**Типы данных**

В JavaScript существует 8 типов данных: number, bigint, string, Boolean, null, undefined, object, symbol. Но мы рассмотри только 5, так как для ознакомительного урока, этого достаточно.

**Number(числа)**

Этот тип данных представляет собой все числа, в том числе и дробные.

Codezone

Вы можете попробовать в песочнице (так называют простой редактор кода) разделить любое число на 0. Результат может вас немного удивить.

Если вы будете делить, умножать и т.д. на другой тип данных, то компилятор выдаст вам ошибку:

Codezone

**String(строки)**

Codezone

В JS можно записывать строку как в “” так и в ‘’ кавычках. Это ни на что не влияет.

Так же вы можете использовать специальное сочетания \n. Оно позволяет перенести строку:

Codezone

**Boolean(логический)**

Этот тип представляет из себя правду или не правду, истину или ложь. 1 или 0.

Codezone

Это значение может быть результатом сравнения. Советую это запомнить, так как это играет очень большую роль в условных операторах.

**Undefined(неопределенный)**

Этот тип присваивается переменной, когда она было определена, но не назначена:

Codezone

**Null(пустое)**

Это значение присваивается, когда переменной нужно задать пустое значение, которое не занимает памяти. Так же это значение является нулевым указателем. То есть если вы пытаетесь сослаться на какой-либо объект, а он выдает вам null, то его не существует.

codezone