

JS: DOM, Events

НАШИ ПРАВИЛА



Включенная камера



Вопросы по поднятой руке



Не перебиваем друг друга



Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору



Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

ЦЕЛЬ

Изучить различные методы работы с DOM

Повторим;)

■ Что такое объект?

■ Какие методы выбора html элементов вы знаете?

■ Назовите метод для создания элемента с помощью JS

ПЛАН ЗАНЯТИЯ

- DOM
- Events

Изменение элементов



- **textContent**

Позволяет задавать или получать текстовое содержимое элемента и его потомков.

```
let text = element.textContent  
  
element.textContent = "Just text"
```

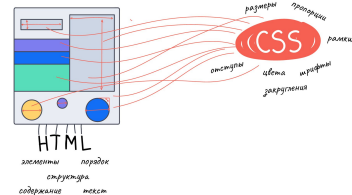
- **innerHTML**

Свойство innerHTML позволяет считать содержимое элемента в виде HTML-строки или установить новый HTML.

```
<form>
  <label>Логин</label>
  <input type="text" id="login" />
  <div class="error">Введите логин</div>
</form>
```

```
1 const form = document.querySelector('form')
2
3 console.log(form.innerHTML)
4 // '<label>Логин</label><input type="text" id="login" /><div class="error">Введ
5
6 // Меняем содержимое новым html
7 form.innerHTML = '<div class="success">Вход выполнен</div>'
```


- **изменение стилей**



HTML DOM позволяет JavaScript изменять стиль HTML элементов.

Синтаксис:

```
document.getElementById(id).style.свойство = новый стиль
```

Применение:

```
document.getElementById("p2").style.color = "blue";
```

- **удаление элементов**

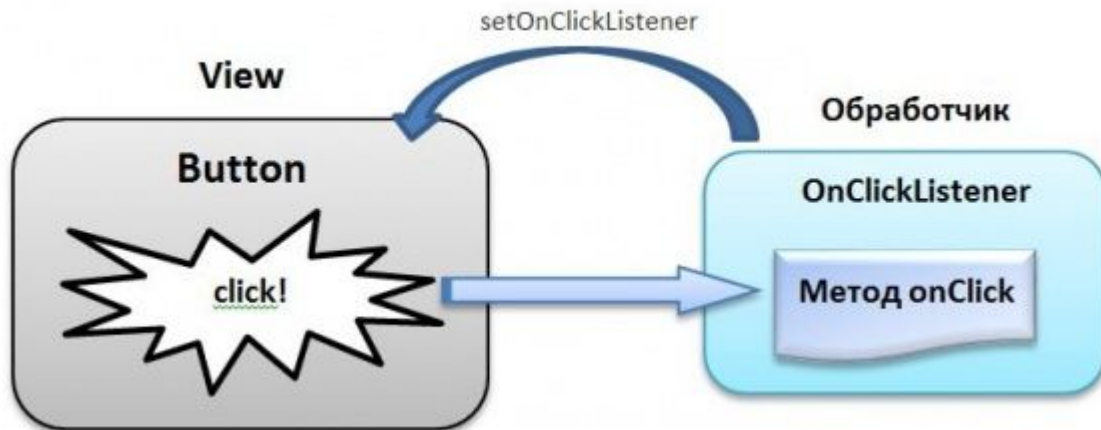
Для удаления узла есть метод `node.remove()`

Пример использования: удаление элемента с `id="register"`

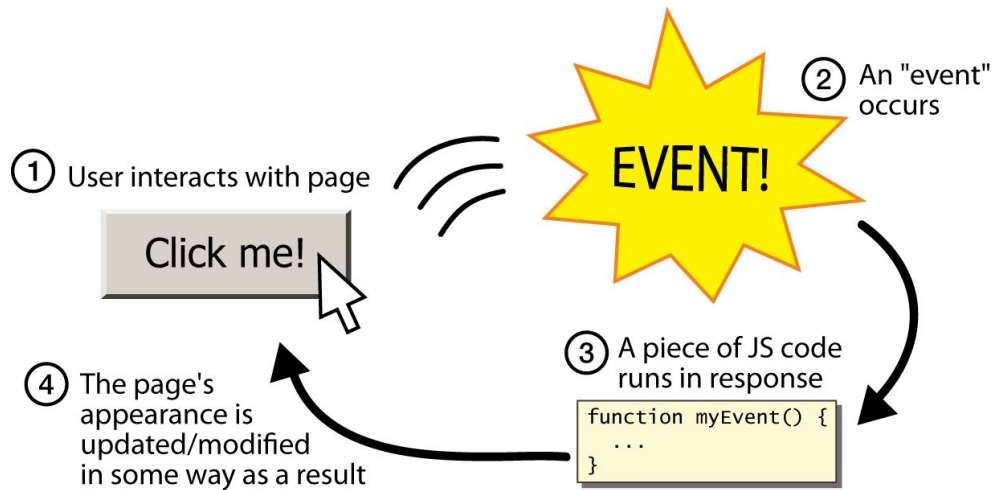
```
document.getElementById("register").remove();
```



Events, event listeners

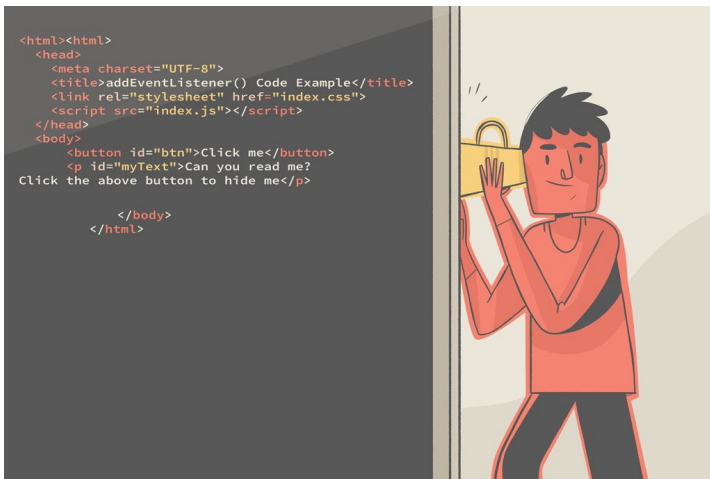


Любой DOM элемент запускает событие, когда мы с ним как-то взаимодействуем (кликаем, наводим мышь и др.). Обработчики событий в JS используются для того, чтобы реагировать на эти события.



Чтобы "повесить" обработчик событий на элемент, нужно использовать специальный метод - **addEventListener**. Этот метод принимает 2 аргумента:

1. **Тип события** (например "click").
2. Так называемую колбэк (**callback**) функцию, которая запускается после срабатывания нужного события.



```
element.addEventListener('click', handleClickFunction)
```

Пример

Найдём кнопку на странице и будем выводить сообщение в консоль, когда произошёл клик по этой кнопке.

```
1  const element = document.querySelector('button')
2
3  element.addEventListener('click', function (event) {
4      console.log('Произошло событие', event.type)
5  })
-
```

Типы событий

eventType (первый аргумент `addEventListener`) - строка, содержащая название события.

Наиболее популярные события:

- 'click'
- 'change'
- 'submit'
- 'keydown'
- 'keyup'
- 'mousemove'
- 'mouseleave'

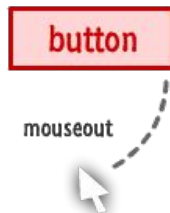
1. Normal



2. Hover Over



3. Hover Out



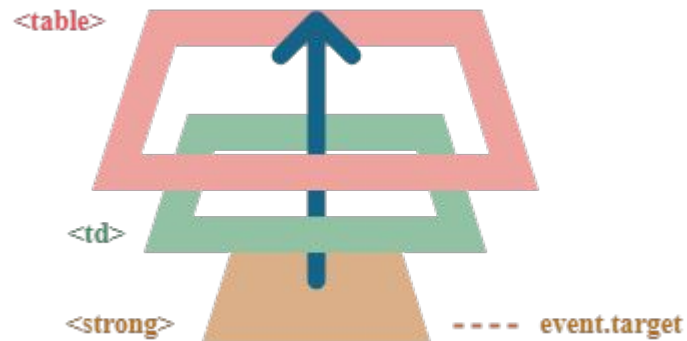
Объект Event

Когда происходит событие, браузер создаёт объект события - event, записывает в него детали и передаёт его в качестве аргумента функции-обработчику (второму аргументу `addEventListener`).



Объект Event - основные свойства

- **target** — ссылка на объект, которым было инициировано событие. Например, если событие произошло на поле ввода, мы получим ссылку на этот DOM элемент.
- **type** — тип события.
- **preventDefault()** - метод отменяет действие браузера по умолчанию для данного события



Объект Event - метод preventDefault

`event.preventDefault()` — предотвращает дефолтное поведение события.

Например, при нажатии на ссылку, отменить переход по адресу ссылки



Работа с формой

```
<form id="myForm">
  <label for="username">Username:</label>
  <input type="text" id="username"
name="username">

  <label for="password">Password:</label>
  <input type="password" id="password"
name="password">

  <button type="button"
onclick="getData()">Submit</button>
</form>
```

```
function getData() {
  const form = document.getElementById('myForm');

  // Получение данных по имени
  // два варианта
  let username = form.elements["username"].value;
  let password = form.password.value;

  // Действия с данными
  console.log('Username:', username);
  console.log('Password:', password);
}
```



Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в
немецкой школе AIT TR GmbH