

Formules Computerarchitectuur

Haroen Viaene

19 januari 2015

1 Computervoeding

$$P = U * I \text{ (vermogen = spanninging * stroom)}$$

$$Q = I * t \text{ (capaciteit = stroom * t)}$$

2 Geheugen

Localiteitsprincipes

tijdsgebonden: je zal iets niet lang erna opnieuw nodig hebben

plaatsgebonden: je zal de volgende data ook nodig hebben

2.1 RAM

DIMM: twee kanten werken apart, SIMM: onderling verbonden (omkeerbaar)

statisch: flipflop, dynamisch condensator