

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

ΕΡΓΑΣΙΑ 1

ΚΩΤΣΑΣ ΑΛΚΗΣ
1115200900072

Κάθε ζητούμενο της άσκησης υλοποιήθηκε όπως ζητήθηκε από την εκφώνηση.
Ακολουθεί μια σύντομη περιγραφή των δομών και συναρτήσεων μέσα στο πρόγραμμα :

Structure.c

είναι το body από κάθε semaphore που χρησιμοποιείτε (down & up)

Structure.h

δήλωση semaphores και define up and full

Queue.h

δήλωση μεταβλητών χειρισμού της ουρα που χρησιμοποιείτε στον έλεγχο πριν την συναρμολόγηση των κομματιών.

Queue.c

Έχει μέσα το body του incertation to queue & remove from queue.

Timespan.h

Κάνει define τους χρόνους καθυστέρησης

διεργασιών, συναρμολόγησης, δημιουργίας εξαρτημάτων, βαφής και ελεγχου σε picoseconds

main.c

έχει την δημιουργία συνάρτησης και σώματος του construction part, paint, verify (ελεγχου) και συναρμολόγησης, καθώς και την διάθεση μνήμης και buffers που επικοινωνούν το construction, paint, verify και assembly μεταξύ τους.

Το κάθε εξάρτημα που δημιουργείται παίρνει ξεχωριστό id και ανάλογος τι τύπου είναι παίρνει x,y,z στο τέλος του id. Καταγράφεται ο χρόνος δημιουργίας των εξαρτημάτων και ο χρόνος ολοκλήρωσης σε μια μνήμη.

Έχει δημιουργηθεί Makefile , το εκτελέσιμο αρχείο είναι το a.out .

κατά την πληκτρολόγηση του εκτελέσιμου παίρνει ως παράμετρο (argc,argv) το πλήθος των εξαρτημάτων που θέλουμε να δημιουργήσουμε.

πηγες :

semaphores :

διαφάνειες μαθημών “λειτουργικά συστήματα” e-class.uoa.gr

Queue:

<https://gist.github.com/ArnonEilat>