

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Pernambuco			
Curso	Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
Disciplina	Linguagem de Definição de Dados		
Período	3º	Carga Horária	54 horas/aula
Professor	Paulo Maurício Gonçalves Júnior	Semestre	A partir de 2020.1
PLANO DE ENSINO			

1 EMENTA DA DISCIPLINA

Explicar formatos abertos para representação de dados e suas tecnologias relacionadas, como elas interagem entre si e como é possível manipular seus documentos de forma programática.

2 OBJETIVOS PROGRAMÁTICOS

Que o aluno aprenda a desenvolver e manter aplicações que compartilham dados usando o formato XML e suas tecnologias relacionadas, e através da linguagem de programação Java. O aluno deverá compreender como um documento é criado, validado e como é possível obter suas informações. Também deverá transformar o documento em outros formatos além de obter informações a partir de um banco de dados XML.

3 CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE	ASSUNTO	HORAS/AULA
1	XML	
	<ul style="list-style-type: none"> Sintaxe Elementos Atributos Espaço de nomes 	3 horas/aula
	XML Schemas	
	<ul style="list-style-type: none"> Estruturação de documentos Sintaxe e utilização Validação 	6 horas/aula
	XPath/XQuery	
	<ul style="list-style-type: none"> Identificando e percorrendo elementos e atributos Sintaxe, eixos, funções 	9 horas/aula
	XSLT	
	<ul style="list-style-type: none"> Transformando em outros tipos de documentos Sintaxe 	9 horas/aula
	Avaliações	
	<ul style="list-style-type: none"> Prova 	3 horas/aula
2	SAX	
	<ul style="list-style-type: none"> Acessando elementos Criando um novo documento 	6 horas/aula
	DOM	
	<ul style="list-style-type: none"> Acessando elementos Criando um novo documento 	6 horas/aula
	StAX	

	<ul style="list-style-type: none"> • Acessando elementos • Criando um novo documento 	6 horas/aula
	Avaliações	
	<ul style="list-style-type: none"> • Prova • Segunda chamada 	6 horas/aula

4 MÉTODOS E TÉCNICAS DE APRENDIZAGEM

Aulas teóricas utilizando apresentação de slides. Aulas práticas para resolver listas de exercícios e desenvolver projetos.

5 HABILIDADES PRÉVIAS REQUERIDAS

Conhecimento em programação Java. Conhecimento em (X)HTML, CSS e JavaScript é desejável.

6 RECURSOS DIDÁTICOS

Quadro branco, pincel atômico, data show, microcomputador, navegador de internet moderno, ambiente integrado de desenvolvimento.

7 SISTEMA DE AVALIAÇÃO

As avaliações da primeira e da segunda unidades serão constituídas de provas escritas (P_1 e P_2). A avaliação P_1 será realizada na metade do semestre e a avaliação P_2 ao final do semestre.

Média da 1ª Unidade = P_1

Média da 2ª Unidade = P_2

Ao final do semestre, serão aplicadas as provas de segunda chamada e final. A prova de segunda chamada poderá ser realizada pelos alunos que faltaram às provas da primeira ou segunda unidade. Ela só substituirá uma das notas. Sendo assim, se o aluno faltar as duas provas, uma delas necessariamente será zero.

8 BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- FAWCETT, Joe; QUIN, Liam; AYERS, Danny. *Beginning XML*. 5ª Edição. Indianápolis: Editora John Wiley & Sons, Inc., 2012.
- FRIESEN, Jeff. *Java XML and JSON: Document Processing for Java SE*. 2ª Edição. Dauphin: Editora Apress, 2019.

9 BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- WALMSLEY, Priscilla. *XQuery*. 1ª Edição. Sebastopol, Editora O'Reilly, 2007.
- TIDWELL, Doug. *XSLT*. 2ª Edição. Sebastopol, Editora O'Reilly, 2008.