

WSKAŹNIKI

1. Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zwraca jako wartość mniejszą z liczb wskazywanych przez argumenty.
2. Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zwraca jako wartość wskaźnik na zmienną przechowującą mniejszą z liczb wskazywanych przez argumenty.
3. Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zamienia ze sobą wartości wskazywanych zmiennych.
4. Napisz bezargumentową funkcję, która rezerwuje pamięć dla pojedynczej zmiennej typu `int` i zwraca jako wartość wskaźnik do niej.
5. Napisz bezargumentową funkcję, która rezerwuje pamięć dla pojedynczej zmiennej typu `double` i zwraca jako wartość wskaźnik do niej.
6. Napisz funkcję, która dostaje jako argument dodatnią liczbę całkowitą `n`, rezerwuje w pamięci blok `n` zmiennych typu `int` i zwraca jako wartość wskaźnik do początku zarezerwowanego bloku pamięci.
7. Napisz funkcję, która dostaje jako argument dodatnią liczbę całkowitą `n`, rezerwuje w pamięci blok `n` zmiennych typu `double` i zwraca jako wartość wskaźnik do początku zarezerwowanego bloku pamięci.
8. Napisz funkcję, która dostaje jako argument dodatnią liczbę całkowitą `n`, rezerwuje w pamięci blok `n` zmiennych typu `'int *'` i zwraca jako wartość wskaźnik do początku zarezerwowanego bloku pamięci.
9. Napisz funkcję która dostaje jako argumenty dwa wskaźniki na tablice jednowymiarowe tego samego rozmiaru oraz dodatnią liczbę zawierającą ilość elementów w tablicy. Zadaniem funkcji jest zamiana wartości zapisanych w tablicach. Wyświetl zawartości tablic przed i po zmianie.
10. Napisz funkcję która dostaje jako argumenty dwa wskaźniki na tablice jednowymiarowe różnego rozmiaru oraz dwie dodatnie liczby zawierające ilości elementów w tablicach. Zadaniem funkcji jest zamiana wartości zapisanych w tablicach – należy zwrócić uwagę że jedna tablica może zawierać mniej elementów od drugiej. Wyświetl zawartości tablic przed i po zmianie.
11. Napisz funkcję, która dostaje jako argument dodatnie liczby całkowite `n` i `m`, tworzy dynamiczną dwuwymiarową tablicę elementów typu `int` o wymiarach `n` na `m`, i zwraca jako wartość wskaźnik do niej.
12. Napisz funkcję, która dostaje jako argumenty wskaźnik do tablicy dwuwymiarowej elementów typu `int` oraz jej wymiary `n` i `m`, i usuwa z pamięci otrzymaną tablicę.
13. Rozwiąż powyższe dwa zadania w wersji z trójwymiarowymi tablicami.
14. Napisz funkcję, która dostaje w argumentach tablicę dwuwymiarową elementów typu `int` oraz jej wymiary `n` i `m`, i wypełnia ją zerami.
15. Napisz funkcję, która dostaje w argumentach tablicę dwuwymiarową o elementach typu `int` oraz jej wymiary `n` i `m`, i zwraca jako wartość sumę wartości elementów tablicy.
16. Napisz funkcję, która dostaje jako argumenty dwuwymiarową tablicę elementów typu `int` oraz jej wymiary, i zwraca jako wartość indeks wiersza o największej średniej wartości elementów. Przyjmujemy, że dwa elementy leżą w tym samym wierszu, jeżeli mają taki sam pierwszy indeks.