

# 游戏方案整理

## 游戏核心

1. **核心循环**：挖矿/偷矿 → 合成/升级 → 掠夺/防御 → 交易
2. **赚钱核心**：炒作高等级道具

## 游戏玩法

1. 引导新用户如何挖矿
2. 引导新用户如何开宝箱
3. 引导用户合成道具
4. 引导新用户如何抢夺其他用户的矿
5. 引导用户升级道具
6. 引导新用户如何防御其他用户抢夺
7. 引导新用户如何防止被其他用户偷矿
8. 引导新用户如何去偷其他用户的矿
9. 引导新用户如何铸造BB
10. 引导新用户如何在交易所售卖
11. 引导新用户如何在交易所购买
12. 引导新用户如何合成矿区

## 如何挖矿

1. 矿机每5秒，产出一次，注意不是固定产出1矿石这样的
  - (1) 70%几率普通产出：获得基础产量的80%~120%
  - (2) 25%几率暴击产出：获得基础产量的200%~350%！屏幕上得有个明显特效，让旁边的人都能看见
  - (3) 5%几率矿洞坍塌：屁都没有，停摆修理2分钟，要弹出个动画，你的矿工小人哭着跑出来
2. 矿工小人把产出的矿石进入到矿箱，矿箱有容量
3. 可随时点击矿箱收矿，收矿需要看一次广告（花BB购买免广告特权7天）
4. 矿箱满了以后，矿会继续产出，矿工小人会把矿堆到矿箱旁边在地上（矿箱改矿车更好）

## 设计心机

1. 玩家会像赌徒盯着老虎机一样，等着那一下暴击。那5%的坍塌就是恶心人的，让用户知道这游戏有风险，不是白送钱
2. 矿箱有容量，好吸引用户碎片时间上来收一下，不然满了就会溢出，溢出就会被抢夺
3. 广告好恶心，那就用BB免广告，消耗BB

## 如何开宝箱

1. 每日有一次看广告免费开宝箱机会
2. 消费矿石开宝箱，获得升级道具碎片（新手任务获得掠夺器碎片）
3. AI精算数值序列（几何公比10，延续原1、10、100逻辑，确保后期匹配通胀）：

次数	消耗矿石
1	1
2	10
3	100
4	1,000
5	10,000
6	100,000
7	1,000,000
8	10,000,000
9	100,000,000
10	1,000,000,000

4. 设计心机：

消费一次一次比一次贵，目的是为了应对通货膨胀，因为道具越来越好，产出的矿石只会越来越多盲盒机制，增加可玩性，不然就只有抢夺、升级可做

道具碎片分类

道具穿上生效，取下失效，取下就可以进入交易所售卖

名称	用途	升级条件	获得来源
矿箱	增加矿箱容量1W-100W	矿箱碎片*10和矿石	其他游戏，每日宝箱，市场交易
矿机	增加采矿速度 每5秒1矿石-100矿石	矿机碎片*10和矿石	其他游戏，每日宝箱，市场交易
掠夺器	掠夺他人矿箱溢出部分1%-10%	掠夺器碎片*10和矿石	其他游戏，每日宝箱，市场交易
防御盾	减少被掠夺10%-90%	防御盾碎片*10和矿石	其他游戏，每日宝箱，市场交易
偷矿机器人	在他人矿场放入机器人偷矿，被发现可以驱离	偷矿机器人碎片*10和矿石	其他游戏，每日宝箱，市场交易
铸币器	矿石铸BB币100-1000矿石铸1BB币	铸币器碎片*10和矿石	其他游戏，每日宝箱，市场交易
矿区	增加暴击产出矿石几率	矿场碎片*10和矿石	其他游戏，每日宝箱，市场交易

## 每日宝箱（道具碎片）

- 1. 开免费广告宝箱1次
- 2. 开矿石宝箱10次 每次需要矿石递增
- 3. 每日推广有效用户1-5次

## 如何引导合成道具

- 1. 默认会获得10个碎片
- 2. 引导进入道具页面
- 3. 点击10个碎片合成一个道具（掠夺器成功）
- 4. 碎片也可以直接用来升级道具

## 如何掠夺其他用户

- 1. 引导用户安装掠夺器
- 2. 进入掠夺列表
- 3. 选择要掠夺的用户
- 4. 完成掠夺，掠夺成功

## 如何升级道具

- 1. 引导掠夺一次，发现掠夺的资源很少，引出防御盾道具
  - 2. 引导升级掠夺器，告知用户，掠夺器等级越高，掠夺越多（1-10级需要10个碎片 11-20需要20个碎片.....）
- AI精算碎片消耗序列（每级独立消耗，阶梯递增）：

等级段	每级碎片消耗
1-10级	10
11-20级	20
21-30级	30

升级需要消耗N矿石+N个对应碎片，升级失败材料消失，增加一定的成功率  
AI精算成功率序列（升2级特殊100%，后续每级-10%，最低10%）：

目标级	成功率
2	100%
3	80%
4	70%
5	60%
6	50%
7	40%
8	30%
9	20%
10	10%
11+	10%

设计心机

- 1. 这才是博弈。是见好就收，还是头铁硬上？玩家会骂娘，但也会上头。那种“成了！”的快感，是固定数值给不了的
- 2. 极度消耗矿石、碎片，目的是为了应对通货膨胀，因为道具越来越好，产出的矿石只会越来越多
- 3. 让每一件高级道具都成为传家宝。合出一件+10道具，必须全服公告。“玩家[xxxx]通过一次惊世骇俗的升级，成功将[xxxx]升至+10！其在交易行的估值已超过10万结晶！”，其他玩家一看，“我草，这哥们儿真敢赌”，羡慕嫉妒恨就来了，让所有人都觉得，下一个传奇就是自己。
- 4. 后续可以设置“垫刀”机制，可以用“垃圾矿机”先升级，连着失败几次后，再升级你的主力矿机，这时候系统会给你一个隐藏的成功率加成。这机制我们不明确说，让玩家自己去“悟”，去社区里交流，形成玄学。

如何防御其他用户抢夺

- 1. 先引导用户开宝箱（获得防御盾碎片）
- 2. 合成防御盾
- 3. 引导用户安装掠夺器
- 4. 引导告知用户，防御盾等级越高，损失越少

如何防止被其他用户偷矿

- 1. 发现有异类矿工
- 2. 引导用户踢出小偷异类矿工

如何去偷其他用户的矿

- 1. 先引导用户开宝箱（获得偷矿机器人碎片）
- 2. 合成偷矿机器人
- 3. 进入附近偷矿列表
- 4. 防止偷矿机器人
- 5. 引导告知用户，偷矿机器人等级越高，偷的越多，时间越长

## 如何铸造BB

1. 引导用户开宝箱（获得铸造器碎片）
2. 合成铸造器
3. 铸造BB
4. 引导告知用户，铸造器等级越高，铸造的概率越高，消耗越少

## 如何在交易所售卖、购买

1. 引导用户进入交易所
2. 选择一样道具进行售卖
3. 引导一样道具进行售卖

## 如何合成矿区

1. 用户默认是一个矿区
2. 引导用BB开宝箱获得矿区碎片
3. 引导参与特殊游戏中可能获得碎片（游戏待定）
4. N个碎片可以合成有一定期限的矿区
5. 此类矿区有一些特殊属性（待定）

## 交易行

1. 道具碎片价格完全自由。可以当倒爷，低买高卖。
2. 根据之前逻辑拍卖和一口价

## 赛季制

1. 每月一个赛季。赛季末，根据“总采集量”、“掠夺榜”、“财富榜”排名
2. 榜首玩家获得唯一称号“矿星之王”和绝版可交易道具（可以是IPHONE手机提货券）
3. 绝版道具，全服就一份，下赛季才能有新的。可以选择自己用，成为人上人；或者挂交易行天价卖掉，直接变现。这才是“投入1块赚100”的实感

## 闪兑

1. 用户最终可以直接使用闪兑，换U离场
2. 也可以充值U兑换成BB，加快冲榜
3. 已有功能，融合到一起，略过