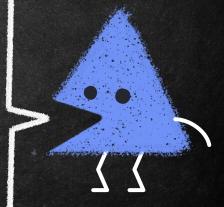


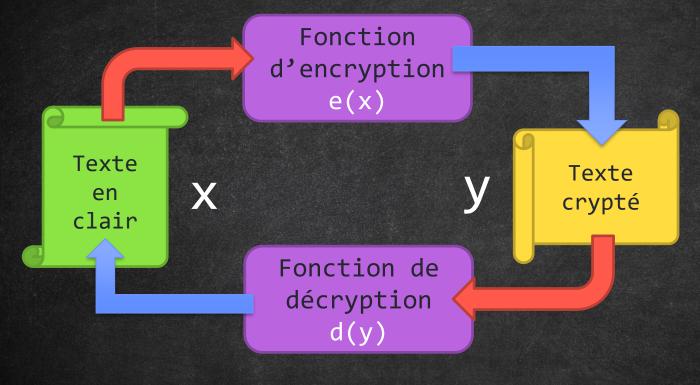
YANNICK CHARRON

PLAN DE LA SÉANCE

- → Retour Chiffrement asymétrique
- → Signature
- → HTTP
- → HTTPS
 - → SSL/TLS



CONCEPT GÉNÉRAL







Récupération de la clé publique du destinataire







Clé publique de Garfield



Clé privée de Garfield



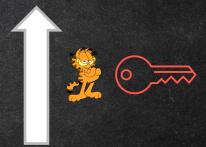
Chiffrement du message avec la clé publique du destinataire

Lasagne aux kiwis





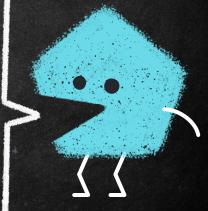




0xAk9uiVZ3

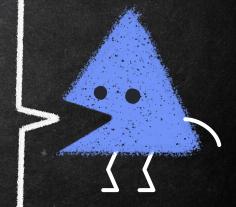
SIGNATURE





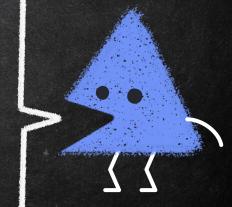
VALIDER AUTHENTICITÉ

- → Étant donné que nous utilisons la clé publique pour chiffrer le message
- → Il est possible de tenter d'envoyer un message comme si nous étions quelqu'un d'autre
- → Le destinataire ne peut valider l'authenticité du message



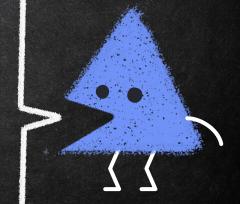
SIGNATURE SYMÉTRIQUE

- → HASH
- → HMAC = Hash + Salt (partagé)



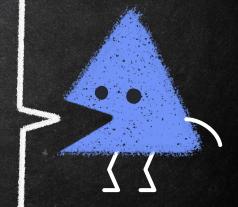
SIGNATURE ASYMÉTRIQUE

- → Utilise un algorithme de *hash* pour mettre le message à signer dans une taille fixe
- → Signe le message avec une clé privée
- → La clé publique pourra vérifier la signature

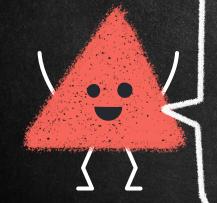


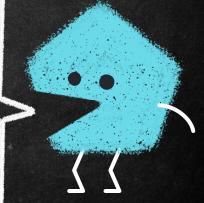
CHIFFREMENT DOUBLE

- → Chiffrer avec sa clé privée + chiffre le résultat avec la clé publique du destinataire
- → Il doit déchiffrer avec sa clé privée et ensuite par votre clé publique



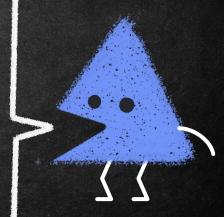
HTTPS





VOCABULAIRE

- → SSL et TLS
- → Handshake
- → Cipher Suites
- → Key Exchange
- → Certificates
- → Certificates Authorities
- → Trusted Certificates Authorities



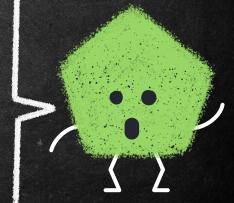
SSL

- → Secure Socket Layer
- → Netscape en 1995
- → 3 versions
- → Toutes les versions sont vulnérables et sont maintenant obsolètes

TLS

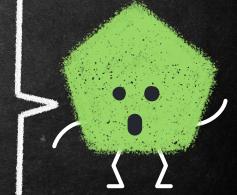
- → Transport Layer Security
- → IETF en 1999
- → 4 versions: 1.0, 1.1, 1.2 et 1.3
- → TLS 1.0 et 2.0 vulnérables
- → Version 1.2 est la plus couramment utilisée
- → Le successeur de SSL

ON NE DEVRAIT PLUS DIRE SSL, MAIS ...



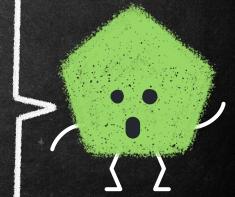
TRANSPORT LAYER SECURITY

- → 3 objectifs
- → Échanger un ensemble d'algorithmes de chiffrements (Cipher suites) et ses paramètres
- → Authentifier une ou les deux parties de la communication
- → Créer et échanger une clé de session symétrique



NÉGOCIER UNE CIPHER SUITES

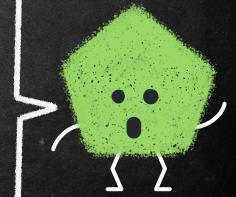
- → Chaque client et serveur ont des caractéristiques différentes et des paramètres de personnalisation.
- → Le client et le serveur partagent leurs capacités cryptographiques
- → Pour se mettre d'accord sur les caractéristiques (algorithmes et paramètres) cryptographiques communes à utiliser.
- → L'ensemble des caractéristiques se nomme une Cipher suite.



NÉGOCIER UNE CIPHER SUITES

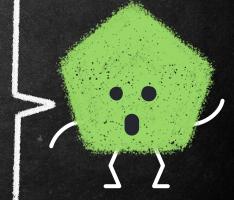
TLS ECDHE ECDSA WITH AES 128 GCM SHA256

- → TLS est le protocole
- → ECDHE est l'algorithme d'échange de clé
- → ECDSA est l'algorithme d'authentification
- → AES 128 GCM est l'algorithme de chiffrement symétrique
- → SHA256 est l'algorithme de hash



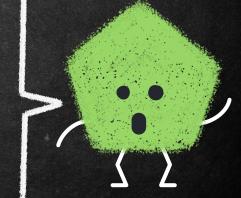
AUTHENTICITÉ

- → S'assurer que l'autre partie prenante est bel et bien celle qu'elle dit être
- → Via un certificat ou une chaine de certificat
- → Une autorité de confiance doit signer le certificat

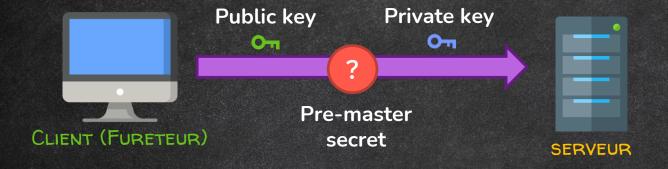


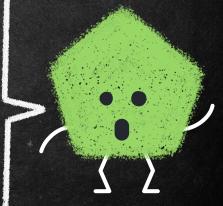
ÉCHANGE D'UNE CLÉ

- → Partager une clé de chiffrement unique
 - Seulement le client et le serveur connaissent cette clé
- → La communication utilisera cette clé symétrique pour le reste de la communication

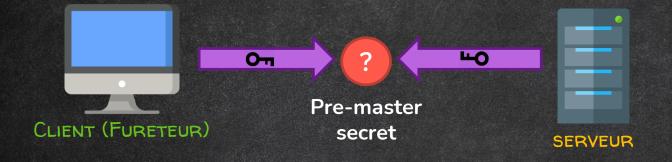


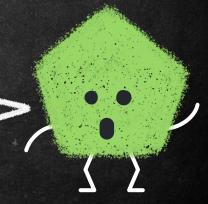
ÉCHANGE D'UNE CLÉ - RSA





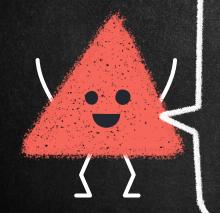
ÉCHANGE D'UNE CLÉ - DIFFIE-HELLMAN

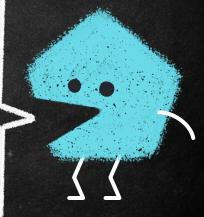




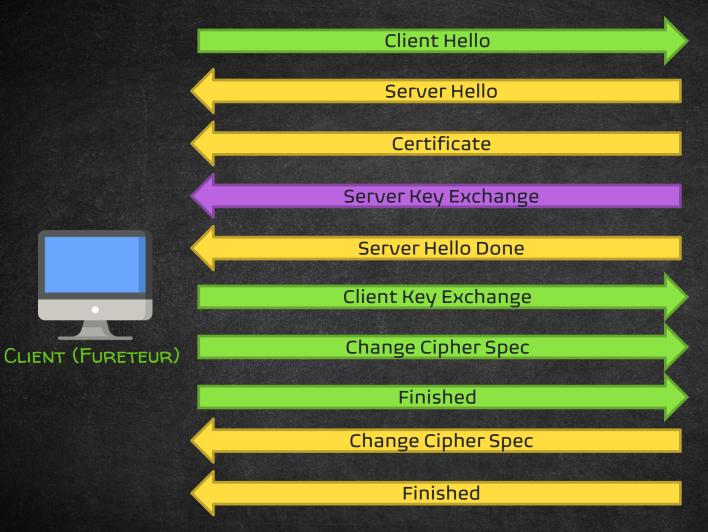


HAND SHAKE





SERVEUR

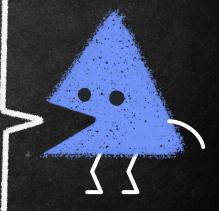


CLIENT HELLO

Client Hello

- → Le client informe le serveur de ses capacités cryptographiques (Cipher Suites)
- → Inclus également un long nombre premier (client random)



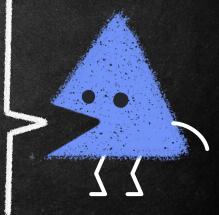


SERVER HELLO

Server Hello

- → Le serveur informe le client du choix de la Cipher Suite
- → Le serveur transmet aussi un grand nombre premier (server random) au client





ÉTAPE 1 - TERMINÉE



Key	Cipher	Hash
RSA	RC4	HMAC-MD5
Diffie-Hellman	Triple DES	HMAC-SHA
DSA	AES	SHA384

Version	V3
Client random	5b 56 f3 8a cc ae 8f 94 94 3f
Server random	ae 5a 21 6c 3c 81 8a 80 7d 33
Pre-master secret	
Session key	



Key	Cipher	Hash
RSA	RC4	HMAC-MD5
Diffie-Hellman	Triple DES	HMAC-SHA
DSA	AES	SHA384

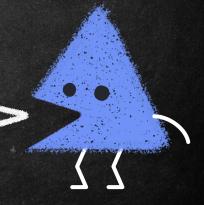
Version	V3
Client random	5b 56 f3 8a cc ae 8f 94 94 3f
Server random	ae 5a 21 6c 3c 81 8a 80 7d 33
Pre-master secret	
Session key	

CERTIFICATE

Certificate

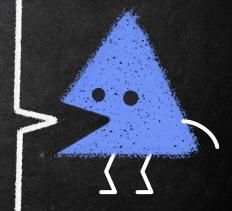
- → Le serveur transmet son certificat TLS (certificat chain) au client
- → Le client démarre alors le processus de validation du certificat



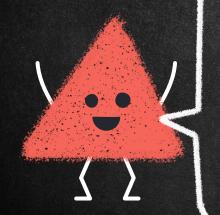


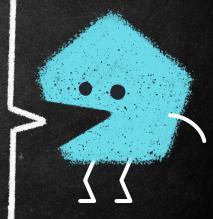
CERTIFICATE

- → Informations comprises dans le certificat
 - Nom courant (domaine)
 - Émetteur
 - Date de validité
 - Clé publique
- → Généralement le certificat est composé d'une chaine de certificats
- → Allons voir dans un fureteur



VALIDATION DU CERTIFICAT





Local Trust Certificates Root Certificate Server Certificate Google Certificate SubjectDN: RootCA SubjectDN: yannick.com SubjectDN: Google IssuerDN: RootCA IssuerDN: RootCA IssuerDN: Google ValidTo: 2030-10-14 ValidTo: 2021-12-31 ValidTo: 2022-04-19 PublicKey: 0 PublicKey: 000 PublicKey: 0 RootCA Google RootCA 9 certmor msc YANNICK.COM CLIENT (FURETEUR)

ÉTAPE 2 - TERMINÉE



J'ai maintenant confiance avec qui je communique



LI	E	N	Γ (IT	U	R	ET	E	JP	١.

Key	Cipher	Hash
RSA	RC4	HMAC-MD5
Diffie-Hellman	Triple DES	HMAC-SHA
DSA	AES	SHA384

Version	V3								
Client random	5b 56 f3 8a cc ae 8f 94 94 3f								
Server random	ae 5a 21 6c 3c 81 8a 80 7d 33								
Pre-master secret									
Session key									

Key	Cipher	Hash
RSA	RC4	HMAC-MD5
Diffie-Hellman	Triple DES	HMAC-SHA
DSA	AES	SHA384

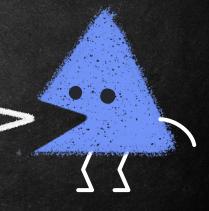
Version					٧	3				
Client random	5b	56	f3	8a	cc	ae	8f	94	94	3f
Server random	ae	5a	21	6c	3с	81	8a	80	7d	33
Pre-master secret										
Session key										

SERVER KEY EXCHANGE

Server Key Exchange

- → Étape optionnelle en fonction méthode d'échange de clé (Diffie-Hellman)
- → Le serveur doit fournir de l'information supplémentaire pour l'échange de clé



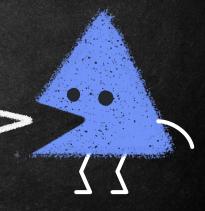


SERVER HELLO DONE

Server Hello Done

→ Le serveur a transmis l'ensemble de ses messages, il est en attente du client.



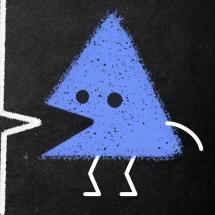


CLIENT KEY EXCHANGE

Client Key Exchange

- → Le client doit fournir l'information pour l'échange de clé.
- → L'information de l'algorithme retenu
 - RSA = pre-master secret (chaine aléatoire)
- → L'information est chiffrée avec la clé publique du serveur et transmise au serveur



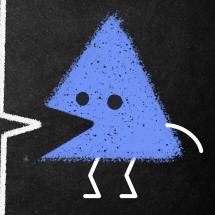


CHANGE CIPHER SPEC

Change Cipher Spec

- → Le client génère la clé session (symetric) avec
 - client random
 - server random
 - pre master secret
- → Informe le serveur qu'il a généré la clé de session et qu'il changera au mode de communication chiffrée symétrique



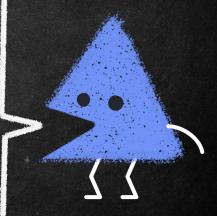


FINISHED

Finished

- → Le client envoie le message Finished en utilisant la clé de session symétrique
- → Ceci est le premier message chiffré avec la clé de session symétrique
- → Le message contient un hash pour valider l'intégrité du message



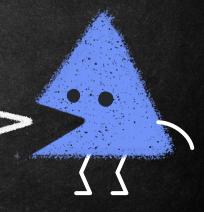


CHANGE CIPHER SPEC

Change Cipher Spec

- → Le serveur déchiffre avec sa clé privée, le premaster secret
- → Le serveur génère la clé session (symetric) avec
 - client random
 - server random
 - pre master secret
- → Informe le client qu'il a généré la session (symetric) key et qu'il changera au mode de communication chiffrée symétrique



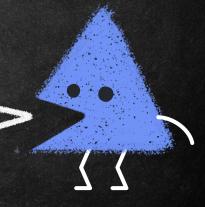


FINISHED

Finished

- → Le serveur envoie le message Finished en utilisant la clé de session symétrique
- → Le message contient un *hash* pour valider l'intégrité du message





ÉTAPE 3 - TERMINÉE



J'ai maintenant confiance avec qui je communique



IR	ETEU	R				

Key	Cipher	Hash			
RSA	RC4	HMAC-MD5			
Diffie-Hellman	Triple DES	HMAC-SHA			
DSA	AES	SHA384			

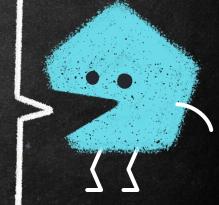
Version	V3
Client random	5b 56 f3 8a cc ae 8f 94 94 3f
Server random	ae 5a 21 6c 3c 81 8a 80 7d 33
Pre-master secret	e7 7e db f4 cd cf ab 30 a3 0d
Session key	8c 67 72 94 74 13 b9 d5 07 5f

Key	Cipher	Hash
RSA	RC4	HMAC-MD5
Diffie-Hellman	Triple DES	HMAC-SHA
DSA	AES	SHA384

Version	V3
Client random	5b 56 f3 8a cc ae 8f 94 94 3f
Server random	ae 5a 21 6c 3c 81 8a 80 7d 33
Pre-master secret	e7 7e db f4 cd cf ab 30 a3 0d
Session key	8c 67 72 94 74 13 b9 d5 07 5f

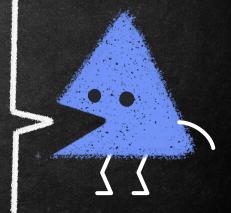
LA COMMUNICATION
CHIFFRÉE ET
AUTHENTIFIÉE
COMMENCE





TLS 1.3

- → L'objectif premier était d'optimiser le nombre d'aller-retour entre le client et le serveur
- → Le rendre encore plus sécuritaire
- → Offrir moins de Cipher Suites de 37 à 5
 - Négociation plus simple
- → Des étapes du handshaking sont fusionnées



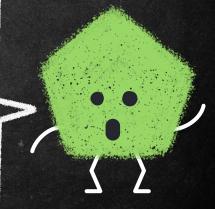
1.2

1.3

TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256

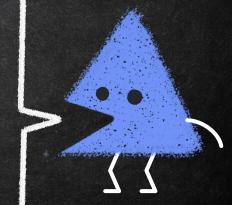
TLS AES 256 GCM SHA384

TLS_AES_256_GCM_SHA384
TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_AES_128_GCM_SHA256
TLS_AES_128_CCM_8_SHA256
TLS_AES_128_CCM_SHA256



GÉNÉRATION D'UN CERTIFICAT

- → Self-Signed
- → Via un Certificates Authority
 - Let's encrypt



WIRESHARK

