中山大学2018年本科生实验报告

课程名称:云计算

授课教师:王昌栋

东	院系与专业	数据科学与计算机学院 (移动信息工程)
	实验人	蔡政、曹广杰、崔博彦
	学号	15352014、15352015、15352068
	组长	蔡政(15352014)

实验题目 实现内容 实验的实现过程

Map过程的实现

Reduce过程的实现

Main的调用

实验结果

总结

小组分工

实验题目

MapReduce实现Apriori算法

实现内容

- 1. 在 hadoop 平台上实现 Apriori 算法;
- 2. 使用 MapReduce 架构;
- 3. 参照基于Apriori算法的关联规则挖掘以及改进¹进行实现

算法介绍:

Apriori算法用于识别几个项集中的最大频繁项集——所谓最大频繁项集表示在所有项集中出现的次数超过一个阈值(最小支持度)的项的集合,最大频繁项集可以用于实现斜决策树等有监督学习分类器。Apriori算法是一种最有影响的挖掘关联规则频繁项集的算法,它的主要特点是利用频繁项集的先验知识,使用一种称作逐层搜索的迭代方法,K一项集用于探索(K+1)一项集,找每个频繁K一项集都需要一次数据库扫描。1

定义2.5

若干项的集合,称为项集。项集中所包含的项的个数称为项集的长度,长度为K的项集称为K一项集。包含项集的事务数,称为项集的频率或支持计数。 项集中各项按字典次序排列,每个项集有一个Count域,用于保存该项集的支持计数,其初始值为零。

定义.26

当项集的支持计数大于或等于min-sup与D中事务总数 |D| 的乘积时,称为 频繁项集(frequent item set),当项集的支持计数可能大于等于min-sup x |D| 时,称为 侯选项集。

Hadoop的MapReduce架构可以切分成一系列运行于分布式集群中的map和reduce任务,每个任务只运行全部数据的一个指定的子集,以此达到整个集群的负载平衡。Map通常为加载,解析,转换,过滤数据,每个reduce处理map输出的一个子集。Reduce任务会去map任务端copy中间数据来完成分组,聚合。

由于时间关系,笔者仅仅实现了该论文中绪论中的基础关联规则算法,并没有实现核心的算法。

实验的实现过程2

KNN模型在应对大量的数据集的时候,只选择与测试数据相近的信息,缩小计算范围由此减少计算量——这种方式减少了与测试样本无关的数据对样本可能产生的影响。

Map过程的实现

Map的主要功能通常为加载,解析,转换,过滤数据,为每个reduce输出一个子集以便Reduce处理。Map过程将会输出中间数据,发送给Reduce部分处理。在该算法中,Map的过程主要完成的任务是分析已有的文件内容并输出中间结果。

整体结构如下:

```
1
    public static class Map extends MapReduceBase implements
                 Mapper<LongWritable, Text, Text, IntWritable> {
 3
      public void configure(JobConf job) {
 4
         // collect directory from files;
 5
      }
 6
      @Override
 8
 9
      public void map(LongWritable key, Text value,
                       OutputCollector<Text, IntWritable> output,
10
11
                       Reporter report)
12
        throws IOException {
13
        // collect vocabularies from text;
14
15
16
   }
```

在map过程中的具体逻辑如下:

```
1
    @Override
    public void map(LongWritable key, Text value,
 2
 3
                     OutputCollector<Text, IntWritable> output, Reporter report)
 4
     throws IOException {
 5
      String[] dd = line.split(",");
 6
      // data still exist in the file;
      if(!count.equals("false")){
 8
 9
        for(String sd : dd){
          List<String> dstr = new ArrayList<String>();
10
           dstr.add(sd);
11
          word = new Text(dstr.toString());
12
          output.collect(word, one);
13
14
        }
15
```

```
16
      else{
17
         List<String> dstr = new ArrayList<String>();
18
         for(String ss: dd){
           dstr.add(ss);
19
20
         }
         // after reading done this record, read next
21
         for(int i = 0 ; i< nextrecords.size();i++){</pre>
22
23
           if(dstr.containsAll(nextrecords.get(i))){
24
             word = new Text(nextrecords.get(i).toString());
             output.collect(word, one);
25
26
           }
27
         }
28
       }
29
    }
```

可以看到,map的主要过程是根据已有的文件内容,根据标识符实现文件中数据的收集,并将收集到的数据统一添加到output中。这里的output表示的是map过程的output,即中间结果。这些中间结果的输出将会用于此后的reduce过程的实现。

Reduce过程的实现

Reduce获取上一部分的输出文件,并根据key合并,综合成一个大的数据文件。排序的目的是让key相邻,方便在reduce阶段迭代处理。需要实现key的选择和可以自定义用于分组的比较器。该算法中,reduce会根据对于key值的统计,选择不小于最小支持度的项,作为该阶段的输出。

整体结构如下:

```
public static class Reduce extends MapReduceBase implements
                 Reducer<Text, IntWritable, Text, IntWritable> {
 2
 3
      // overload reduce function;
 4
      @Override
 5
      public void reduce(Text key, Iterator<IntWritable> values,
                          OutputCollector<Text, IntWritable> output,
 6
 7
                          Reporter report)
 8
        throws IOException {}
9
    }
10
```

Reduce的函数内部逻辑如下:

```
@Override
 1
 2
    public void reduce(Text key, Iterator<IntWritable> values,
                      OutputCollector<Text, IntWritable> output,
 3
 4
                       Reporter report)
        throws IOException {
 5
        int sum = 0;
 6
        // 使用迭代器,对key值进行统计;
 8
        while (values.hasNext()) {
          sum += values.next().get();
 9
10
        }
        // 如若大于等于最小支持度,则记录;
11
12
        if (sum >= minnum) {
13
          output.collect(key, new IntWritable(sum));
```

```
14 | }
15 |}
```

根据MapReduce架构,统计key值是非常简单的,而且分布式运算的运算效率很高,这里的reduce就根据已经获得的中间结果,计算频繁项集的信息——根据key值的统计,选择不小于最小支持度的项,作为该阶段的输出,该输出即为最大频繁项集。

Main的调用

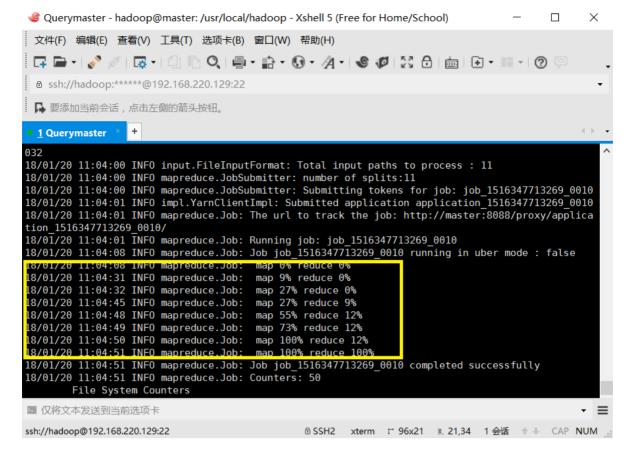
main函数对于以上参数的调用其实比较常规,因为MapReduce的架构已经确定,这里对于其二者的使用方式并不能自定义:

```
1
             new JobConf(getConf(), AprioriMapReduce.class);
            conf.setJobName("apriori");
 2
 3
            conf.setMapperClass(Map.class);
 4
            conf.setMapOutputKeyClass(Text.class);
 6
            conf.setMapOutputValueClass(IntWritable.class);
            conf.setReducerClass(Reduce.class);
 8
9
            conf.setOutputKeyClass(Text.class);
            conf.setOutputValueClass(Text.class);
10
11
            FileInputFormat.setInputPaths(conf, new Path(args[0]));
12
            FileOutputFormat.setOutputPath(conf, new Path(args[1]));
13
```

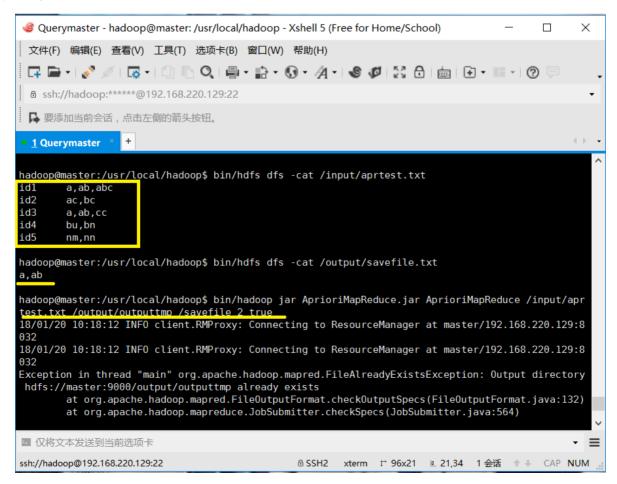
这里有一点需要注意的是,对于输入的参数,此算法中的最小支持度值需要作为一个新的参数使用,所以需要有新的参数添加进来,即需要 arg[2];

实验结果

运行的中间过程:



运行的结果:



在每一行中,都会统计每一项出现的次数,并选择出满足最小支持度的项(这里是a和ab),在最后将其合并为一个集合,称为频繁项集。通常认为在该项集中的项都有较强的关联性,该算法就已经挖掘出了各项之间的关联规则。

总结

本次实现算法使用了MapReduce的结构,对输入的数据进行了分布式运算,主要使用了hadoop开发环境。针对关联规则挖掘算法Apriori进行了实现,为该算法设计了小数据集,并将输出结果以截图的形式展现在运行结果的部分。实验过程中,熟悉了Linux的使用命令以及MapReduce的运作结构体系。

小组分工

曹广杰: 运行环境的搭建与代码的实现与修改, 实验报告的撰写;

蔡政: 部分代码的修改、实验报告的撰写;

崔博彦: 实验报告的撰写:

1. [1]王培吉. 基于Apriori算法的关联规则挖掘及改进[D].内蒙古大学,2003.↔

2. 选自杯子K的博客: http://blog.csdn.net/sinat 33982461/article/details/52453284 ↩