

Opis Projektu

Cinema Reservations to aplikacja desktopowa stworzona przy użyciu Windows Forms, której celem jest zarządzanie rezerwacjami biletów do kina. Aplikacja umożliwia przeglądanie dostępnych filmów oraz rezerwowanie biletów na seanse.

Struktura Projektu

Projekt składa się z następujących plików i folderów:

```
markdown
Skopiuj kod
CinemaReservations/
├── Cinema.sln
├── Cinema/
│   ├── Cinema.csproj
│   ├── DialogForm.cs
│   ├── DialogForm.Designer.cs
│   ├── DialogForm.resx
│   ├── MainForm.cs
│   ├── MainForm.Designer.cs
│   ├── MainForm.resx
│   ├── Program.cs
│   ├── Properties/
│   │   └── DataSources/
│   │       └── Cinema.Models.Movie.datasource
│   ├── bin/
│   └── obj/
```

Opis Głównych Klas i Plików

MainForm

Pliki: MainForm.cs, MainForm.Designer.cs, MainForm.resx

MainForm jest główną formą aplikacji. Zawiera interfejs użytkownika do przeglądania dostępnych filmów i zarządzania rezerwacjami.

- **MainForm.cs:** Plik zawiera logikę działania głównej formy.
- **MainForm.Designer.cs:** Plik zawiera kod wygenerowany automatycznie przez projektanta form, definiujący wygląd i elementy interfejsu użytkownika.
- **MainForm.resx:** Plik zasobów zawierający dane takie jak teksty czy obrazy używane w formie.

DialogForm

Pliki: DialogForm.cs, DialogForm.Designer.cs, DialogForm.resx

DialogForm jest dodatkową formą dialogową używaną w aplikacji. Może służyć do wyświetlania szczegółowych informacji o filmach lub do potwierdzania rezerwacji.

- **DialogForm.cs:** Plik zawiera logikę działania formy dialogowej.
- **DialogForm.Designer.cs:** Plik zawiera kod wygenerowany automatycznie przez projektanta form, definiujący wygląd i elementy interfejsu użytkownika.
- **DialogForm.resx:** Plik zasobów zawierający dane takie jak teksty czy obrazy używane w formie.

Program

Plik: `Program.cs`

Plik `Program.cs` zawiera punkt wejścia do aplikacji. Definiuje metodę `Main`, która inicjalizuje i uruchamia główną formę aplikacji.

Sposób Uruchomienia

Aby uruchomić aplikację, wykonaj następujące kroki:

1. Otwórz plik rozwiązania `Cinema.sln` w Visual Studio.
2. Skonfiguruj odpowiednie ustawienia kompilacji, jeśli jest to konieczne.
3. Uruchom projekt za pomocą przycisku "Start" w Visual Studio.