```
七种硬币, 数量分别为 A【i】,价值已知,总容量 W;求最大价值;
int main(){
   int wt[]={0,3,5,2,6,11,8}; double v[]={0.1,0.25,0.5,1};
                double M[7][10005];
   int W,A[7];
   for(int i=1; i<=6; i++) cin >> A[i];
   memset(M, 0, sizeof(M));
      状态: coins 种类 + 容量;
   for ( int i=1; i<=6; i++)
      for ( int w=1; w<=W; w++) {</pre>
         M[i][w] = 0 ;
         int n=min(A[i],w/wt[i]);//数据上限;
         for (int k=0; k<=n; k++){//状态转移;
            M[i][w] =
             \max(M[i][w],k*v[i]+M[i-1][w-k*wt[i]]);
      } cout <<"$"<<fixed<<setprecision(2)<<M[6][W]<<endl;</pre>
```

TSP. 起点 0, 终点 N-1, 计算最短路径;

```
#define inf 99999
using namespace std;
int x[25],y[25];
double dst[25][25], c[1<<19][25];
void dist(int a, int b) {
   double dx=x[a]-x[b], dy=y[a]-y[b];
dst[b][a]=dst[a][b]=sqrt(dx*dx+dy*dy);
int main(){
   memset(dst, 0, sizeof(dst));
   int n: cin>>n;
// 读入各个城市坐标;
   for(int i=0; i<n; i++) cin>>x[i]>>y[i];
   for(int i=0; i<n; i++){</pre>
       for(int j=i+1; j<n; j++){</pre>
          dist(i,j);//求算距离;
   int nst=1<<(n-2); //已经遍历过的城市;
// 起: city1; 屹: cityn,则只考虑之中的 n-2;
   for(int i=0; i<nst; i++){//n-2座城,子集;
       for(int j=0; j<n; j++){</pre>
          c[i][j]=inf;//尚未启程;
   for(int j=0; j<n; j++) c[0][j]=dst[0][j]; //0 城始发;
   for(int i=1; i<nst; i++){</pre>
       for(int j=1; j<n-1; j++){//n-2 cities;</pre>
          for(int k=1; k<n-1; k++){</pre>
              if((1<<(k-1))&i){//k 城已过;
                 在已走的集合中选择一个端口连接下一站_j(含 city_n-1
//
                 c[i][j]=min(c[i][j], dst[j][k]+c[i-(1<<(k-1))][k]);
   double ans=inf;
   for(int i=1; i<n; i++){</pre>
       为 city 0 找端口;
       ans=min(ans, dst[i][n-1]+c[nst-1][i]);
   cout<<fixed<<setprecision(2)<<ans<<endl; }</pre>
```

N-queens: N 个皇后, 所在不同的对角线, 排, 列;

```
private:
   int N;
   int queens N[9];//第n个queen 所在的排;
//寻找第k列(queen k,二者等)的位置,若无位置-false;
bool Queen::Place(int k) {
// 检查放在 k 的皇后是否可行
  for (int j = 0; j < k; j++) {
      if (queens_N[k] == queens_N[j]
      | | abs(k-j) == abs(queens_N[j]-queens_N[k]))
         return false;
   1
   return true;
//t 表示放入的第几个 queen;
void Queen::Backtrack(int t) {
   if (t >= N) {
     count ++;
   else{
      for(int i=0; i<N; i++){</pre>
         queens N[t] = i;
         if (Place(t)) {
//
          可以容纳,则下一个 queen;
            Backtrack(t+1);
      }
   }
int main(int argc, const char * argv[]) {
  // insert code here...
   int N;
   while (cin >> N) {
      Queen queen(N);
                      //创建 n 黄后这个类
      queen.Backtrack(0); //从第一个位置加上回溯
      cout << queen.count << endl;</pre>
   return 0:
```

找子集,按顺序;

```
#include <iostream>
using namespace std;
int n;
void pft(int s) {
  for(int i=0; i<n; i++){</pre>
                      printf("%c",'A'+i);
     if((1<<i)&s)
   }printf("\n");
void subset(int entry, int s){
  pft(s);
// 先递归,后循环;
   for(int i=0; i<n; i++){</pre>
      if(entry&(1<<i)) continue;</pre>
      entry |= (1<<i);
      subset(entry, s|(1<<i));</pre>
   1
}
int main(){
  cin >> n; subset(0, 0); }
```

找排列;

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    int n; cin>>n;
    int a[n+5];
    for(int i=0; i<n; i++)    a[i] = i+1;
    do{printf("%d",a[0]);
        for(int i=1; i<n; i++) {
            printf(" %d",a[i]);
        }printf("\n");</pre>
```

```
}while(next_permutation(a, a+n));
   return 0;
}
```

能量项链,(基本 dp)

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <cmath>
using namespace std;
int a[205][205], e[205];
int dp(int i, int j){
   if(a[i][j]!=-1){
     return a[i][j];//记录;
   }else if(i==j){
     return a[i][j]=0;
   int ans=0;
   for(int k=i; k<j; k++){</pre>
     ans=max(ans, dp(i,k)+dp(k+1,j)+e[i]*e[j+1]*e[k+1]);
      /*此处还是使用了递归,形式上而已;
      =>递归还是会将整个思路向精细化的方向发展,不同于递推;
      状态转移方程还是非常明晰:
      下一个状态与之前的若干个状态之间有紧密联系;
      另,
      递归的使用也并没有浪费太多的资源,
      由于合理地记录从而没有重复计算; */
   return a[i][j]=ans;
int main(){
   int N;
   while (scanf("%d",&N)!=EOF) {
     memset(a, -1, sizeof(a));
      for (int i=0; i<N; i++) {</pre>
         int tmp;
         scanf("%d",&tmp);
         e[i]=e[i+N]=tmp;
      int v=0;
      for(int i=0; i<N; i++) {</pre>
         v=max(v, dp(i, i+N-1));
      printf("%d\n",v);
   return 0;
```

Subpath (初级 dp)

```
int main() {
   long long dp[35];
   dp[1] = dp[0] = 1;
   for (int i = 2; i <= 30; i++) {
       dp[i] = 0;
       for (int j = 0; j < i; j++)
            dp[i] += dp[j] * dp[i-1-j];
   }
   while (1) {
       int pos; cin >> pos;
       if (pos == 0) break;
       cout << dp[pos] << endl;
   }
   return 0;
}</pre>
```

树结构

```
#include <iostream>
using namespace std;

struct tr{
   tr *1, *r;
   int v;
   tr(){ l = r = NULL; }
};
```

```
inline void insert(tr *t, int v){
   tr *pin=t;
   if(v > pin->v){
       if(t->r == NULL) {
           tr *p=new tr;
           p->v = v;
           pin->r = p;
       }else insert(pin->r, v);
   }else if(v <= pin->v) {
       if(t->1 == NULL) {
           tr *p=new tr;
           p->v=v;
           pin->1 = p;
       }else insert(pin->1, v);
inline void pre(tr *t){
   printf(" %d",t->v);
   if(t->1 != NULL) pre(t->1);
if(t->r != NULL) pre(t->r);
inline void inn(tr *t){
   if(t->1 != NULL)
printf(" %d",t->v);
                        inn(t->1);
   if(t->r != NULL)
                          inn(t->r);
void pst(tr *t){
   if(t->1 != NULL)
if(t->r != NULL)
                        pst(t->1);
pst(t->r);
   printf(" %d",t->v);
int main(){
   int T;
   bool kg=false;
   while (cin >> T) {
       int n; cin>>n;
       tr *t=new tr;
       t->v = n;
       for (int i=1; i<T; i++) {</pre>
           cin>>n; insert(t, n);
       if(kg==true){
          printf("\n");
       ka=true;
       printf("Inorder:");
                                   inn(t);
       printf("\nPreorder:");    pre(t);
printf("\nPostorder:");    pst(t);
       cout<<endl;
   return 0;
```

9进制转换;