

## WSKAŹNIKI

1. Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu int, która zwraca jako wartość mniejszą z liczb wskazywanych przez argumenty.
2. Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu int, która zwraca jako wartość wskaźnik na zmienną przechowującą mniejszą z liczb wskazywanych przez argumenty.
3. Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu int, która zamienia ze sobą wartości wskazywanych zmiennych.
4. Napisz bezargumentową funkcję, która rezerwuje pamięć dla pojedynczej zmiennej typu int i zwraca jako wartość wskaźnik do niej.
5. Napisz bezargumentową funkcję, która rezerwuje pamięć dla pojedynczej zmiennej typu double i zwraca jako wartość wskaźnik do niej.
6. Napisz funkcję, która dostaje jako argument dodatnią liczbę całkowitą n, rezerwuje w pamięci blok n zmiennych typu int i zwraca jako wartość wskaźnik do początku zarezerwowanego bloku pamięci.
7. Napisz funkcję, która dostaje jako argument dodatnią liczbę całkowitą n, rezerwuje w pamięci blok n zmiennych typu double i zwraca jako wartość wskaźnik do początku zarezerwowanego bloku pamięci.
8. Napisz funkcję, która dostaje jako argument dodatnią liczbę całkowitą n, rezerwuje w pamięci blok n zmiennych typu ‘int \*’ i zwraca jako wartość wskaźnik do początku zarezerwowanego bloku pamięci.
9. Napisz funkcję która dostaje jako argumenty dwa wskaźniki na tablice jednowymiarowe tegosamego rozmiaru oraz dodatnią liczbę zawierającą ilość elementów w tablicy. Zadaniem funkcji jest zamiana wartości zapisanych w tablicach. Wyświetl zawartości tablic przed i po zmianie.
10. Napisz funkcję która dostaje jako argumenty dwa wskaźniki na tablice jednowymiarowe różnego rozmiaru oraz dwie dodatnie liczby zawierającą ilości elementów w tablicach. Zadaniem funkcji jest zamiana wartości zapisanych w tablicach – należy zwrócić uwagę że jedna tablica może zawierać mniej elementów od drugiej. Wyświetl zawartości tablic przed i po zmianie.
11. Napisz funkcję, która dostaje jako argument dodatnie liczby całkowite n i m, tworzy dynamiczną dwuwymiarową tablicę tablic elementów typu int o wymiarach n na m, i zwraca jako wartość wskaźnik do niej.
12. Napisz funkcję, która dostaje jako argumenty wskaźnik do tablicy dwuwymiarowej elementów typu int oraz jej wymiary n i m, i usuwa z pamięci otrzymaną tablicę.
13. Rozwiąż powyższe dwa zadania w wersji z trójwymiarowymi tablicami.
14. Napisz funkcję, która dostaje w argumentach tablicę dwuwymiarową elementów typu int oraz jej wymiary n i m, i wypełnia ją zerami.
15. Napisz funkcję, która dostaje w argumentach tablicę dwuwymiarową o elementach typu int oraz jej wymiary n i m, i zwraca jako wartość sumę wartości elementów tablicy.
16. Napisz funkcję, która dostaje jako argumenty dwuwymiarową tablicę tablic o elementach typu int oraz jej wymiary, i zwraca jako wartość indeks wiersza o największej średniej wartości elementów. Przyjmujemy, że dwa elementy leżą w tym samym wierszu, jeżeli mają taki sam pierwszy indeks.