

YANNICK CHARRON

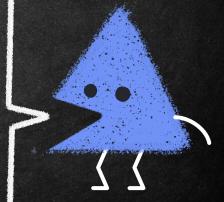
#### PLAN DE LA SÉANCE

- → Présentation du plan de cours
- → Concept général
- → Propriétés des fonctions
- → Algorithmes
- → Utilisations
- → Exemple de code



## 3 CONCEPTS DIFFÉRENTS

- → Encoding
- → Hashing
- → Encryption

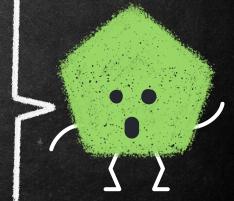


HASHING

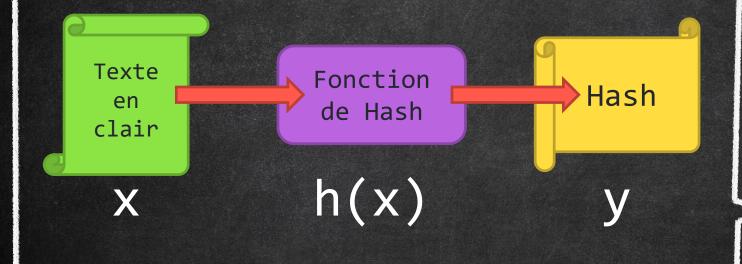
4

## CONCEPT GÉNÉRAL

- → Entrée de longueur possiblement infini
- → Sortie de longueur fixe

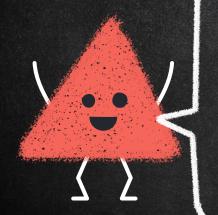


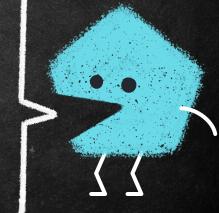
## CONCEPT GÉNÉRAL





# FONCTION DE HASH SIMPLE



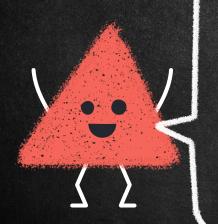


## FONCTION DE HASH IDÉALE





# ALGORITHMES CRYPTOGRAPHIQUES





#### Propriétés d'une fonction de Hash

#### One-way

Impossible de d'entrée à partie de la sortie.

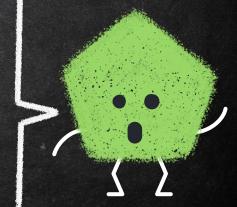
 $x \rightarrow y$  impossible de faire  $y \rightarrow x$ 

#### Collision-resistance

Impossible que deux revenir à la valeur x donnent le même

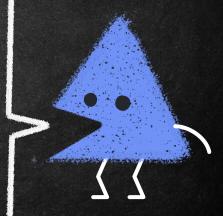
#### Lightning-fast

Être relativement rapide



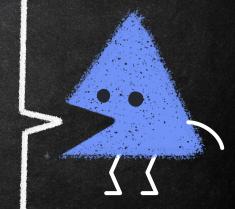
#### 2 FAMILLES

- → MD5
- → Famille SHA (Secure Hash Algorithms)
  - SHA-0 : Rétronyme, problème majeur découvert rapidement
  - SHA-1 : Correction à SHA-0
  - SHA-2 : SHA256 et SHA512 (norme actuelle)
  - SHA-3 (Keccak)



#### MD5

- → Digest: 128 bits (32 hex)
- → Problèmes dans l'algorithme
- → Attaque devenue trop simple (Google)



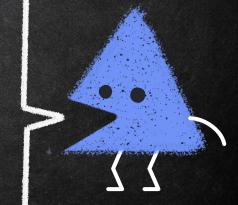
#### SHA1

- → Digest: 160 bits (40 hex)
- → Fin de vie en 2010
- → <a href="https://shattered.io/">https://shattered.io/</a>

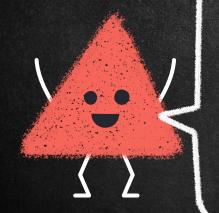


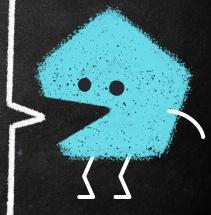
#### LA FIN D'UN ALGORITHME DE HASH

- → En théorie, ça va se produire, il faut seulement de la puissance de calcul.
- → Infinité d'entrées pour un nombre fini de sorties
- → Informatique quantique



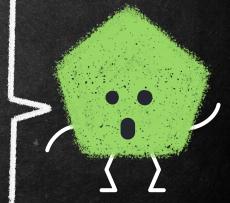
# UTILISATIONS





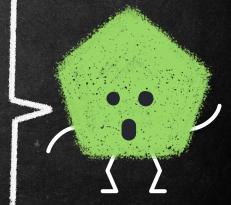
## INTÉGRITÉ DES DONNÉES

- → Signature d'un document
  - Protection contre Virus, Malware, ...
  - Validation de gros fichiers rapidement
- → Blockchain
  - Proof of work / Proof of stake
- → Git commit hash
- → Système de sauvegarde



#### PROTECTION DES MOTS DE PASSE

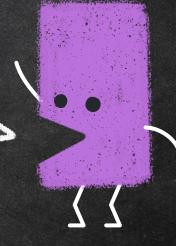
- → Il ne faut pas sauvegarder le mot de passe en clair dans la base de données
- → L'idée est de comparer un hash avec le hash sauvegardé



66

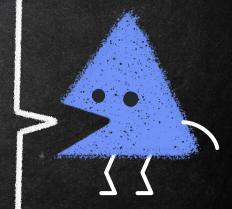
J'aimerais bien mettre mon grain de sel dans ce cours.





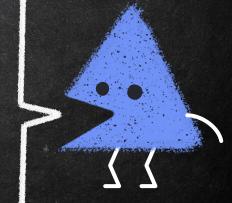
#### SALT OU SECRET

- → Permets d'éviter que la même valeur d'entrée donne le même hash de sortie
- → Rendre la vie plus difficile
- → Constant ou Aléatoire
- → Concaténation



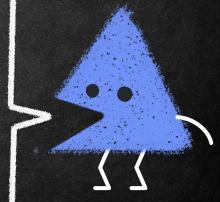
#### HMAC

- → Key-hash message authentication code
- → Permets de valider
  - Intégrité des données
  - Authenticité des données
- → Nous allons y revenir



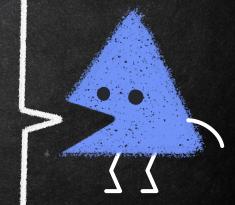
## ENCORE MIEUX ET LA VRAIE FAÇON

- → Pbkdf2
- → scrypt
- → bcrypt
- → argon2



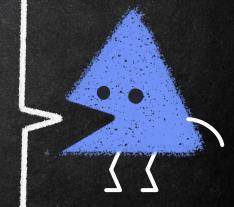
#### QUEL CHOISIR

- → OWASP Cheat Sheet
- → <a href="https://github.com/P-H-C">https://github.com/P-H-C</a>



#### TYPES D'ATTAQUE

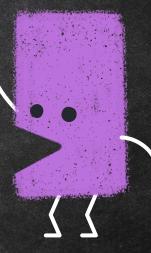
- → Dictionnaire (sites compromis)
- → Force-brute (Brute-force)
  - Rate-limit
- → Table arc-en-ciel (Rainbow table)





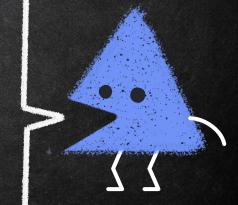
Toujours mieux un poivron avec mon sel





#### PEPPERING

- → Crypter le hash de manière symétrique avant de le sauvegarder.
- → Nous allons y revenir dans un prochain cours.





# SI NOUS CODIONS



















