



GRAFISCHE TECHNIEKEN

GRAFI- & CROSSMEDIA

THEORIE

BASIS HTML & CSS



HTML

WAT IS HTML?

HTML staat voor HyperText Markup Language is een opmaaktaal (eigenlijk geen programmeertaal) voor de specificatie van documenten, voornamelijk bedoeld voor het wereldwijde web.

Documenten in HTML kunnen geschreven en gelezen worden door een webbrowser om vervolgens als webpagina weergegeven te worden.

HTML-documenten bevatten op de eerste plaats de semantische structuur en tekstuele inhoud van een webpagina; de opmaak en visuele weergave kunnen er ook in worden beschreven, maar daar wordt tegenwoordig gewoonlijk CSS voor gebruikt.

HTML5 is een verzamelnaam voor een uitbreiding op de (X)HTML-standaard, CSS en nieuwe API's (Application Programming Interface is een software-interface die het mogelijk maakt dat twee applicaties met elkaar kunnen communiceren) voor en versies van javascript. HTML5 moet het ontwikkelen van webapplicaties vereenvoudigen en brengt de webapplicatie veel dichterbij het klassieke computerprogramma.

HTML EDITOR.

Een HTML editor is een software waarmee je HTML code kan schrijven en aanpassen. Er bestaan tegenwoordig heel wat soorten: ATOM, Notepad++, Sublime text, Dreamweaver, Froala..... zoek maar is online je zal er nog vele andere vinden.

Er zijn een aantal voordelen aan een goede html editor:

- Sneller : Basisfuncties van de HTML-editors zijn onder meer syntaxisaccentuering, het toevoegen van algemene HTML-elementen en bewerken op gesplitst scherm, waardoor je code met minder moeite functioneel en schoon is. Kortom, hoe meer beschikbare functies, hoe soepeler uw codeerervaring zal zijn.

- Helpt je html te leren: Veel teksteditors hebben functies voor kleurcodering of syntaxisaccentuering om verschillende programmeertalen te identificeren, zoals HTML, CSS en JavaScript. Ze onderscheiden ook verschillende HTML-tags van elkaar om de code gemakkelijk te kunnen lezen en om tags op de juiste manier te leren structureren.



HTML

WAT IS HTML?

-Optimaliseert code: De beste HTML-editors bieden meestal ingebouwde functionaliteit voor zoekmachineoptimalisatie (SEO). Sommige teksteditoren stellen bijvoorbeeld semantische markerings in die de doorzoekbaarheid van zoekmachines verbeteren.

-Fout detectie: Met functies als spellingcontrole en foutdetectie helpen HTML-editors fouten in elke code op te sporen. De editor zal u bijvoorbeeld op de hoogte stellen als u vergeet de eindtag “</” in een code-element te plaatsen. De meeste teksteditoren bevatten ook automatische aanvulling om typefouten te voorkomen en u te helpen sneller code te schrijven.

Hoewel coderen in het begin ontmoedigend kan zijn, zullen de vele functies in HTML-editors u helpen om aan de slag te gaan. Als je niet vertrouwd bent met het schrijven van code, zijn er ook veel WYSI-WYG-editors om uit te kiezen.

DE OPBOUW VAN EEN HTML DOCUMENT.

Een HTML document wordt opgebouwd door middel van TAGS. Een TAG geeft een doel aan de informatie die er tussen wordt geplaatst.

Een voorbeeld van een TAG: <Head> om te openen en </Head> om te sluiten. Een TAG wordt dus altijd geopend en daarna gesloten met een / (forward slash)

HTML schrijven vereist wat oefening we leren door met de code aan de slag te gaan.

We openen in dreamweaver een nieuwe file.

Dit zou je normaal op je scherm te zien krijgen: zie volgende pagina.

Gestructureerd werken is belangrijk!

Maak een nieuwe map aan op je computer en noem deze “mijn eerste website”.

In deze map bewaar je nu de nieuwe file die je net opende in Dreamweaver. Je noemt deze file index.html. Over het algemeen wordt de eerste pagina van een website index.html genoemd.

Klik nu rechts op deze file en open de file met je browser waarmee je normaal werkt.

Verdeel je scherm als het ware in twee delen en zet langs de ene kant Dreamweaver open en langs de andere kant de browser. Op deze manier kunnen we onmiddellijk de veranderingen in de browser zien die we aanbrachten in Dreamweaver.



HTML

DE OPBOUW VAN EEN HTML DOCUMENT.

`<!doctype html>` We vertellen de computer dat het om een HTML doc. gaat.

`<html>` De start van de HTML code.

`<head>` Tussen de head TAG plaatsen we alle informatie die je niet op het scherm te zien krijgt.

`<meta charset="utf-8">` We vertellen de computer welke teken codering er gebruikt wordt.

`<title>Naamloos document</title>` De titel van je pagina.

`</head>`

`<body>` Tussen de body TAG plaatsen we alle informatie die we wel visualiseren op het scherm.

`</body>`

`</html>`

Dit is de basis structuur van de HTML code. Elke nieuwe webpagina die je aanmaakt heeft bevat minstens bovenstaande informatie.

Wanneer je deze hebt open gedaan met je browser zie je op dit moment enkel een lege webpagina.

Laten we starten met de titel van je pagina aan te passen.

Edit de tekst tussen de `<title>` `</title>`, verander deze naar `<title> Mijn eerste website </title>`.

Save je bestand CTRL+S en hernieuw je browser.

De Tab naam linksboven is verandert naar "Mijn eerste webstite" hiermee hebben we de titel van onze website reeds aangepast.

We kunnen starten met het aanleren van onze eerste TAGS.

ACHTERAAN DE CURSUS IS EEN LIJST BESCHIKBAAR MET ALLE TAGS DIE WE GAAN AANLEREN.



HTML

OEFENINGEN

Tussen onze <body> zetten we onze eerste TAG:

```
<body>
```

```
    <h1>Hallo</h1>
```

```
</body>
```

Bewaar je bestand CTRL+S en hernieuw je browser. Wat zie je op je pagina?

Herhaal dit met een <h2>, <h3>, <h4>, <h5> en <h6>. Wat zie je nu op de pagina gebeuren?

Deze TAG is een hoofding of een heading.

We hebben reeds onze eerste tekst op de pagina gezet.

De volgende TAG die we bekijken is de <p> </p> of paragraaf.

Alle tekst die we hier tussen zetten gaat één paragraaf worden.

```
<body>
```

```
    <p> Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het drukkerij- en zetterijwezen. Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met letters nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting. Het is in de jaren '60 populair geworden met de introductie van Letraset vellen met Lorem Ipsum passages en meer recentelijk door desktop publishing software zoals Aldus PageMaker die versies van Lorem Ipsum bevatten. </p>
```

```
</body>
```

Bewaar en hernieuw je browser. BLIJF DIT DOEN TELKENS JE EEN IETS AANPAST AAN JE CODE, OP DEZE MANIER ZIE JE OF JE AANPASSINGEN WERKEN.

Probeer nu eens twee blokken tekst onder elkaar te plaatsen dus twee maal een <p> </p> met tekst tussen. Je zal merken dat deze mooi onderverdeeld worden in twee blokken.



HTML

OEFENINGEN

Een ENTER werkt niet in HTML, deze wordt niet erkend. De tekst zal blijven doorlopen zelfs als je een enter gebruikt in je code. Hiervoor gebruiken we `
`. Deze TAG heeft als enige van de weinige TAGS geen sluiting nodig. Zet een `
` ergens in je tekst.

`<body>`

`<p>` Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het drukkerij- en zetterijwezen. Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met letters nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting.

`
` Het is in de jaren '60 populair geworden met de introductie van Letraset vellen met Lorem Ipsum passages en meer recentelijk door desktop publishing software zoals Aldus PageMaker die versies van Lorem Ipsum bevatten. `</p>`

`</body>`

Om je teksten wat te verfraaien maken we gebruik van de volgende TAGs:

`` emphasis oftewel cursief.

`` vette tekst.

`<u>` underline oftewel onderlijnen.

Opgepast deze TAGs hebben telkens een sluiting nodig, anders blijft de TAG actief!

`<body>`

`<p>` Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het `` drukkerij- en zetterijwezen. `` Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met `<u>` letters `</u>` nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting. `
` Het is in de jaren '60 populair geworden met de introductie van Letraset vellen met `` Lorem Ipsum passages `` en meer recentelijk door desktop publishing software zoals Aldus PageMaker die versies van Lorem Ipsum bevatten. `</p>`

`</body>`



HTML

OEFENINGEN

Als je code wat langer wordt is het soms nuttig om informatie tussen je code te zetten om later eenvoudig naar de juiste te plaats te kunnen navigeren. Info voor jezelf dus die geen invloed heeft op de code die je schrijft. Een infolijn maken we zo: `<!--hier komt de infotekst/-->`

Wanneer je dit ergens in de body zet zal je merken dat de TAG in een lichte kleur weergegeven wordt.

Op een webpagina wordt wel is gebruik gemaakt van lijsten. Met volgende TAGs kunnen we deze weergeven op onze webpagina:

`` unordered list oftewel een niet genummerde lijst.

`` ordered list oftewel een genummerde lijst.

`` een list item maakt deel uit van de `` of ``.

Zet volgende code is tussen je body TAGs.

```
<ul>
```

```
  <li>konijn</li>
```

```
  <li>vlinder</li>
```

```
  <li>schildpad</li>
```

```
</ul>
```

```
<ol>
```

```
  <li>konijn</li>
```

```
  <li>vlinder</li>
```

```
  <li>schildpad</li>
```

```
</ol>
```

Wat zie je in de browser?

Ondertussen kunnen we al wat TAGs gebruiken. Een webpagina bevat echter veel afbeeldingen. Om afbeeldingen te plaatsen op onze webpagina gaan we eerst een extra map aanmaken waar we de afbeeldingen die we willen gebruiken gaan bewaren.

Maak in je map “mijn eerste website” een nieuwe map aan en noem deze “beelden”. Ga nu op zoek naar een afbeelding die je wil plaatsen op de webpagina. Bewaar deze als jpeg in de map “beelden” en hermoen de afbeelding.



HTML

OEFENINGEN

Nu kunnen we deze afbeelding invoegen in onze website.

```

```

We gebruiken een img TAG, daarna komt de src (source) van de afbeelding. Dit is de naam van de map waarin je deze afbeelding hebt bewaard met daarna de naam en de extensie van de afbeelding.

De "alt" toevoeging daarna is belangrijk voor de zoekbots. Daar plaats je dus een heel korte beschrijving van de afbeelding.

Op een website kan je over het algemeen ook veel "links" terug vinden naar bv. andere pagina's van je website of naar een externe website. We plaatsen nu een link naar google met een a TAG.

```
<a href="https://www.google.com"> Dit is een link </a>
```

Een a TAG beschrijft een hyperlink naar een andere pagina. Na de href geef je de volledige url van de website naar waar je wil linken. De teks daarna is zichtbaar op je website en zal automatisch blauw en onderlijnt zijn, als je hierop klikt ga je naar de google start pagina.

Via deze TAG kan je ook naar andere pagina's van je website linken:

```
<a href="pagina1.html"> dit is een link naar mijn volgende pagina </a>
```

Hierin is de href de plaats van je pagina in je website folder op de computer.



HTML & CSS

CSS

Cascading Style Sheets (CSS) is een stijlbladtaal die wordt gebruikt om de presentatie te beschrijven van een document geschreven in HTML of XML. CSS beschrijft hoe elementen op het scherm, op papier, in spraak of op andere media moeten worden weergegeven.

CSS is een van de kerntalen van het open web en is gestandaardiseerd in alle webbrowsers.

Met CCS kunnen we de lay-out van onze pagina gaan aanpassen. We kunnen deze code in principe in ons HTML document zetten, maar dit wordt termijn onoverzichtelijk. We gaan een apart bestand aanmaken waar we onze code gaan schrijven.

Maak in Dreamweaver een nieuw bestand maar selecteer ipv een HTML document een CSS document. Bewaar deze in je map naast je index.html en noem deze style.css. Je zal zien dat je in Dreamweaver nu een tab blad css verkrijgt.

Om er voor te zorgen dat er een link is tussen het HTML document en het CSS document moeten we een lijn extra code in de head van ons HTML document bijvoegen. In de <head> vul je volgende code in:

```
<link rel="stylesheet" href="style.css">
```

We maken gebruik van een link TAG, deze definieert de relatie tussen het huidige document en een extern document. In dit geval tussen ons HTML document en ons CSS document.

We leggen dus een link, met een relatie "stylesheet" en deze verwijst naar ons style.css bestand.

Nu zijn we klaar om onze webpagina wat op te fleuren. Laten we starten met wat kleur toe te voegen.

In onze CSS pagina typen we het volgende:

```
body {  
    background-color: red;  
}
```

Je merkt dat we hier geen TAGs meer gebruiken. We hebben nu de kleur van de achtergrond van onze webpagina aangepast. De target was de "body", dus de achtergrond kleur van alles wat onder de Body TAG in ons HTML document staat is nu rood.

Na ons target staat er een "{" deze wordt op het einde gesloten met een "}". Alle functies die we hier tussen zetten zal op één af andere manier heel onze body aanpassen. LET OP DE LIJN WORDT STEEDS GESLOTEN MET EEN ";



HTML & CSS

CSS

Je kan op verschillende manieren de kleur instellen via CSS.

- Gebruik de naam van een kleur: background-color: red;
- Gebruik de standaard kleuren in de dropdown van Dreamweaver.
- Gebruik de hex waarde van de kleur: background-color: #A513bf ;
- Gebruik de RGB waarden van de kleur: background-color: rgb(25,201,219);
- Je zou ook de CMYK waarden kunnen gebruiken, maar aangezien we hier met een digitale weergave werken wordt dit niet vaak toegepast.

Al deze waarden kan je eenvoudig on-line vinden met een color picker.

We kunnen nu elk element die we definieerde in onze HTML code gaan aanpassen in ons CSS document. Laten we beginnen met onze <h1>. Doe dit ook stap voor stap zodat je kan waarnemen wat er verandert op je pagina.

```
h1{  
    color: blue;           De tekst kleur aanpassen.  
    text-align: center;    De tekst centreren.  
    font-size: 25px;       De grootte van de tekst aanpassen.  
    background-color: yellow; De achtergrond van de tekstkader aanpassen.  
}
```

Je merkt nu dat de achtergrond kleur die we in de body hebben ingegeven overschreven wordt door deze van de h1. Hiebij komen we bij het begrip “inheritance” of “erven” . Onze Body omvat alles wat we in de webpagina staan hebben, alle TAGs die in de body zitten erven dus de eigenschappen die we aan de body toewijzen. bv. de tekstkleur, font grootte, achtergrond kleur enz. Maar als je de afzonderlijke onderdelen aanpast met andere waarden dan verliezen ze die erfenis. Dit is belangrijk om te weten!

Oefen nu wat door de andere TAGs wat aan te passen.



HTML & CSS

CSS DIV CLASS CONTAINER BOXES

We kunnen nu al heel wat aanpassen aan de look van onze pagina, maar alles blijft wat rommelig door elkaar staan. We zouden een aantal TAGs moeten combineren tot een groter geheel. Dit kan door gebruik te maken van een <div> oftewel “content division element”. Met een <div> maken we dus een groep waarna we deze groep in onze CSS kunnen aanpassen. We starten met een geheel nieuw bestand. Je maakt terug een map aan op je computer die je bv “container” noemt en hierin maak je terug een index.html aan en een style.css. Vergeet de link naar je stylesheet niet te maken in je HTML.

Zet volgende content in je body:

```
<body>

  <div class="container">

    <h1>boxes</h1>

    <h2>Dit is een container</h2>

    <p> Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het drukkerij- en zetterijwezen. Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met letters nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting.</p>

    <p> Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het drukkerij- en zetterijwezen. Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met letters nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting.</p>

    <p> Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het drukkerij- en zetterijwezen. Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met letters nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting.</p>

  </div>

</body>
```

Om een <div> aan te passen via CSS gebruiken we de naam van de <div>, in ons geval is dat dus “container” voorafgegaan door een PUNT.

In CSS gebruik je dus een punt voor de naam om te refereren naar je <div>.

```
.container {

}
```



HTML & CSS

CSS DIV CLASS CONTAINER BOXES

We gaan nu weer STAP per STAP onze <div> aanpassen in CSS.

<code>.container {</code>	Naam van onze <div>
<code>background: yellow;</code>	Achtergrond van onze box.
<code>width: 80%;</code>	De grootte van onze box in % tegenover de breedte van ons scherm.
<code>margin-left: auto;</code>	Door de marge l en r op auto te zetten blijft onze box in het midden.
<code>margin-right: auto;</code>	
<code>max-width: 1200px;</code>	Hiermee geven we een maximum waarde aan de breedte van onze box.
<code>}</code>	

Op deze manier zetten we onze box in het midden van onze pagina, ook als we de pagina verkleinen of vergroten blijft deze in verhouding mooi op onze pagina staan.

Margin en padding.

We hebben zojuist gezien dat we spatie of margin rond onze box kunnen zetten. Onze tekst in onze box staat helemaal tegen de kant. Je kan het al raden, door padding toe te voegen kunnen we spatie creëren tussen onze tekst en onze box. Margin zorgt dus voor spatie rond de buienkant van de box en padding doet hetzelfde aan de binnenkant. Laten we dit is proberen door aan onze .container wat padding toe te voegen.

```
padding: 10px;
```

Je kan deze boven, onder, links en rechts ook afzonderlijk aanpassen.

Float.

Met float kunnen we div boxen naar links of rechts laten uitlijnen.

```
float: left;
```



HTML & CSS

GRID

We hebben nu alle kennis om een basis website te maken in HTML en CSS. We hebben gezien hoe je afbeeldingen kan toevoegen, links kan creëren en tekst kan aanpassen. We kunnen dit alles in div's herbergen en deze een plaats geven in onze website.

Maar dit is misschien net niet genoeg om een website te maken naar onze behoeften. Daarom gaan we het nog even hebben over GRID.

Met deze functie kunnen we in CSS onze pagina onderverdelen in boxen.



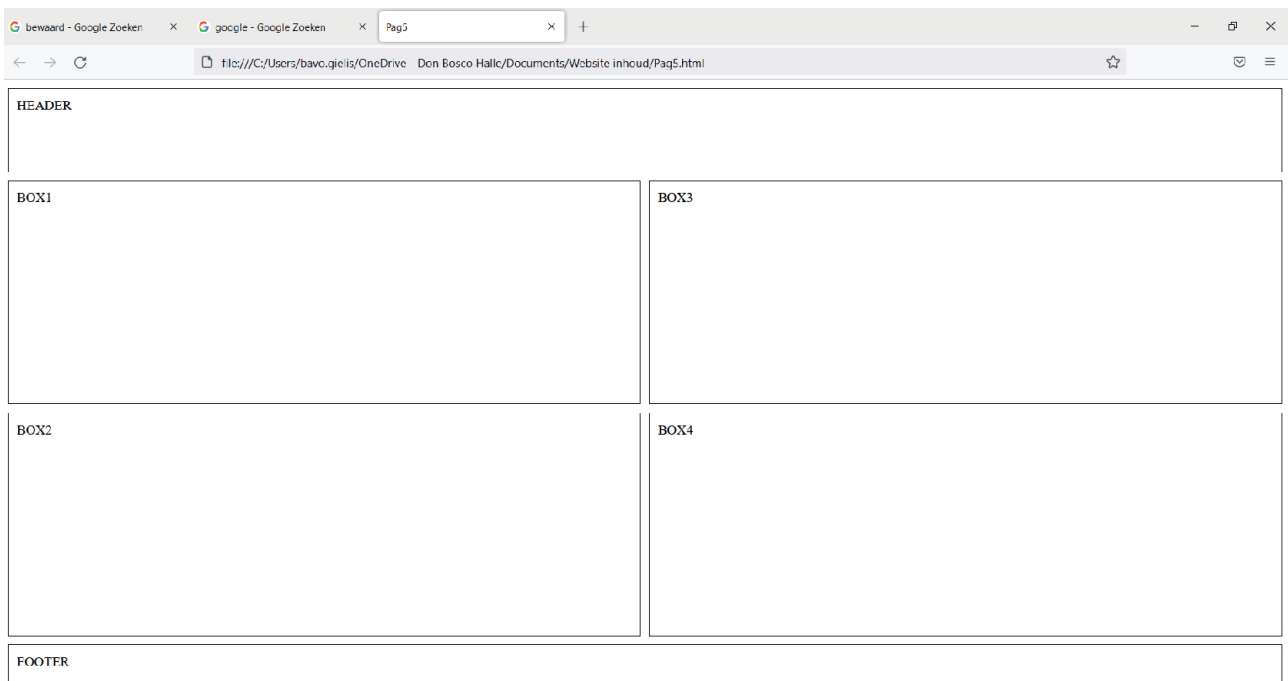
HTML & CSS

GRID

We hebben nu alle kennis om een basis website te maken in HTML en CSS. We hebben gezien hoe je afbeeldingen kan toevoegen, links kan creëren en tekst kan aanpassen. We kunnen dit alles in div's herbergen en deze een plaats geven in onze website.

Maar dit is misschien net niet genoeg om een website te maken naar onze behoeften. Daarom gaan we het nog even hebben over GRID.

Met deze functie kunnen we in CSS onze pagina onderverdelen in boxen.



Op deze manier kunnen we de inhoud van onze website beter vormgeven. Een goed voorbeeld van een website met een grid layout is youtube.

De grootte en positie van de boxen kan je zelf bepalen. Maar vraagt toch enige kennis.

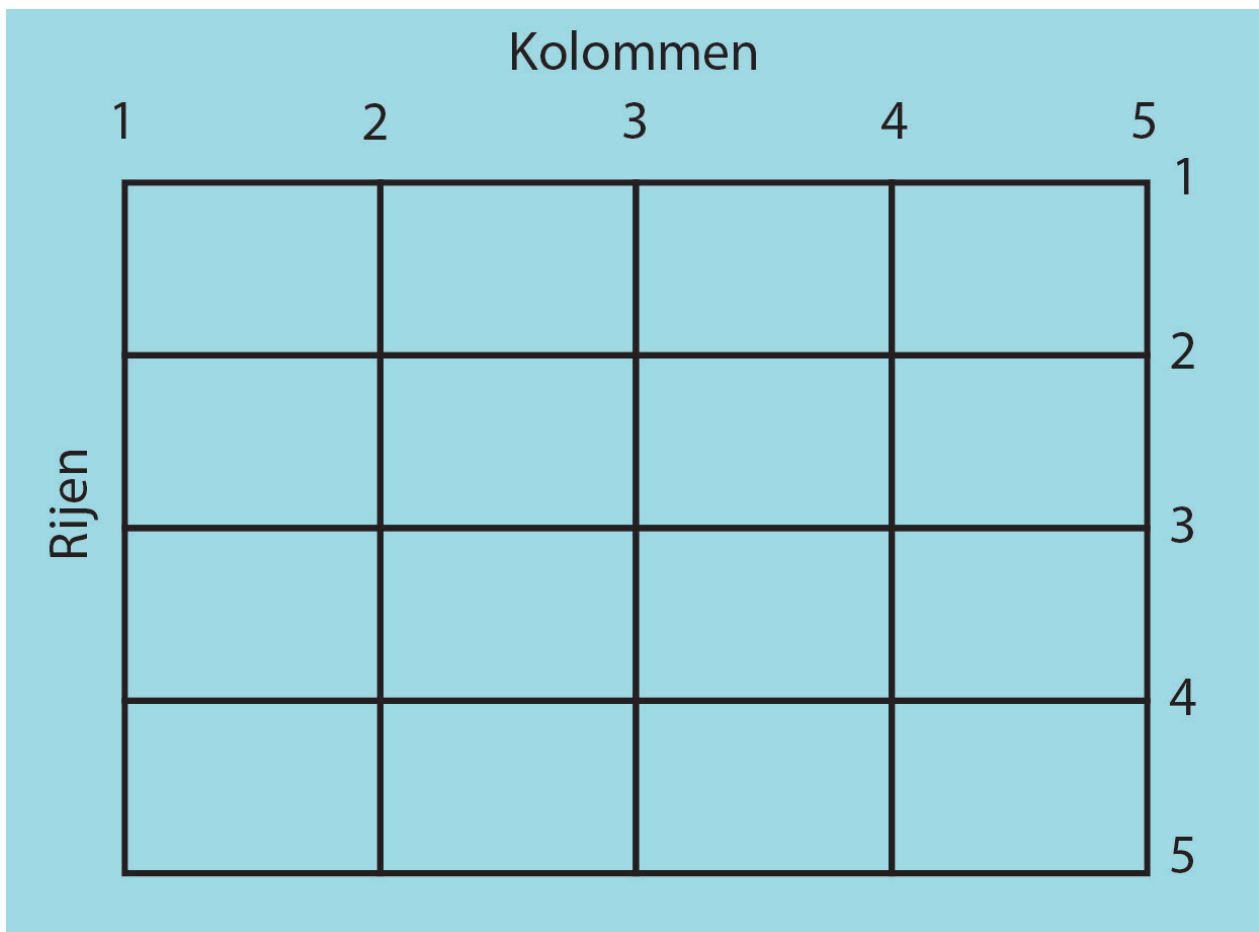


HTML & CSS

GRID

Laten we de code schrijven van het voorbeeld. We zien een balk bovenaan, 4 blokken in het midden en een balk onderaan. De blokken in het midden moeten nog andere vormen kunnen aannemen.

Om dit visueel voor te stellen maken we een layout.



We maken onze boxen door het begin en eindpunt van onze box te bepalen. Voor de bovenste balk is dit dan van kolom 1 tot kolom 5 en van rij 1 tot rij 2.

Voor de onderste balk is dit van kolom 1 tot kolom 5 en van rij 4 tot rij 5.

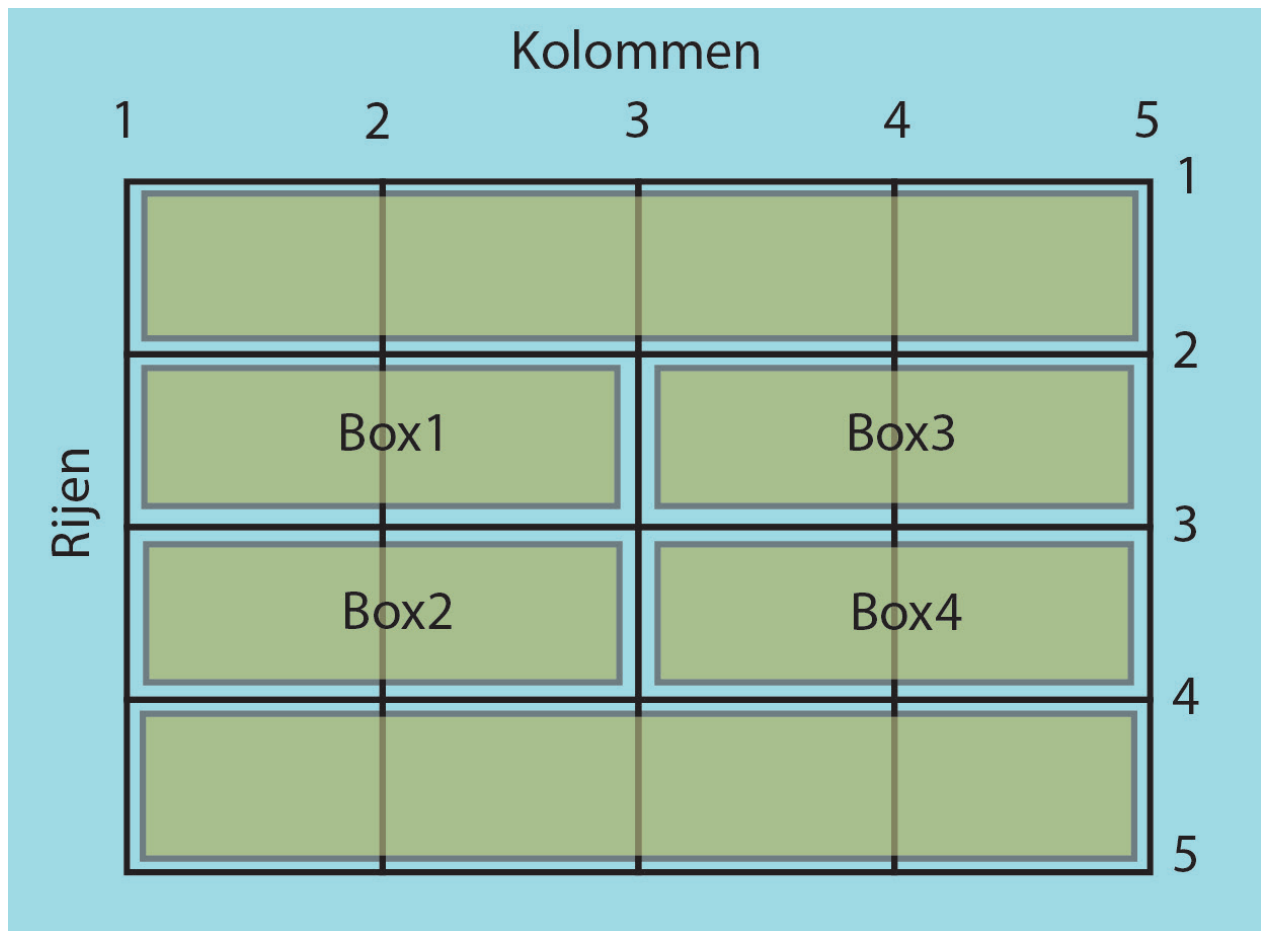
Probeer nu zelf de vier boxen in het midden te vinden.



HTML & CSS

GRID

Als hulp kunnen we ook deze visueel voorstellen.



Box 1: kolom 1 tot 3 en rij 2 tot 3.

Box 2: kolom 1 tot 3 en rij 3 tot 4.

Box 3: kolom 3 tot 5 en rij 2 tot 3.

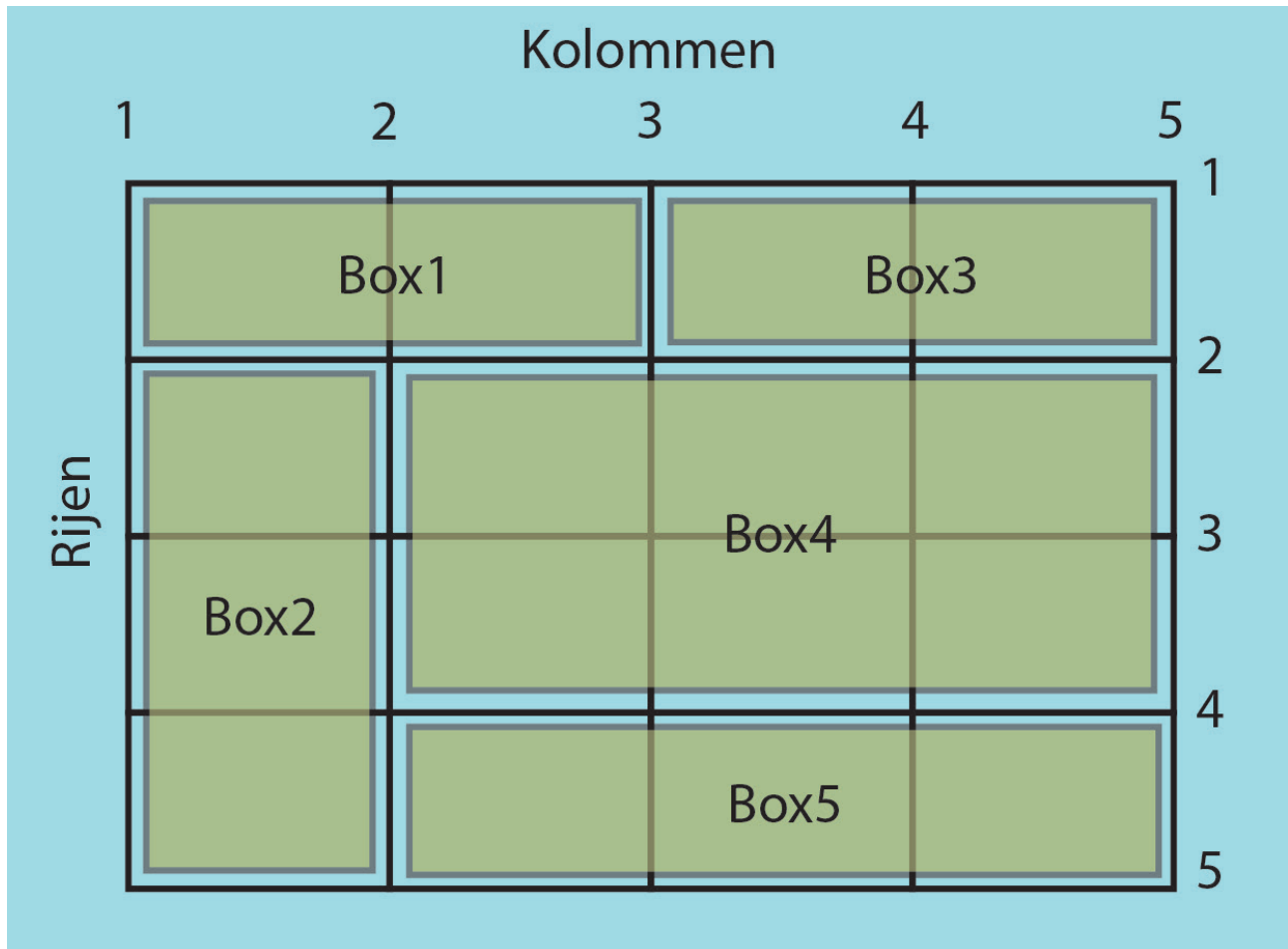
Box4: kolom 3 tot 5 en rij 3 tot 4.



HTML & CSS

GRID

Andere combinaties zijn ook mogelijk, probeer zelf deze boxen te definiëren.



Box 1:

Box 2:

Box 3:

Box 4:

Box 5:

Je kan ook een grid maken met meerdere kolommen en rijen!



HTML & CSS

GRID

Voor onze website gebruiken we het eerste voorbeeld. De code voor de lay-out zal er dan ongeveer zo uit zien. We gaan deze stap voor stap samen programmeren. Schrijf zelf de uitleg naast de code.

```
<!doctype html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>Pag3</title>

<style>

    body {

        margin: 0;

    }

    .container {

        width: 100vw;

        height: 100vh;

        display: grid;

        grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr 1fr;

        grid-template-rows: 100px 1fr 1fr 50px;

        grid-gap: 10px;

        padding: 10px;

        box-sizing: border-box;

    }

    .container div {

        padding: 10px;

        border: 1px solid black;

    }

}
```



HTML & CSS

GRID

```
}  
  
.header {  
    grid-column-start: 1;  
    grid-column-end: 5;  
}  
  
.box1 {  
    grid-row-start: 2;  
    grid-row-end: 3;  
    grid-column-start: 1;  
    grid-column-end: 3;  
  
}  
  
.box2 {  
    grid-row-start: 3;  
    grid-row-end: 4;  
    grid-column-start: 1;  
    grid-column-end: 3;  
  
}  
  
.box3 {  
    grid-row-start: 2;  
    grid-row-end: 3;  
    grid-column-start: 3;  
    grid-column-end: 5;
```



HTML & CSS

GRID

```
    }  
    .box4 {  
        grid-row-start: 3;  
        grid-row-end: 4;  
        grid-column-start: 3;  
        grid-column-end: 5;  
    }  
    .footer {  
        grid-column-start: 1;  
        grid-column-end: 5;  
    }  
    </style>  
</head>  
<body>  
    <div class="container">  
        <div class="header"> HEADER </div>  
        <div class="box1"> BOX1 </div>  
        <div class="box2"> BOX2 </div>  
        <div class="box3"> BOX3 </div>  
        <div class="box4"> BOX4 </div>  
        <div class="footer"> FOOTER </div>  
    </div>  
</body>  
</html>
```



HTML & CSS

EEN WEBSITE PUBLICEREN

Heb je een website ontworpen en gebouwd (op je computer), en wil je de online wereld graag bekend maken met je prestaties, dan zal je de website moeten publiceren. Dit kan een lastig proces zijn als het online plaatsen en hosten van websites je niet helemaal duidelijk is, dus zorg ervoor dat je meteen de eerste keer leert hoe je dit op de juiste manier doet. Je weet waarschijnlijk dat de inhoud van je website het belangrijkste aspect is, maar het is ook zeer belangrijk dat het beoogde publiek in staat is om de site te vinden, en dat bezoekers van je site snel de informatie kunnen vinden die ze zoeken. Het is ook een goed idee om na te gaan of de site goed geoptimaliseerd is, om nieuwe bezoekers aan te trekken en hun activiteiten te volgen.

1

Selecteer en registreer een domeinnaam. Kies een domeinnaam die kort, gemakkelijk te onthouden en geschikt is voor de inhoud van je website.

Enkele veelgebruikte topleveldomeinen zijn .com, .edu, .org en .net, die respectievelijk staan voor commercieel educatief, organisaties en netwerk. Probeer het topleveldomein af te stemmen op het doel van je website. Sommige topleveldomeinen hebben echter geen echte beperkingen (zoals .org en .com), dus als de naam die je wilt onder het ene domein al is ingenomen, kan deze beschikbaar zijn in een ander domein.

2

Zoek, kies en koop webhosting. Zorg dat je beschikt over hosting en verzeker je van de bandbreedte die nodig is om je website soepel draaiende te houden, gezien het verwachte verkeer. Bandbreedte is de hoeveelheid gegevensoverdracht die binnen een bepaalde periode is toegestaan.

Het kan nodig zijn om meer bandbreedte te kopen naarmate je website groeit, anders kunnen je bezoekers vertraging ondervinden, wat hen van je website kan wegjagen. Veel hosts bieden ook software aan om je te helpen bij het bouwen van je website.

3

Maak een reservekopie van je website-bestanden. De ene wordt alleen op je harde schijf bewaard, waar alleen jij hem kunt zien en gebruiken voor het bewerken, terwijl de andere op de server van je webhost staat en waarvan de inhoud kan worden bekeken door iedereen met toegang tot het internet.

4

Streef ernaar dat je website gemakkelijk te navigeren is. Als iemand niet binnen 30 seconden vindt wat hij of zij zoekt op je website, is de kans groot dat diegene weggaat en nooit meer terugkomt.



HTML & CSS

EEN WEBSITE PUBLICEREN

5

Valideer je code. Valideer je HTML-, CSS-, XHTML-, JavaScript-, en XML-codes om ervoor te zorgen dat je website schone code heeft en functioneert zoals bedoeld. Er zijn verschillende programma's online beschikbaar die elk type code valideren. Zoek naar een HTML VALIDATOR.

6

Maak een sitemap. Sitemaps helpen zoekmachines bij het nauwkeurig indexeren van je website. Een sitemap is een verzameling van de verschillende URL's van je website. Door een sitemap aan te maken, kun je zoekrobots de essentiële pagina's van je website laten vinden en weergeven.

7

Test je website in verschillende webbrowsers. Je moet je website grondig testen om er zeker van te zijn dat je ontwerp en paginastructuur worden weergegeven zoals bedoeld. Bekijk in het bijzonder je website met de meest populaire browsers, waaronder Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera en Safari, aangezien deze browsers worden gebruikt door de meerderheid van de mensen die op het internet surft.

8

Zorg ervoor dat je SEO-vriendelijke code gebruikt (Search Engine Optimization). Gebruik zowel Meta- als ALT-tags om ervoor te zorgen dat je website niet alleen verschijnt in zoekopdrachten van gebruikers, maar dat relevante trefwoorden uit de inhoud van je website worden weergegeven. Door dit te doen, wordt de kans groter dat de interesse van degene die zoekt gewekt wordt en dat er meer bezoekers naar je website komen. ALT-tags zijn slechts een beschrijving ter begeleiding van de foto's op je website, en zijn nodig om zoekmachines en internetgebruikers te vertellen wat voor soort beeldmateriaal je op je website hebt staan.

9

Plaats de bestanden van je website op de server van het hostingbedrijf. De kopie van je website op je computer wordt de lokale versie genoemd, en de kopie op server van de webhost wordt de productie-versie genoemd. Nu is de lancering van je website compleet.



HTML & CSS

JE EIGEN WEBSITE

Onderstussen ben je klaar om je eigen (eenvoudige website te maken).

-Denk goed na over de lay-out van je website! Eens je begint te programmeren is het niet altijd evident om deze nog aan te passen.