**Переменные**

Пожалуй, это самая основная часть любого языка программирования. Ведь нам нужно же где-нибудь хранить данные, не так ли? Регистрация нового пользователя, добавление товаров в корзину, простые анимации. Везде используются переменные.

Переменная - это определенная ячейка памяти вашего компьютера, где он хранит какую-либо полезную информацию.

Переменная в JS задается ключевым словом let, после идет название переменной. Давайте создадим две переменные с именем и возвратом человека.

*Codezone*

Теперь можно присвоить им значение:

*Codezone*

Мы можем объявлять несколько переменных подряд. И давайте уже выведем это все в консоль за одно:

*Codezone*

Так же можно постоянно изменять значение переменной:

У нас была переменная со значением …. Мы поменяли на … . Так же результат можно посмотреть в консоле.

**Примеры из жизни**

Мы можем представить работу переменных на аналогии из жизни. На примере ящиков. Мы кладем в ящик что-то и как только нам это нужно, мы тут же достаем это и используем, так же и с переменными.



**Названия переменных**

1. Названия могут начинаться с букв латинского алфавита и символов $ и \_
2. Названия не могут начинаться с числа

Вот примеры правильных названий:

*Codezone*

*Codezone*