

Факультет «Информатика и системы управления»  
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»  
Лабораторная работа №2 на тему:  
«Объектно-ориентированные возможности языка Python»

Выполнил:  
студент группы ИУ5-34Б:  
Даниелян Алла Армановна  
Подпись и дата:

Проверил:  
преподаватель каф. ИУ5  
Гапанюк Ю.В.  
Подпись и дата:

Москва, 2022 г.

### Постановка задачи:

1. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать [здесь](#).
2. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать [здесь](#).
3. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
4. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа `math.pi` из модуля `math`.
5. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
  - Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод `format` - <https://pyformat.info/>
  - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
6. Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль
  - Прямоугольник синего цвета шириной 4 и высотой 4.
  - Круг зеленого цвета радиусом 4.
  - Квадрат красного цвета со стороной 4.
  - Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием `pip`.

Текст программы:

Circle.py

```
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.color import FigureColor
import math
```

```
class Circle(Figure):
```

```
    """
```

```
    Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура».
```

```

"""
FIGURE_TYPE = "Круг"

@classmethod
def get_figure_type(cls):
    return cls.FIGURE_TYPE

def __init__(self, color_param, r_param):
    """
    Класс должен содержать конструктор по параметрам «радиус» и «цвет». В
    конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.
    """
    self.r = r_param
    self.fc = FigureColor()
    self.fc.colorproperty = color_param

def square(self):
    """
    Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
    """
    return math.pi*(self.r**2)

def __repr__(self):
    return '{} {} цвета радиусом {} площадью {}.'.format(
        Circle.get_figure_type(),
        self.fc.colorproperty,
        self.r,
        self.square()
    )

```

Figure.py

```

from abc import ABC, abstractmethod

```

```

class Figure(ABC):
    """
    Абстрактный класс «Геометрическая фигура»
    """

    @abstractmethod
    def square(self):
        """
        содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.
        """
        pass

```

Color.py

```

class FigureColor:
    """
    Класс «Цвет фигуры»
    """

```

```

def __init__(self):
    self._color = None

@property
def colorproperty(self):
    """
    Get-аксесор
    """
    return self._color

@colorproperty.setter
def colorproperty(self, value):
    """
    Set-аксесор
    """
    self._color = value

```

## Rectangle.py

```

from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.color import FigureColor

class Rectangle(Figure):
    """
    Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура».
    """
    FIGURE_TYPE = "Прямоугольник"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, width_param, height_param):
        """
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и
        «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.
        """
        self.width = width_param
        self.height = height_param
        self.fc = FigureColor()
        self.fc.colorproperty = color_param

    def square(self):
        """
        Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
        """
        return self.width*self.height

```

```

def __repr__(self):
    return '{} {} цвета шириной {} и высотой {} площадью {}'.format(
        Rectangle.get_figure_type(),
        self.fc.colorproperty,
        self.width,
        self.height,
        self.square()
    )

```

Square.py

```
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
```

```

class Square(Rectangle):
    """
    Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник».
    """
    FIGURE_TYPE = "Квадрат"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, side_param):
        """
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «сторона» и «цвет».
        """
        self.side = side_param
        super().__init__(color_param, self.side, self.side)

    def __repr__(self):
        return '{} {} цвета со стороной {} площадью {}'.format(
            Square.get_figure_type(),
            #Square.FIGURE_TYPE,
            #self.FIGURE_TYPE,
            self.fc.colorproperty,
            self.side,
            self.square()
        )

```

Main.py

```

from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.square import Square
#import cowsay
"""Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
Круг зеленого цвета радиусом N.
Квадрат красного цвета со стороной N.
Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием
pip"""

```

```
def main():
    r = Rectangle("синего",4,4)
    c = Circle("зеленого", 4)
    s = Square ("красного", 4)
    print (r.__repr__())
    print(c.__repr__())
    print(s.__repr__())
    #cowsay.cow("HELLO")
```

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

Результат выполнения программы:

До подключения внешнего пакета в виртуальном окружении:

```
PS C:\Users\allad\OneDrive\Документы\lab2env> & c:/Users/allad/OneDrive/Документы/lab2env/Scripts/Activate.ps1
(lab2env) PS C:\Users\allad\OneDrive\Документы\lab2env> & c:/Users/allad/OneDrive/Документы/lab2env/Scripts/python
.exe c:/Users/allad/OneDrive/Документы/lab2env/Lab2_py/main.py
Прямоугольник синего цвета шириной 4 и высотой 4 площадью 16.
Круг зеленого цвета радиусом 4 площадью 50.26548245743669.
Квадрат красного цвета со стороной 4 площадью 16.
(lab2env) PS C:\Users\allad\OneDrive\Документы\lab2env>
```

После:

```
(lab2env) PS C:\Users\allad\OneDrive\Документы\lab2env> & c:/Users/allad/OneDrive/Документы/lab2env/Scripts/python
.exe c:/Users/allad/OneDrive/Документы/lab2env/Lab2_py/main.py
```

```
| Hello |
=====
      \
       ^ ^
      (oo)\_____
      (__) \    ---) \/\
           ||     w  ||
           ||     ||
```

```
Прямоугольник синего цвета шириной 4 и высотой 4 площадью 16.
Круг зеленого цвета радиусом 4 площадью 50.26548245743669.
Квадрат красного цвета со стороной 4 площадью 16.
(lab2env) PS C:\Users\allad\OneDrive\Документы\lab2env> █
```