# Reporte semana de trabajo 2

*Fecha: 18/05/2023*

Este es el reporte de la semana de trabajo 2 dentro del primer sprint del desarrollo de la aplicación web para la veterinaria de perros “¡Oh my dog!”.

Se detalla el trabajo realizado por cada uno de los integrantes del equipo de desarrollo. Para el resumen de las actividades realizadas cada integrante responderá las siguientes preguntas:

* Con respecto al desarrollo y/o relacionados al proyecto, que realizaron durante la semana de trabajo.
* Con respecto a lo que realizaron qué problemas encontraron y/o que problemas no les permitió realizar lo que tenían pensado y/o programado.
* Que tienen pensado y/o programado para continuar y/o comenzar en la semana de trabajo 3.

## Integrantes

* Josue Suarez
* Lucas Gallardo
* Nicolas Bonoris

## Trabajo realizado

Nicolas Bonoris

* Seguí incorporando SvelteKit a mis conocimientos, pude avanzar con la solicitud de turnos.
* El hecho de la incorporación de tecnologías nuevas y los cambios que se van incorporando me complicaron un poco avanzar con el desarrollo de forma más ágil.
* Tengo estipulado terminar con mis interfaces para esta semana, de manera que podamos realizar las verificaciones con las HU en cuanto a escenarios en la siguiente semana, preparándonos para la primera demo.

Lucas Gallardo

* Fue una semana muy productiva en cuanto a la incorporación de habilidades. Termine de ver todas las tecnologías del tech stack que definimos. Determine las ramas, administrativamente hablando, que corresponden a las funcionalidades que debo hacer.
* Me he encontrado con problemas a la hora de entender conceptos puntuales, como manejos de la librería de SvelteKit, los cuales hablando con los compañeros pude solucionar.
* Para la semana entrante tengo programado, terminar de pulir conceptos y arrancar a desarrollar el apartado de Adopción, con las funcionalidades que este conlleva.

Josue Suarez

* Durante esta semana añadió el sistema de recuperación de cuenta y pulir la autenticación de usuarios. Reestructuración en términos generales del código. Integración del servicio de imágenes necesaria para las fotos de perros, campañas de donación y demás. Solución de un bug que afectaba la versión de producción.
* Los problemas que encontré fueron:
  + La inexperiencia sobre la utilización de cdn (content delivery networks).
  + Dificultades con la documentación del servicio de imágenes seleccionado (cloudinary).
  + No tuve éxito al levantar la base de datos localmente para agilizar el desarrollo.
  + No tener conocimiento sobre herramientas de diseño de UI para reducir el tiempo de desarrollo y mejorar la calidad de la interfaz.
* La semana entrante tengo pensado terminar la integración de una librería para UI (para agilizar el desarrollo de la misma y tener un nivel de calidad aceptable) además terminar las tareas que ya comencé y concretar las funcionalidades como veterinario que involucren manipular las cuentas de clientes.