

**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Pernambuco**

**Data:** \_\_\_\_\_

**Estudante:** \_\_\_\_\_

**Nota:** \_\_\_\_\_

**Professor:** Paulo Maurício Gonçalves Júnior

**Curso:** Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**Disciplina:** Desenvolvimento de Sistemas Web 1

## Primeira Lista de Exercícios

1. Implementar uma aplicação para informar se é melhor utilizar gasolina ou etanol.
  - (a) (1,5) A página deve apresentar dois campos para entrada de dados: um para informar o preço da gasolina e outro para o preço do etanol e um campo de mensagens. Os campos de entrada de dados devem estar alinhados verticalmente e ocupar a mesma largura. Os rótulos dos campos de entrada devem estar alinhados à direita.
  - (b) (1,0) Caso nenhum valor de combustível esteja presente, nenhuma mensagem deve aparecer.
  - (c) (2,5) À medida que o usuário informa o valor apenas da gasolina, calcular o preço máximo do etanol para que este seja competitivo (70% do preço da gasolina) e apresente uma mensagem no campo respectivo.
  - (d) (2,5) À medida que o usuário informa o valor apenas do etanol, calcular o preço máximo da gasolina para que esta seja competitiva e apresente uma mensagem no campo respectivo.
  - (e) (2,5) Caso o usuário informe ambos os combustíveis, informe no campo de mensagem o combustível mais competitivo.