

Instruções de uso

- 1) Para jogar você deve utilizar o mouse para selecionar as ações
- 2) Na primeira janela você encontra os seguintes botões:
LOAD: O jogo começa a partir do momento em que foi salvo.
NEW GAME: O jogo começa do início.
FECHAR: Onde é possível fechar o Jogo.
- 3) A partir do clique nos botões LOAD ou NEW GAME, a tela irá mudar para a cena do jogo.
- 4) Quando estiver na cena do jogo você poderá clicar no botão SALVAR, onde o estado é salvo para quando abrir o jogo novamente poder iniciar a partir do ponto salvo, ao clicar na tela inicial em LOAD.
- 5) Na cena do jogo, ao lado do texto Comando, você tem uma caixa de seleção, onde deve escolher uma das opções:
PEGA: Onde o jogador pode pegar a ferramenta da cena.
USA: Onde o jogador pode usar uma ferramenta da mochila.
Vai: Onde o jogador pode navegar pelas salas
- 6) Ao lado do caixa de seleção dos comandos, tem o botão NEXT, responsável por mostrar o que cada comando pode fazer, colocar na caixa de seleção a sua direita. Como por exemplo, se o Comando for PEGA ao clicar em NEXT, uma das opções que podem aparecer na caixa de seleção é Chocolate. Após selecionar o chocolate você deve apertar no botão OK, para assim concluir.
- 7) Na cena de jogo tem o Tempo Restante. Que é o tempo restante de jogo, ou seja, conforme você vai realizando ações no jogo esse tempo é decrementado, até o momento em que você perde o jogo se for o caso.
- 8) Na cena de jogo tem um campo com uma legenda chamada MOCHILA. Esse campo é responsável por mostrar todos os objetos que estão armazenados na sua mochila.