

Practice: project "Cinema"

НАШИ ПРАВИЛА



Включенная камера



Вопросы по поднятой руке



Не перебиваем друг друга



Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору



Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

Повторим;)

■ Какой тип для элемента `input` применяется по умолчанию

■ Чем `textarea` отличается от обычного `input`

■ Как в `select` добавить варианты выбора

■ Как в `input` задать значение в поле, которое будет видно при открытии страницы

ЦЕЛЬ

Повторить и закрепить пройденные темы: box model, position, semantic tags, flexbox, работа с картинками и background image.

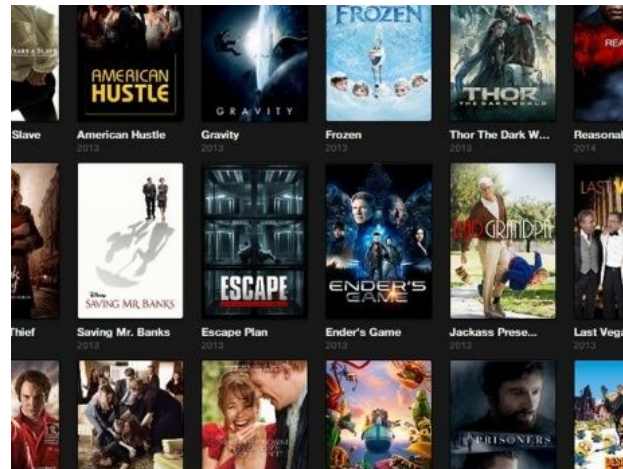
ПЛАН ЗАНЯТИЯ

-
- 1. Ознакомление с требованиями к проекту
- 2. Структура проекта
- 3. Разделение на группы и практическая работа

Требования к проекту



Задача: необходимо найти киносайт из имеющихся в интернете и на его основе сверстать командный проект



Требования:



1. Сайт может состоять как из одной страницы, так и нескольких (будет + несколько страниц)
2. На практику даётся 1 лекция, до дедлайна необходимо отправить его мне на проверку
3. Необязательно соблюдать дизайн сайта точь в точь, но он должен быть достаточно информативным
4. Работу в команде вы распределяете сами. Возможны разные варианты:
 - один человек пишет код, а другие подсказывают, контролируют и направляют.
 - каждый по очереди пишет часть страницы под контролем остальных
 - ваш вариант

Структура проекта

```

  project
  assets
    fonts
    img
  commonStyles
    # elements.css
    # globalStyles.css
  pages
    about
      <> index.html
      # styles.css
    contacts
      <> index.html
      # styles.css
    gallery
      <> index.html
      # styles.css
  <> index.html
  # styles.css
```



Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в
немецкой школе AIT TR GmbH