

## Grafika



Obraz 1a



Obraz 1b



Obraz 1c

Przy pomocy programu do obróbki grafiki wektorowej wykonaj logo zgodne z przedstawionym Obrazem 1c.

Kolejne kroki wykonania logo przedstawiają obrazy 1a – 1c. Wymagania:

- Tło logo jest przezroczyste
- Wielkie litery D i W powinny być napisane dowolną czcionką typu Sans Serif, np. Arial, Tahoma; kolor niebieski, wielkość czcionki 144
- Wzajemne położenie liter przedstawia obraz 1a. Wymagane jest, aby D było wyżej niż W i aby obie litery na siebie nachodziły
- Na obu kształtach liter zastosowano funkcję wykluczającą część wspólną obiektów
- Obraz obraczki.png wypakowany z archiwum znajduje się za literami
- Grafika powinna być wyeksportowana do formatu PNG i zapisana jako *logo*.

## Witryna internetowa

Plik tekstowy:

- Witryna internetowa wymaga pliku *Regulamin.txt* z zawartością o treści: „Regulamin Domu Weselnego”. Plik powinien być umieszczony w folderze, w którym znajdują się pliki witryny.



Obraz 2

Cechy witryny:

- Nazwa pliku: *wesela.html*
- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Dom Weselny”
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl5.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: baner, poniżej trzy panele: lewy, środkowy, prawy; poniżej dolny panel i pod nim stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie z obrazem 2
- Zawartość banera to nagłówek pierwszego stopnia zawierający:
  - Obraz logo.png o wysokości 70 px
  - Tekst: „Dom Weselny zorganizuje wesele za Ciebie”
  - Obraz logo.png o wysokości 70 px

- Zawartość panelu lewego: - Nagłówek drugiego stopnia o treści: „Dom Weselny”  
- Trzy paragrafy (akapity) z treścią, kolejno: „ul. Przemysłowa 5”, „Kalisz”, odsyłacz do pliku logo.png z treścią „Pobierz logo”
- Zawartość panelu środkowego: - Nagłówek drugiego stopnia o treści „Oferujemy”  
- Lista punktowa z trzema elementami: Wesela, Bankiety, Konferencje
- Zawartość panelu prawego: - Umieszczony w paragrafie odsyłacz do pliku Regulamin.txt o treści: „czytaj regulamin”
- Zawartość panelu dolnego: - Nagłówek drugiego stopnia o treści: „Ile będzie kosztowało moje wesele?”  
- Tekst: „Podaj liczbę gości: ”, dalej pole numeryczne  
- Pole typu checkbox, po nim treść: „Wesele z poprawinami?”  
- Przycisk o treści „Oblicz koszt”, którego wybranie uruchamia skrypt  
- Paragraf z miejscem na wyniki działania skryptu
- Zawartość stopki: napis o treści: „Stronę internetową opracował:”, dalej wstawiony swój numer PESEL. Numer PESEL powinien być zapisany pochyloną czcionką.

## Styl CSS witryny internetowej

Plik styl5.css zawiera formatowanie:

- Banera: kolor tła #1C59A7, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 80 px
- Panelu lewego: kolor tła #3A70B5, szerokość 33%, wysokość 200 px
- Panelu środkowego: kolor tła #5A8AC8, szerokość 33%, wysokość 200 px
- Panelu prawego: kolor tła #86ACDD, wyrównanie tekstu do środka, szerokość 34%, wysokość 200 px
- Panelu dolnego: kolor tła #86ACDD, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 300 px
- Stopki: kolor tła #1C59A7, biały kolor czcionki
- Odsyłacza z panelu prawego: tło żółte, kolor czcionki niebieski, marginesy wewnętrzne 10 px (Uwaga: tym stylem powinien być formatowany tylko odsyłacz z panelu prawego, pozostałe odsyłacze są formatowane domyślnie)

## Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- Wykonywany po stronie przeglądarki
- Pobiera dane z obu pól z panelu dolnego (liczbę oraz stan pola typu checkbox)
- Oblicza na podstawie pobranych wartości koszt wesela, według wytycznych - Koszt dla jednej osoby to 100 złotych  
- W przypadku wyprawiania poprawin, całkowity koszt należy powiększyć o 30%
- Wyświetla pod przyciskiem tekst: „Koszt Twojego wesela to ... złotych”, gdzie w miejscu kropki wstawiony jest obliczony koszt wesela.

## Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(id)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code>
<code>document.getElementsByTagName(TagName)</code>	<code>element.attribute = "nowa wartość"</code>
<code>document.getElementsByClassName(ClassName)</code>	<code>element.setAttribute(atrybut, wartość)</code>
	<code>element.style.property = "nowa wartość"</code>

Dodawanie i usuwanie elementów	Wybrane właściwości obiektu style
<code>document.createElement(element)</code>	<code>backgroundColor</code>
<code>document.removeChild(element)</code>	<code>color</code>
<code>document.appendChild(element)</code>	<code>fontSize</code>
<code>document.replaceChild(element)</code>	<code>fontStyle = "normal   italic   oblique   initial   inherit"</code>
<code>document.write(text)</code>	<code>fontWeight = "normal   lighter   bold   bolder   value   initial   inherit"</code>

## Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
<code>onclick</code>	<code>onkeydown</code>	<code>onload</code>
<code>ondblclick</code>	<code>onkeypress</code>	<code>onscroll</code>
<code>onmouseover</code>	<code>onkeyup</code>	<code>onresize</code>
<code>onmouseout</code>		

Elementy formularzy	Metody i pola obiektu string (JS)
<b>Ważniejsze typy pola input:</b> <code>button, checkbox, number, password, radio, text</code>	<code>Length</code>
	<code>indexOf(text)</code>
	<code>search(text)</code>
	<code>substr(startIndex, endIndex)</code>
	<code>replace(textToReplace, newText)</code>
	<code>toUpperCase()</code>
	<code>toLowerCase()</code>
<b>Inne elementy:</b> <code>select, textarea</code>	

**UWAGA:** Po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Zrzut zapisz w folderze z Twoim numerem PESEL jako `przeglądarka.txt`. Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: `logo.png`, `przeglądarka.txt`, `Regulamin.txt`, `styl5.css`, `wesela.html`, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność nagrania. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw na stanowisku, zapakowaną w pudełku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

Ocenie będą podlegać 4 rezultaty:

- grafika,
- witryna internetowa,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.