# Projekt indywidualny 1 - wariant 26

Projekt jednostki wykonawczej **exe\_unit\_w26** operującej na liczbach w kodzie **U2** 

Semestr zima 2023/24

#### Cel projektu

Celem projektu jest zaimplementowanie jednostki wykonawczej  $\mathbf{exe\_unit\_w26}$  realizującej operacje arytmetyczne, logiczne i inne na liczbach całkowitych zapisanych w kodzie  $\mathbf{U2}$ .

W skład realizacji projektu wchodzi:

- implementacja modelu **exe unit w26** w języku *System Verilog*
- synteza logiczna exe unit w26 przy użyciu programu YOSYS
- realizacja modułu **testbench** i weryfikacja poprawności działania **exe\_unit\_w26** na drodze symulacji logicznej w *ICARUS VERILOG* zarówno modelu (przed syntezą logiczną) jak i modułu uzyskanago po syntezie logicznej; wyniki symulacji układów powinny być identyczne
- napisanie specyfikacji zrealizowanego układu wraz z raportem zawierającym wyniki realizacji projektu

### Realizowane operacje

Jednostka **exe\_unit\_w26** ma realizować następujące operacje na danych wejściowych (operacje i punktacja za poprawną implementację, syntezę i weryfikacje na drodze symulacji logicznej):

- arytmetyczne (z zachowaniem znaku) przesunięcie bitów argumentu A o B
  (B > 0) bitów w lewo; jeśli liczba B jest ujemna zgłoszony zostaje błąd i wynik
  operacji nie jest określony (3 pkt)
- porównanie argumentów A < B; jeśli warunek jest spełniony to wynikem jest liczba większa od 0, w przeciwnym wypadku wynikiem jest 0 (3 pkt)
- ustawienie bitu w argumencie A na wartość 1; numer bitu jest określony w argumencie B; zgłoszenie błędu jeśli wartość w B jest ujemna lub przekracza liczbę bitów w A (3 pkt)

 konwersja liczby z kodu U2 na kod ZNAK-MODUŁ; jeśli konwersja nie może zostać poprawnie wykonana to ma zostać zgłoszony błąd a wynik konwersji jest nieokreślony (3 pkt)

#### Wejścia i wyjścia

Rodzaj wykonywanej operacji jest określony przez **n-bitowe** wejście sterujące **i\_oper**. Dane **m-bitowe**, na których wykonywane są operacje są pobierane z dwóch wejść **i\_argA** i **i\_argB**. Wynik jest podawany na **m-bitowe** wyjście **o\_result**.

- i\_oper n-bitowe wejście sterujące (kombinacyjne) określające rodzaj operacji do wykonania na argumentach A i B
- i argA m-bitowe wejście argumentu A
- i argB m-bitowe wejście argumentu B
- i clk wejście zegara (aktywne zbocze narastające)
- i\_rsn wejście resetu synchronicznego (wartość logiczna 0 ustawia wszystkie rejestry modułu **exe\_unit\_w26** na wartość 0)
- o\_result wyjście synchroniczne (z rejestru) wyniku operacji, zmiana wyjścia następuje na zboczu narastającym zegara i clk

Jednostka **exe\_unit\_w26** ma dodatkowe synchroniczne (z rejestru) wyjście statusu **o\_status** (zmiana wyjścia następuje na zboczu narastającym zegara **i\_clk**), którego kolejno bity określają znaczniki:

- ERROR operacja nie została wykonana; wartość o result jest nieokreślona (3 pkt)
- EVEN w wyniku jest parzysta liczba jedynek (3 pkt)
- ONES wszystkie bity wyniku są ustawione na 1 (3 pkt)
- OVERFLOW w wyniku operacji nastąpiło przepełnienie (brak możliwości zapisania wyniku w zadanej liczbie bitów) (3 pkt)

## Wymagania i punktacja

- Synteza logiczna całego modulu **exe\_unit\_w26** wraz ze wszystkimi plikami musi przebiegać poprawnie i nie może zawierać zatrzasków.
- Działanie układu (wyniki symulacji logicznej) modelu układu przed i po syntezie musi być identyczne

- Wszystkie pliki projektu i dokumenty muszą być umieszczone w repozytorium gitlab-stud.elka.pw.edu.pl w odpowiednich katalogach warunek konieczny
- W repozytorium musi być widoczny systematyczny rozwój i praca nad projektem w postaci historii poszczególnych operacji commit na projekcie warunek konieczny
- Specyfikacji zrealizowanego układu wraz z raportem zawierającym wyniki realizacji projektu zawierającą:
  - listę wejść i wyjść, parametrów jednostki oraz zakresy ich wartości
  - -listę realizowanych funkcji wraz z ich argumentami oraz kodem jaki należy podać na wejście  ${\bf i}\_{\bf oper}$ aby wykonać zadaną funkcję
  - schemat blokowy struktury jednostki
  - specyfikacje sygnałów określających zaimplementowane flagi wraz z przykładowymi sytuacjami kiedy dana flaga przyjmie wartość 0 i 1
  - przykładowe użycie modulu pokazującego jak go instancjonować
  - listę wszystkich plików .sv wraz z informacją jakie moduły są w nich zdefiniowane
  - raport z syntezy logicznej zawierający liczbę przerzutników, zatrzasków i bramek logicznych użytych do realizacji modelu po syntezie logicznej; w raporcie należy zawrzeć tabelę z wymienionymi elementami i ich liczbą
  - raport z przeprowadzonej symulacji układów zawierający przykładowe przebiegi sygnałów dla wszystkich zrealizowanych operacji

Liczba punktów do zdobycia - 30 pkt w tym:

- 12 pkt za implementację w języku *System Verilog* (4 pkt), synzezę (4 pkt) i weryfikację (4 pkt) wszystkich operacji
- 12 pkt za implementację w języku *System Verilog* (4 pkt), synzezę (4 pkt) i weryfikację (4 pkt) wszystkich znaczników
- 6 pkt specyfikacja (2 pkt) zrealizowanego modułu **exe\_unit\_w26** wraz z raportem z wynikami syntezy (2 pkt) i symulacji (2 pkt)