# 游戏项目架构规划

研发人员：蒋林峰、封泽超

项目名称：待定

项目类型：卡牌

开发平台：PC

参考游戏：杀戮尖塔、蒸汽世界冒险、炉石传说、游戏王

游戏流程：待定

界面设计：待定

游戏风格：武侠

开发工具：Unity