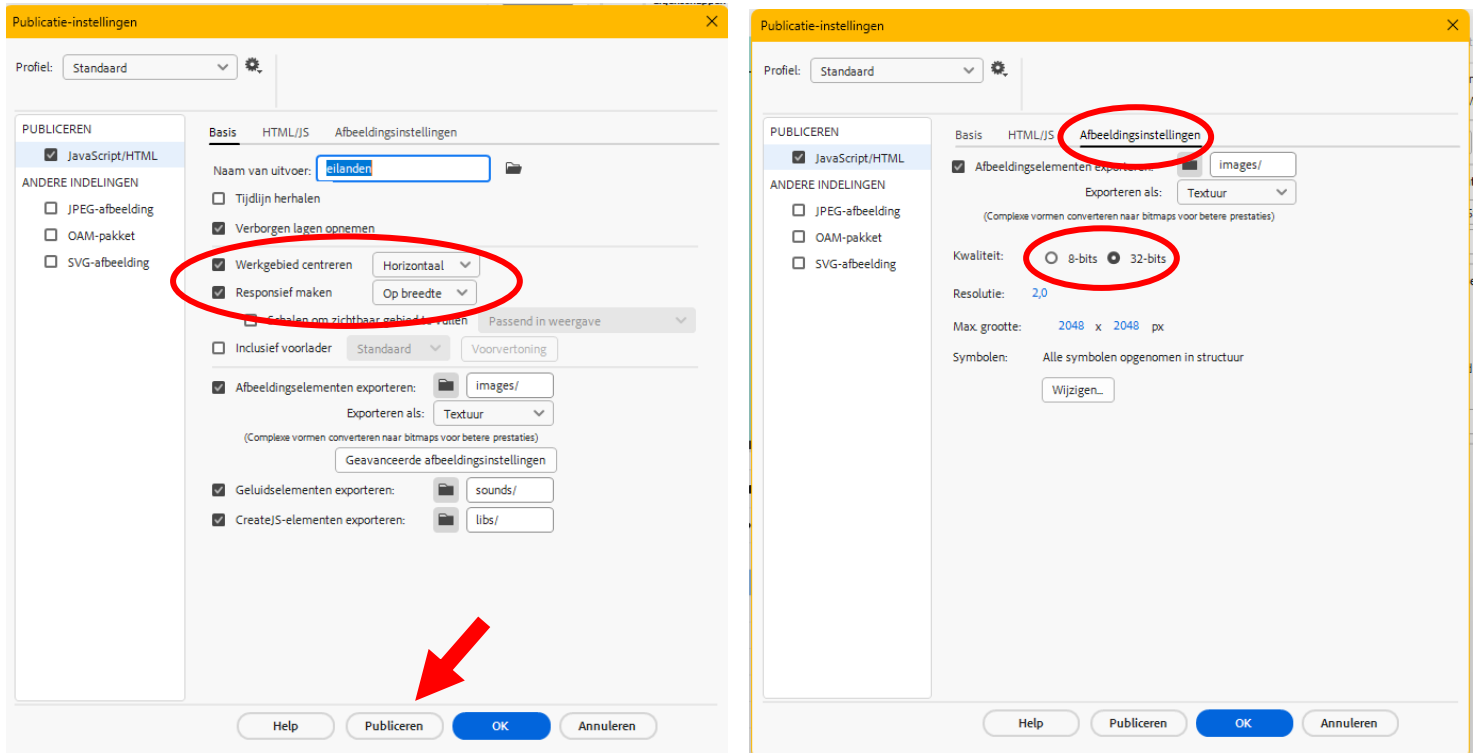


Stappenplan Adobe Animate animaties toevoegen aan je website

1) Zorg dat de publicatie-instellingen **OK** zijn

Eventueel 32 bit afbeeldingen genereren (meer kleuren!) indien de banner niet zo mooi is. Pas dit enkel toe in uitzonderlijke gevallen want vraagt meer laadtijd van de website!

Druk op **Publiceren** → er worden nu 2 bestanden en een folder aangemaakt



2) Zoek de folder met de bestanden die we nodig hebben (*jouw Adobe Animate export*)






- Een html-bestand
- Een javascript bestand
- Een folder met afbeeldingen



3) Zet het bestand **images** en het javascript (in dit voorbeeld **eilanden.js**) bestand in de folder van je website

NB: heb je al een folder met naam images in je website? Zet dan de afbeeldingen erbij!

Je hebt nu iets gelijkaardigs als hieronder:

 index.html	31/01/2025 13:54	Firefox HTML Doc...	8 kB
 eilanden.js	31/01/2025 8:59	JSFile	142 kB
 images	31/01/2025 8:59	Bestandsmap	
 assets	27/01/2025 20:33	Bestandsmap	
 css	27/01/2025 20:33	Bestandsmap	

- 4) Open in je Adobe Animate export het html-bestand (in ons voorbeeld **eilanden.html**)

Kopieer de 3 scripts !

Bijvoorbeeld:

```
<script src="https://code.createjs.com/1.0.0/createjs.min.js"></script>
<script src="eilanden.js?1738186633751"></script>
<script>
var canvas, stage, exportRoot, anim_container, dom_overlay_container, fnStartAnimation;
function init() {
    canvas = document.getElementById("canvas");
    anim_container = document.getElementById("animation_container");
    dom_overlay_container = document.getElementById("dom_overlay_container");
    var comp=AdobeAn.getComposition("68E613E53A4DD84D816BC86E0648CA9A");
    var lib=comp.getLibrary();
    var loader = new createjs.LoadQueue(false);
    loader.addEventListener("fileload", function(evt){handleFileLoad(evt,comp)});
    loader.addEventListener("complete", function(evt){handleComplete(evt,comp)});
    var lib=comp.getLibrary();
    loader.loadManifest(lib.properties.manifest);
}
function handleFileLoad(evt, comp) {
    var images=comp.getImages();
    if (evt && (evt.item.type == "image")) { images[evt.item.id] = evt.result; }
}
function handleComplete(evt,comp) {
    //This function is always called, irrespective of the content. You can use the variable "stage" after it is created
    in token create_stage.
    var lib=comp.getLibrary();
    var ss=comp.getSpriteSheet();
    var queue = evt.target;
    var ssMetadata = lib.ssMetadata;
    for(i=0; i<ssMetadata.length; i++) {
        ss[ssMetadata[i].name] = new createjs.SpriteSheet( {"images":
[queue.getResult(ssMetadata[i].name)], "frames": ssMetadata[i].frames} )
    }
    exportRoot = new lib.eilanden();
}
```

```

stage = new lib.Stage(canvas);
stage.enableMouseOver();
//Registers the "tick" event listener.
fnStartAnimation = function() {
    stage.addChild(exportRoot);
    createjs.Ticker.framerate = lib.properties.fps;
    createjs.Ticker.addEventListener("tick", stage);
}
//Code to support hidpi screens and responsive scaling.
AdobeAn.makeResponsive(true,'width',false,1,[canvas,anim_container,dom_overlay_container]);
AdobeAn.compositionLoaded(lib.properties.id);
fnStartAnimation();
}
</script>

```

- 5) Open in de folder van je website het bestand **index.htm** en plak de scripts erin, helemaal onderaan, bijvoorbeeld onder **</body>**.

Zorg ook voor duidelijke commentaar:

```

<!--***** -->
<!--ADOBE ANIMATE SCRIPT -->
<!--***** -->

```

- 6) Ook in het bestand **index.htm**:

- Verander de tag **<body>** naar **<body onload="init();">**
- Op de plaats waar je banner moet komen zet je de code:

```

<div class="animatieBanner">
    <div id="animation_container">
        <canvas id="canvas"></canvas>
        <div id="dom_overlay_container"></div>
    </div>
</div>

```

7) Zet onderaan in de CSS (folder van je website) de onderstaande code:

```
/* Adobde animate */

#animation_container {
    width: 100%;
    height: auto;
    top: 0px;
    position: relative;
    margin: auto;
    margin-bottom: 10px;
}

@media (min-width: 1280px) {

    .img-wrap { display: none; }
    .animatieBanner{display: flex;}
}

@media (max-width: 1279px){

    .img-wrap {display: flex;}
    .animatieBanner{display: none;}
}
```

NB: blauwe code kan je aanpassen.

De bedoeling is dat een banner enkel zichtbaar is op een PC of laptop, niet op een smartphone -> @media



Opgelet: Windows blokkeert JAVA-SCRIPT code indien deze niet op een HTTPS-server staan! Lokaal zullen de knoppen van je banner niet werken!
UPLOAD JE WEBSITE OP EEN SERVER