOM



Piket kebersihan kantin



Vaksinasi

Wajib bawa bekal Tutup kantin sekolah Ganti abang yang jualan Perbanyak tong sampah





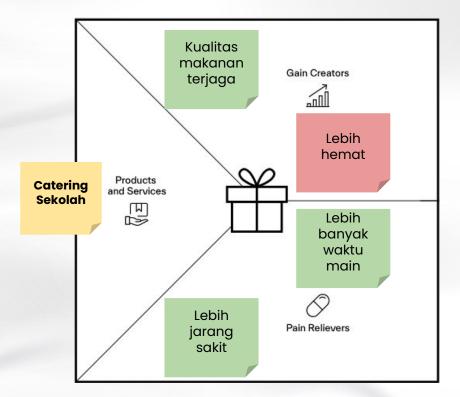












(CONTOH)





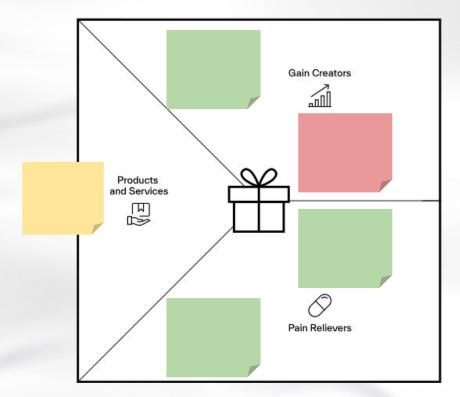






















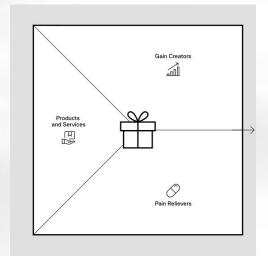




Sebuah alat yang digunakan untuk membantu visualisasi dan memahami kebutuhan konsumen serta value produk/layanan yang akan ditawarkan

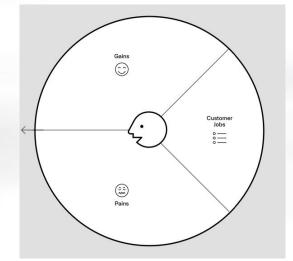
VALUE PROPOSITION CANVAS

Value Proposition



Membahas tentang ide produk atau jasa yang ditawarkan

Customer Profile



Membahas tentang kebutuhan dan pengalaman pelanggan



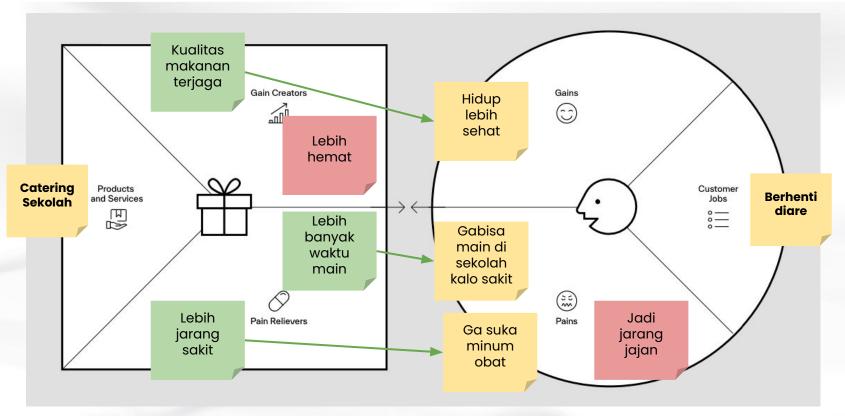


























CANVAS 8: PROTOTIPE

PROTOTIPE

Customer Promise: menjelaskan produk dan jasa yang kita tawarkan dapat menyelesaikan *pain* apa?

Customer Job-to-be-Done : menjelaskan tugas dari masalah utama

Customer Benefit(s): Menjelaskan keuntungan dari customer

Key Features : Menjelaskan fitur fitur kunci yang ada dalam produk yang dibuat

CUSTOMER PROMISE	STEP 1	STEP 2	STEP 3	STEP 4	¥≡ CUSTOMER'S JOB-TO-BE-DONE
	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	
Ø KEY FEATURES	THE EXPERIENCE Why can't we skip this step?	© CUSTOMER'S BENEFIT(S)			



PROTOTIPE: CATERING SEKOLAH (CONTOH) CUSTOMER STEP 1 STEP 2 STEP 3 STEP 4 FROMISE STEP 1 JOB-TO-BE-DONE

Recap

Masak &

Delivery

Order

menu

	Lebih jarang sakit	catering di WA	pesanan	Packing	Delivery	Berhenti diare
	Lebih banyak waktu main	ALTERNATIVE Order Iewat wali kelas	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	
P	KEY FEATURES	THE EXPERIENCE Why can't we skip this step?	© CUSTOMER'S BENEFIT(S)			
	Porsi Banyak	Tau volume pesanan	Belanja bahan masak	Produksi makanan bersih	Produk diterima siswa	Kualitas makanan terjaga
	Harga Murah					Lebih hemat

PROMISE					JOB-TO-BE-DONE
	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	
	THE EXPERIENCE Why can't we skip this step?	© CUSTOMER'S BENEFIT(S)			













PEKERJAAN RUMAH

- Cari referensi online tentang bisnis/solusi yang serupa
- Gambar:
 - Bagaimana bentuk produk nya
 - Fitur utama, kualitas, material
 - Perjalanan produk nya



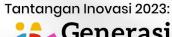


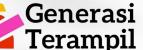












PERTEMUAN SELANJUTNYA

- Presentasikan prototipe gambar kalian
- Dapatkan masukan dari hasil presentasi















TERIMA KASIH

