# 中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报告 (2016 学年春季学期)

课程名称: Algorithm design

任课教师: 张子臻

年级	1501	专业 (方向)	移动信息工程
学号	15352015	姓名	曹广杰
电话	13727022190	Email	<u>1553118845@qq. com</u>
开始日期	2017/5/21	完成日期	2017/5/21

## 1. 实验题目

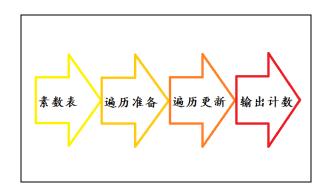




## 2. 实验目的

- 1) 给出一个正整数,求出它有多少种方法可以表示成连续的素数的和。
- 2) 例如53 = 5 + 7 + 11 + 13 + 17 = 53, 共有两种方法。;

## 3. 程序设计



#### 具体解释如下:

1. 首先, 输入的数据需要储存。 **这里使用数组储存质数表**, 之后遍历调用。此处可以有多种方式进行储存, 但是由于储存的数据与其他的数据之间的关联少, 产生的结构简单即可应用, 这里就不再讨论该问题。

- 2. 输入数据储存之后, 开始进行计算, 质数表的所有起屹点之间的和:
  - a. <u>素数判断。</u>检查从2到10000的素数,对所有小于等于被检查数n的开方的数字进行检查,看是否为n的因子。
  - b. <u>遍历的方案确定。</u>由于题意要求检查所有素数的顺序组合是否符合要求,就免不了异常声势浩大的 遍历。但是只要是遍历,时间复杂度都会非常高,需谨慎对待。这里笔者需要做点遍历之前的准备。
  - c. <u>遍历的准备。</u>由于笔者的遍历要求计算任意起屹点之间的数据和,计算量非常大,笔者需要做一些准备。在笔者完成了关于所有的循环的实现之后,发现了3重循环嵌套内部求和过程有大量的重复运算,这里简直是计算的毒瘤。于是笔者将其放**在2重循环之外**,使用原有的素数数组进行储存。
  - d. <u>遍历与更新计数器。</u>由之前的准备工作,可以得到一个计算复杂度为平方的算法。在此算法中,所有的信息都会被检查一遍,并且每一次有一个符合要求的黎曼和,就会更新局部计数器。
- 3. 输出计数器;

## 4. 程序运行与测试



# 5. 实验总结与心得

1. 本次实验中需要强调的位置是对于重复计算的处理方式。

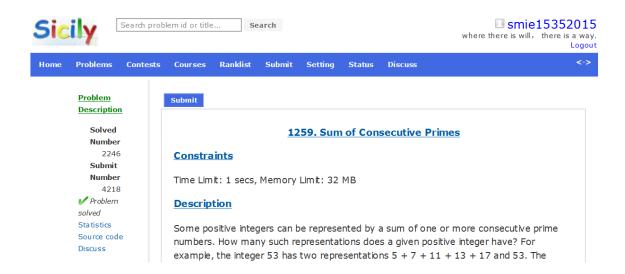
重复计算的处理,如果直接使用三重循环进行计算,原有的信息会出现多次重复的计算,对计算资源是非常大的浪费。由于笔者的遍历要求计算任意起屹点之间的数据和,计算量非常大,笔者需要做一些准备。初次完成关于所有的循环的实现之后,很容易发现3重循环嵌套内部求和过程有大量的重复运算。这种独立的计算与循环是独立的,完全可以将求和过程放在2重循环之外,使用原有的素数数组进行储存,达到以空间换时间的目的。

这样就省去了重复的计算过程。

2. 遍历机制。

笔者使用的是双重循环结构。双重循环结构能够很好地避免重复的过程,条理非常清晰,但是在多次的遍历中,会有很多的数据被遍历过很多次。避免了数据的重复但是加重了操作的重复性,浪费了计算资源,好在本次实验中 2 重循环是完全合理的,不会超时。笔者这里想到的优化方式是使用KMP 算法,标记检查位,消除重复次数,节约计算资源。至于二分法也是不错的选择,但是实现需要使用递归,最后 debug 的时候也有诸多问题,递归难于 debug。

3. 配图:



## 附录、提交文件清单

15352015-caogj-1259-v0 1259.cpp;