

TP - Mini Pokédex

Introduction

Dans ce TP, vous allez créer un Mini Pokédex. L'application permettra :

1. La création et gestion des utilisateurs (inscription, connexion, déconnexion)
2. L'affichage des Pokémon à partir d'un fichier JSON
3. La validation des Pokémon possédés par chaque utilisateur

Vous devez impérativement utiliser le pattern MVC.

Partie 1 : Gestion des utilisateurs

Objectif

Créer un système permettant aux utilisateurs de s'inscrire, se connecter et se déconnecter.

Étapes

1. Créer la base de données

- Nom : **pokedex**
- Ajouter la table : user
- Champs de la table user : username, password

2. Fonctionnalités

- Incription : formulaire avec **username** et **password**.
- Connexion : formulaire, vérifier le mot de passe et créer une session.
- Déconnexion : détruire la session.
- Page d'accueil : afficher « Bienvenue [username] » si connecté.

Partie 2 : Exploitation du fichier JSON.

Objectif

Lire le fichier JSON et afficher les Pokémon sur une page web.

Étapes

1. Fonctions PHP à créer

- `getAllPokemons()` : retourne tous les Pokémon du JSON
- `getPokemonById($id)` : retourne un Pokémon spécifique

2. Affichage

- Lister tous les Pokémon avec **nom + type + image**
- Ajouter un bouton « Voir détail » pour chaque Pokémon

3. Contrôleur

- `showAllPokemon()` : récupère tous les Pokémon et appelle la vue
- `showOnePokemon($id)` : affiche le détail d'un Pokémon sélectionné