

Formules Computerarchitectuur

Haroen Viaene

19 januari 2015

1 Computervoeding

$$P = U * I \text{ (vermogen = spanninging * stroom)}$$

$$Q = I * t \text{ (capaciteit = stroom * t)}$$

2 Geheugen

Localiteitsprincipes

tijdsgebonden: je zal iets niet lang erna opnieuw nodig hebben

plaatsgebonden: je zal de volgende data ook nodig hebben

2.1 RAM

DIMM: twee kanten werken apart, SIMM: onderling verbonden (omkeerbaar)

statisch: flipflop (cache), dynamisch condensator (destructief, herladen) (RAM)

$$\frac{\frac{\text{bytes}}{\text{transfer}} \cdot \frac{\text{transfers}}{\text{burst}} \frac{\text{cycli}}{\text{sec}}}{\frac{\text{cycli}}{\text{burst}}} \text{ vb: } \frac{8(=64\text{bit}) \cdot \frac{\text{bytes}}{\text{transfer}} \cdot 4(=1+1+1+1) \cdot \frac{\text{transfers}}{\text{burst}} 60\text{MHz} \frac{\text{cycli}}{\text{sec}}}{14(=5+3+3+3) \frac{\text{cycli}}{\text{burst}}}$$

FP-DRAM (fast pace): schrijft de paar volgende lijnen ook

EDO-RAM (extended data out): data blijft staan op de uitgang terwijl nieuwe al klaar-gezet wordt

SD-RAM (Synchronous DRAM): volgende kolommen worden sowieso gelezen op de snelheid van de klok

DDR (Double Data Rate): hogere kloksnelheid, idem voor DDR2,3,4

optimalisatie

Interleaving: wissel af tussen twee banken om hersteltijd te vermijden

Dual channel: gebruik twee banken tegelijk

Buffered: slaat alle data op op een cache

is van toepassing op alle systemen