

Adriano Rivolli

- Desenvolvedor web desde 2002
- Professor (UTFPR)
- Mestrado e doutorado (USP)









- Cascading Style Sheets
- Folha de Estilo em Cascatas
- Descreve como os elementos HTML devem ser apresentados
- Define a apresentação (layout e estilo) de uma página



O que é CSS?



Cascading Style Sheets

Folha de Estilo em Cascatas

Descreve como os elementos HTML devem ser apresentados

Define a apresentação (*layout* e estilo) de uma página

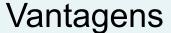


Exemplo



https://eastmanjian.github.io/HTML CSS Demo/css basic demo.html





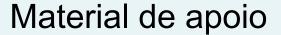
- Separação entre conteúdo e formato
- Fácil e rápido de alterar
- Reutilização
- Responsividade



Ferramentas

- Navegador web
- VS Code
- Codepen (<u>https://codepen.io/pen/</u>)

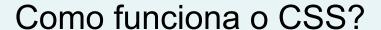






- W3 Schools (https://www.w3schools.com/css)
- Mozilla Developer (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS)
- Google:)





- Seletor: Define quais os elementos serão afetados
- Regra: Define como os elementos serão afetados
 - Propriedade: Define a característica que será modificada
 - Valor: Define como a característica será modificada

```
selector {
    propriedade1: valor1;
    propriedade2: valor2;
    ...
}
a {
    color: blue;
    font-size: 15px;
}
```





- Desafio dos 100 dias (https://100dayscss.com/)
- Batalha de CSS (<u>https://cssbattle.dev/</u>)



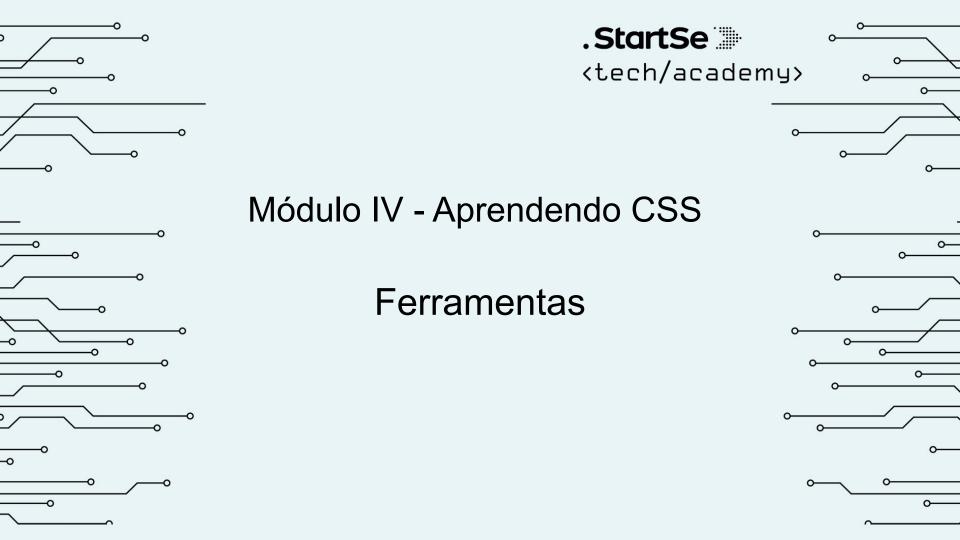
Próximas aulas

- Ferramentas
- Seletores
- Sintaxe
- Cores
- Medidas









Navegador

- Chrome
- Edge
- Firefox
- Safari
- Opera
- ...





Chrome - Inspeção de código fonte

 Permite visualizar (estudar) as regras, propriedades e valores aplicados aos elementos

- Pressione F12
- Botão invertido (inspecionar elemento)

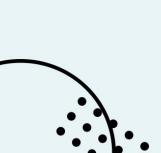




Editor de códigos HTML/CSS

- Site oficial:
 - https://code.visualstudio.com/

Permite a instalação de plugins





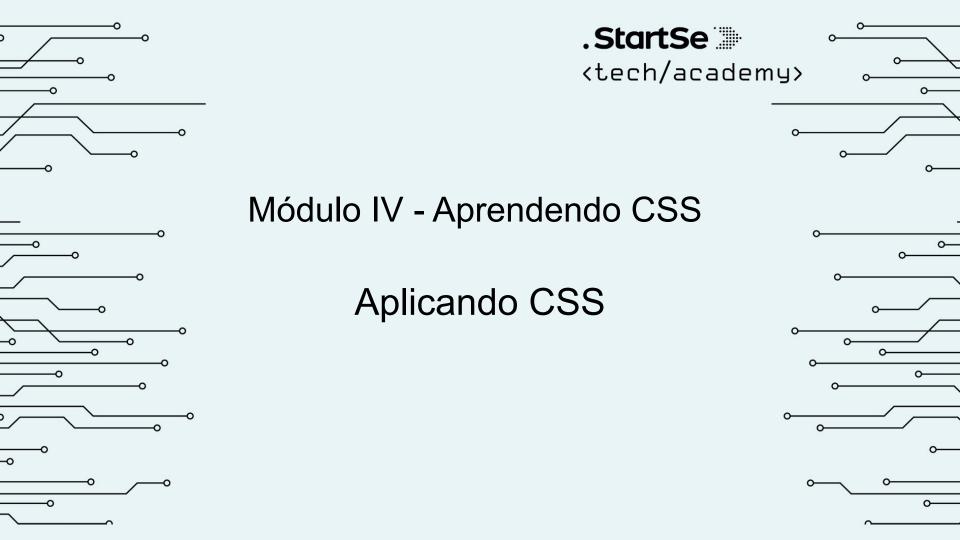
Codepen

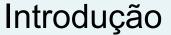
Editor de códigos HTML/CSS online

- Site:
 - https://codepen.io/pen/

- Permite compartilhar o código:
 - https://codepen.io/rivolli/pen/yLvXdMR







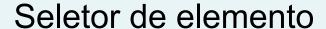
- O que é a sintaxe de uma linguagem?
- Seletores e regras (propriedade e valor)
- Diretamente no elemento
- Internamente ao arquivo
- Arquivo externo



Sintaxe







- É o seletor mais simples e genérico
- Basta definir o nome do elemento
- Todos os elementos com o respectivo nome será modificado
- Exemplo:

```
a { div { h1 { ... } ... }
```



Regras

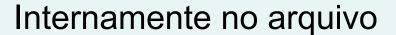
- Cor do texto
 - o color: red;
- Sublinhado
 - text-decoration: underline;
- Cor do fundo
 - o background-color: green;
- Borda
 - border: 1px solid black;



Diretamente no elemento

- Aplicado a um único elemento e seus descendentes
- Mais específico entre as alternativas
- Têm a maior prioridade
- Dispensa o seletor
- Atributo style
- Exemplo:
 - <h1 style="color: red">Texto em vermelho</h1>
 - <h1 style="color: red; text-decoration: underline;">Texto em vermelho e sublinhado</h1>

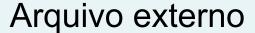




- Aplicado a uma única página
- Elemento <style> normalmente definido no <head> da página
- Exemplo:

```
<style type="text/css">
    p { color: blue; }
</style>
```

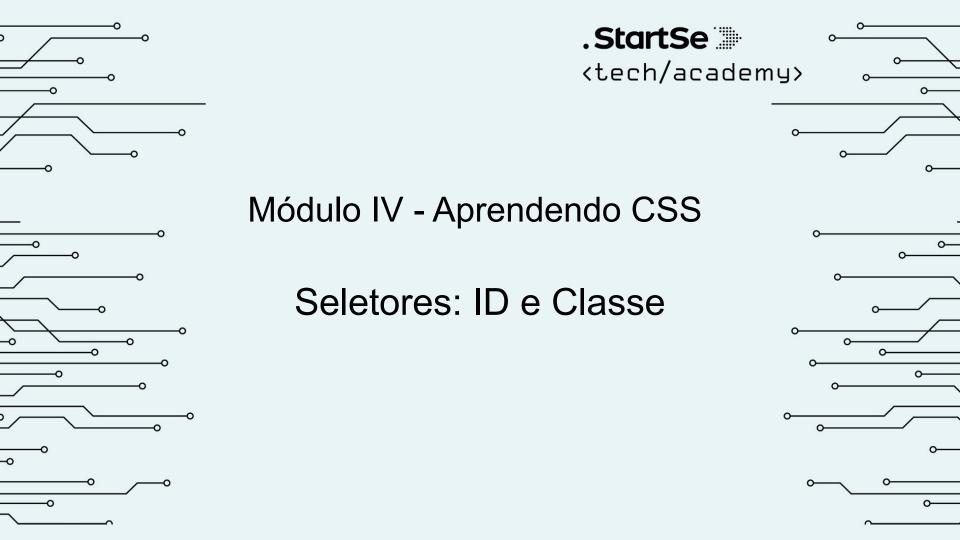




- Pode ser incluído em qualquer página
- Elemento link> normalmente definido no <head> da página
- Exemplo:

link re/="stylesheet" type="text/css" href="arquivo.css" />







- São utilizados para selecionar os elementos
- Seletor de elemento se aplica para a um tipo específico de elemento
- Identificadores são utilizados para distinguir um elemento
- Classes são utilizados para distinguir um grupo de elementos



ID



- Todo elemento deve possuir um valor único na página
- São únicos em uma página HTML
 - o <div id="conteudo"></div>
- Os seletores de ID são precedidos pelo símbolo #
 - o #conteudo { ... }
 - o #meuid { ... }

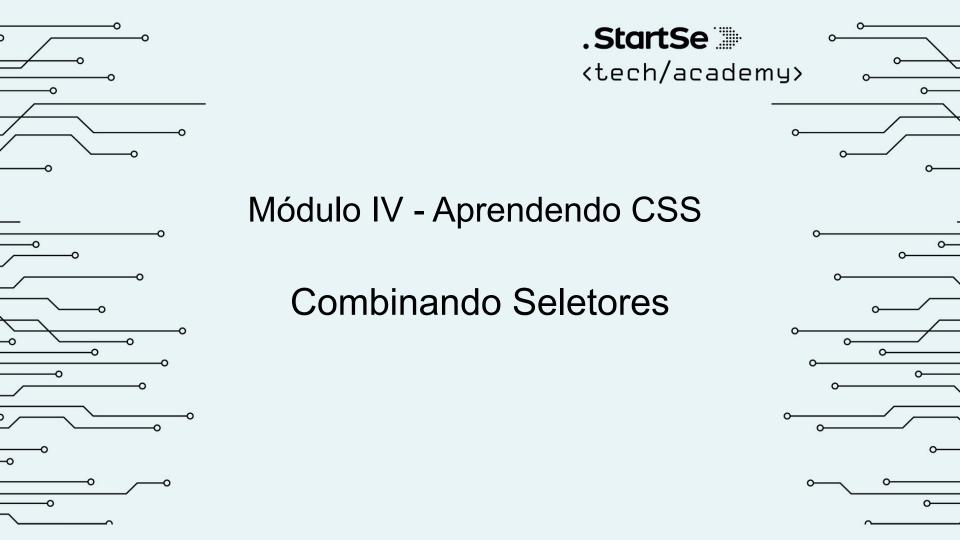






- Agrupa os elementos de acordo com alguma característica
- A mesma classe pode ser aplicada em diferentes elementos HTML
 - <div class="importante"></div>
- Os seletores de classe s\u00e3o precedidos pelo s\u00eambolo .
 - o .importante { ... }
 - .comentario { ... }
 - alerta { ... }





Template



https://codepen.io/rivolli/pen/xxYLbbE





- Utilizado para selecionar todos os nós
- As regras serão aplicados a todos os elementos

```
o *{ ... }
```





- É possível definir a mesma regra para diferentes seletores
- Basta separar os seletores por vírgula
 - o h1, #principal, .importante { ... }
- Geralmente os seletores são depois especializados









- É possível combinar os seletores de elemento com os seletores de ID e classe
- Faz com que o seletor se torne mais específico
- Basta utilizar o nome do elemento antes do símbolo # ou .
 - h1#principal { ... }
 - o p.importante { ... }







- O combinador seleciona os nós que são descendentes ou filhos diretos de outros elementos
- Para descendência basta utilizar um espaço entre os seletores

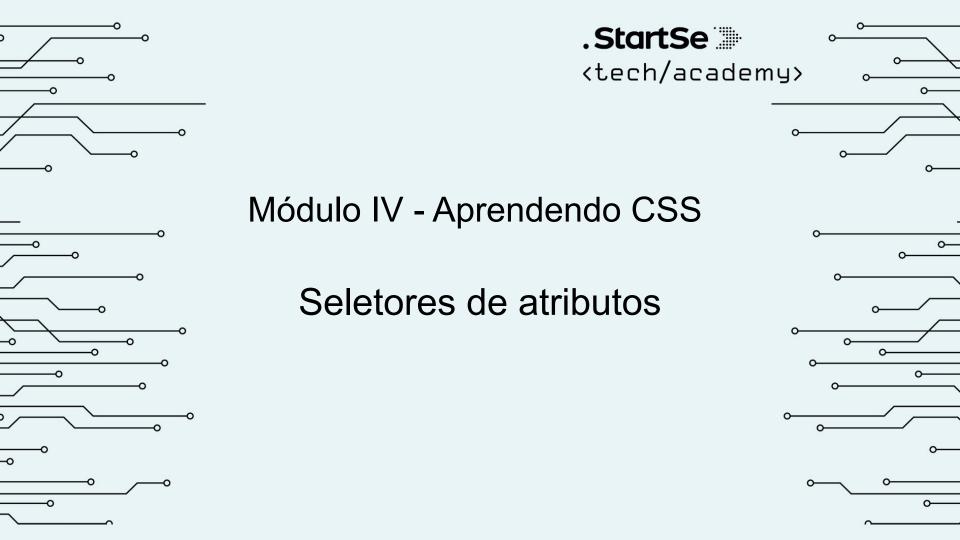
```
#principal .importante { ... }
```

- p span { ... }
- Para filho direto basta utilizar um símbolo de maior > entre os seletores

```
o #principal > .importante { ... }
```

o p > span { ... }



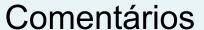


Template



https://codepen.io/rivolli/pen/ExQvavZ







- Permite realizar anotações no código sem que elas sejam interpretadas
- Os comentários são realizados dentro de blocos
 - /* Qualquer texto escrito aqui será ignorado */







- Permite realizar a seleção a partir do valor ou da presença dos atributos
- Apresenta as seguintes variações:
 - Possui um atributo
 - Possui exatamente um determinado valor para o atributo
 - Contém uma palavra específica no atributo
 - Começa com uma sequência específica
 - Termina com uma sequência específica



Exemplos

```
E
/* Elementos <a> que possuem um atributo title */
a[title] {
  color: purple;
/* <a> que possuem o valor de href igual a "https://example.org" */
a[href="https://example.org"] {
  color: green;
/* Elementos <a> que href contém "example" */
a[href*="example"] {
  font-size: 2em;
```



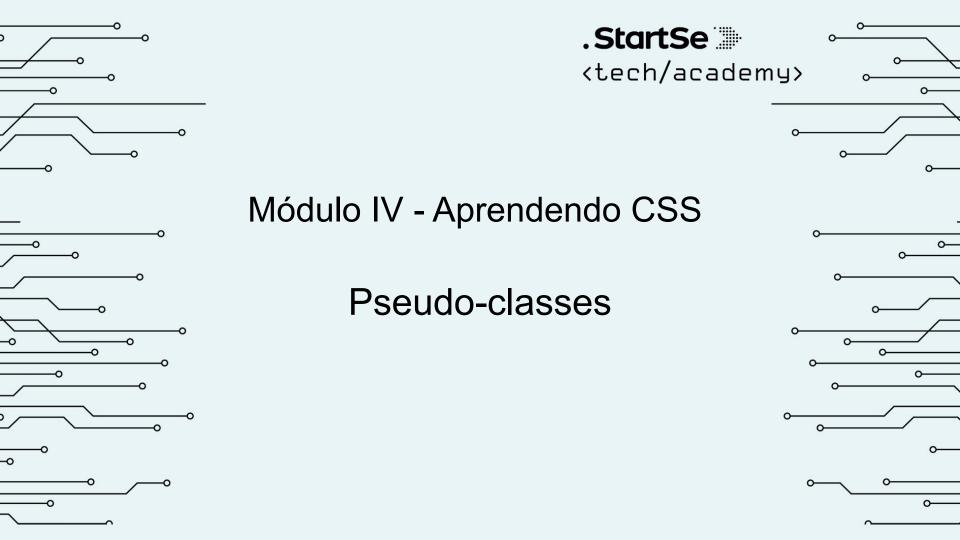
.StartSe ::
<tech/academy>



Combinando seletores

 Os seletores de atributos também podem ser combinados com os demais elementos





Template



https://codepen.io/rivolli/pen/ExQvavZ







- Utilizado para definir um estado específico de um elemento
- Exemplos:
 - Quando o cursor do mouse está sobre o elemento
 - Quando um link já foi visitado
 - Quando um elemento recebe o foco da ação



Sintaxe

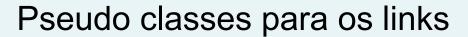
seletor:pseudo-class {

...

}









- Link n\u00e3o visitado
 - o a:link { ... }
- Link visitador
 - o a:visited { ... }
- Mouse sobre o link (também funciona com outros elementos)
 - o a:hover { ... }
- Link selecionado
 - a:active





- Quando um elemento está com foco
 - o input:focus
- Quando um elemento é selecionado
 - input:checked
- Quando um elemento é obrigatório
 - input:required

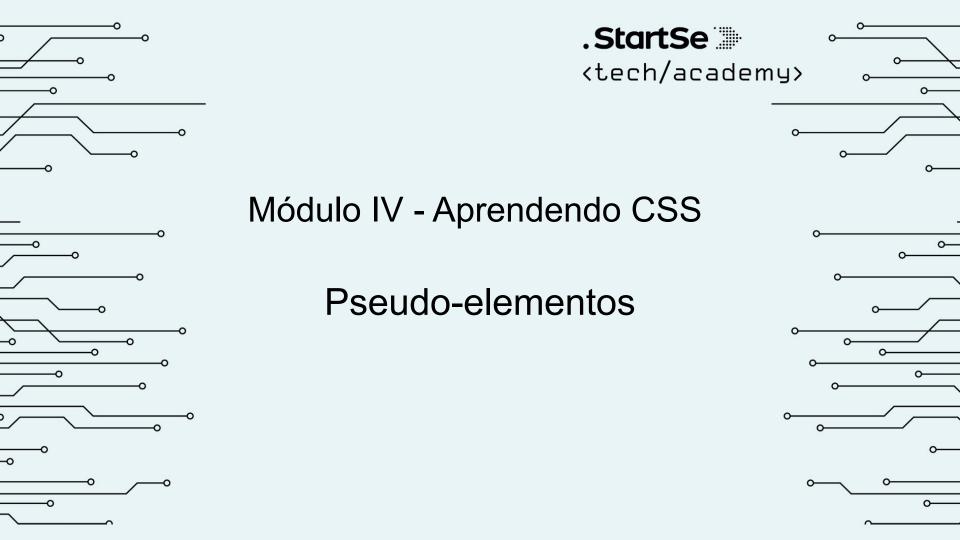


Outras pseudo classes

- Primeiro filho de um elemento
 - o :first-child
- Último filho de um elemento
 - o :last-child
- Único filho
 - o :only-child
- Quando um elemento está desabilitado
 - o :disabled
- Elementos sem filhos
 - o :empty









- Utilizado para formatar partes de um elemento
- Exemplos:
 - Primeira letra
 - Primeira linha do texto
 - O marcador de uma lista
 - A seleção do usuário



Sintaxe

seletor::pseudo-elemento {

. . .

}









Permite alterar a aparência da primeira letra

```
o p::first-letter { ... }
```

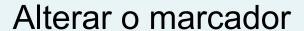






- Permite alterar a aparência da primeira letra
 - o div:first-line { ... }



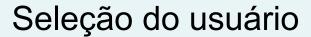




Permite alterar o marcador de uma lista

o ul::marker { ... }





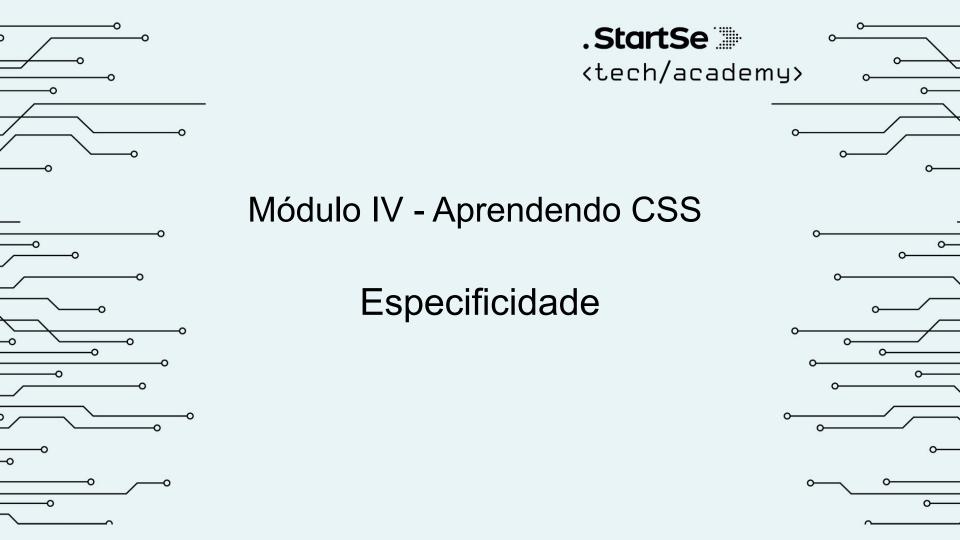


Permite alterar o texto selecionado pelo usuário

o div::selection { ... }



.StartSe :: tech/academy>



Seletores



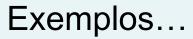
https://www.w3schools.com/cssref/css_selectors.asp





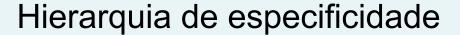
- Um elemento pode possuir regras distintas e contraditórias
- O navegador considera o seletor mais específico
- Para isso ele usa uma pontuação de especificidade













- Estilo de linha
 - o <h1 style="color: pink;">
- IDs
 - #navbar
- Classes, pseudo-classes e atributos
 - .test, :hover, [href]
- Elementos e pseudo-elementos
 - o h1





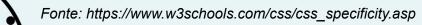


- A partir do valor 0
 - o Estilo de linha: 1000
 - o **IDs**: 100
 - Classe/pseudo-classe/atributo: 10
 - o Elemento: 1
- O valor mais alto será aplicado
- Se o valor for igual a última regra definida será aplicada

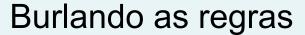


Exemplos

Seletor	Especificidade	Cálculo
p	1	1
p.test	11	1 + 10
p#demo	101	1 + 100
	1000	1000
#demo	100	100
.test	10	10
p.test1.test2	21	1 + 10 + 10
#navbar p#demo	201	100 + 1 + 100
*	0	0 (ignorado)



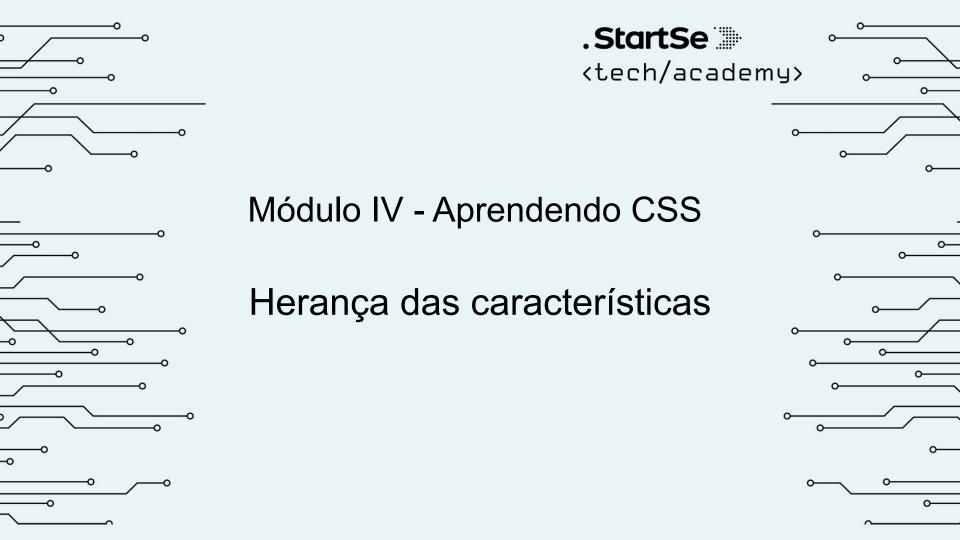


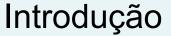




- É possível dizer ao navegador para não considerar a especificidade
- Utilize !importante nestes casos
 - o p { color: blue !important; }
- Use apenas em casos muito específicos
- Evite sempre que possível, reescrevendo as regras e seletores









- Alguns elementos HTML possuem características visuais por padrão
- Os elementos também possuem algumas propriedades CSS definidas
- Isso define o que acontece com um elemento quando n\u00e3o h\u00e1 regras para definir sua formata\u00e7\u00e3o
- Existe um comportamento padrão dos elementos

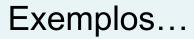


Valores padrão



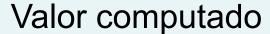
https://www.w3schools.com/cssref/css_default_values.asp













- Algumas propriedades, se não especificadas, são herdadas para os descendentes
 - cor do texto
 - o fonte
 - fundo
- Outras não são herdadas, pois são "resetadas" a cada nível
 - o borda
 - margem







- As propriedades que não são herdadas
- Podem herdar o valor do elemento ancestral por meio do valor inherit
- Exemplo:
 - o p.teste span { border: inherit; }

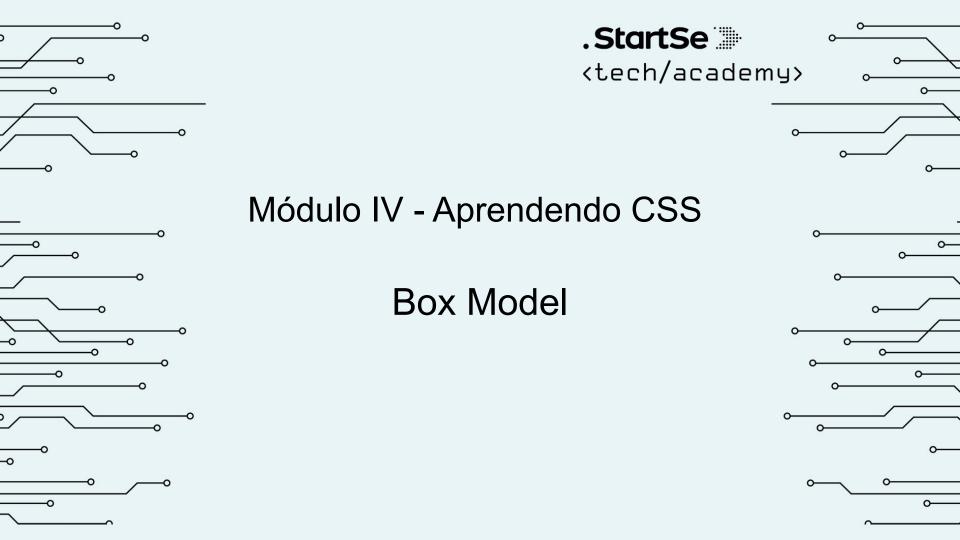


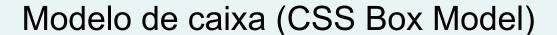




- Cada navegador tem sua apresentação por padrão
- Isso pode gerar alguns conflitos de apresentação
- Uma alternativa é sobrescrever todos os valores padrão removendo-os
- https://necolas.github.io/normalize.css/







- O conceito de Box Model é usado quando falamos sobre layout
- Todos os elementos HTML podem ser considerados como caixas
- As caixas possuem algumas características
 - Margem
 - Borda
 - Espaçamento interno
 - Conteúdo
- esse modelo permite definir o espaço entre os elementos e suas marcações



.StartSe :::
<tech/academy>





Margem

Borda

Espaçamento interno

Conteúdo



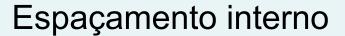
Fonte: https://www.w3schools.com/css/css_boxmodel.asp

.StartSe ::
<tech/academy>



- O conteúdo da caixa
- Apresentação de textos e imagens
- O conteúdo pode ser alterado por meio de regras CSS





- Chamado de padding
- Uma área entre o conteúdo e a borda da caixa
- O padding é sempre transparente









- A borda define os limites da caixa
- Externo ao espaçamento interno e conteúdo
- A borda possui as seguintes propriedades
 - Tamanho
 - Estilo
 - o Cor



.StartSe ::
<tech/academy>



- Espaçamento externo
- Define uma parte da distância entre a borda de 2 caixas
- A margem é sempre transparente



Tipos de caixa

- Blocos
- Em linha











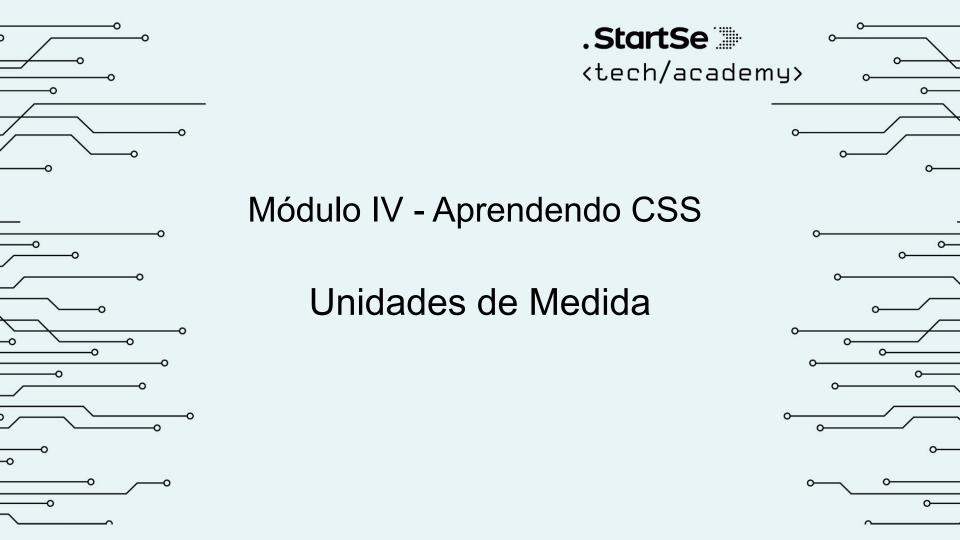
- A caixa gera uma nova linha, pois ocupa todo o espaço na horizontal
- Respeita as propriedades de altura e largura
- Elementos HTML de bloco:
 - ARTICLE, BLOCKQUOTE, DIV, DETAILS, FIELDSET, FOOTER, FORM, H1, ..., H6,
 HEADER, HGROUP, LI, NAV, OL, P, PRE, SECTION, TABLE, UL

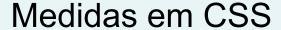


Elementos de linha

- A caixa não gera uma nova linha, seu tamanho é definido pelo conteúdo
- Não deve conter elementos de bloco
- Não respeita as propriedades de altura e largura
- As margens e espaçamento interno não possuem o mesmo efeito
 - Comportamento diferente entre horizontal e vertical
- Elementos HTML de linha:
 - A, ABBR, B, BR, BUTTON, CITE, CODE, EM, I, IMG, INPUT, LABEL, MARK, Q, S, SELECT,
 SMALL, SPAN, STRONG, U, VAR









- CSS utiliza de diferentes unidades de medidas para expressar um tamanho
- Há diversas propriedades que o valor é um "tamanho"
- O valor destas propriedades são expressos em um unidade
 - Ex: 15px, 20cm, 2em
- O número é seguido da unidade sem espaço
- O valor 0 não precisa de unidade
- Algumas propriedades permitem medidas negativas
- Há 2 tipos de unidades: absolutas e relativas

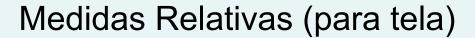




Medidas Absolutas (para material impresso)

Unidade	Descrição
cm	centimetros
mm	milimetros
in	polegadas ($1in = 96px = 2.54cm$)
px *	pixels (1px = $1/96$ th of 1in)
pt	pontos (1pt = 1/72 of 1in)





px - Relativo ao pixel da tela

em - Relativo ao tamanho da fonte do elemento

rem - Relativo ao tamanho da fonte do elemento raiz

% (porcentagem) - relativo ao elemento pai





Sobre as unidades de medidas

https://www.w3.org/Style/Examples/007/units.pt BR.html

	Recomendado	Uso ocasional	Não recomendado
Tela	em, px, %	ex	pt, cm, mm, in, pc
Impresso	em, cm, mm, in, pt, pc, %	px, ex	









- Os elementos de blocos podem ter sua altura e largura definidos
- Use as propriedades height e width
- Os valores para estas propriedades podem ser:
 - o auto o navegador define qual será o tamanho
 - o tamanho px, %, ...
 - o initial Define o tamanho padrão
 - o inherit Define o mesmo dos pais
- Exemplo:
 - div { width: 70%; height: 50px; }





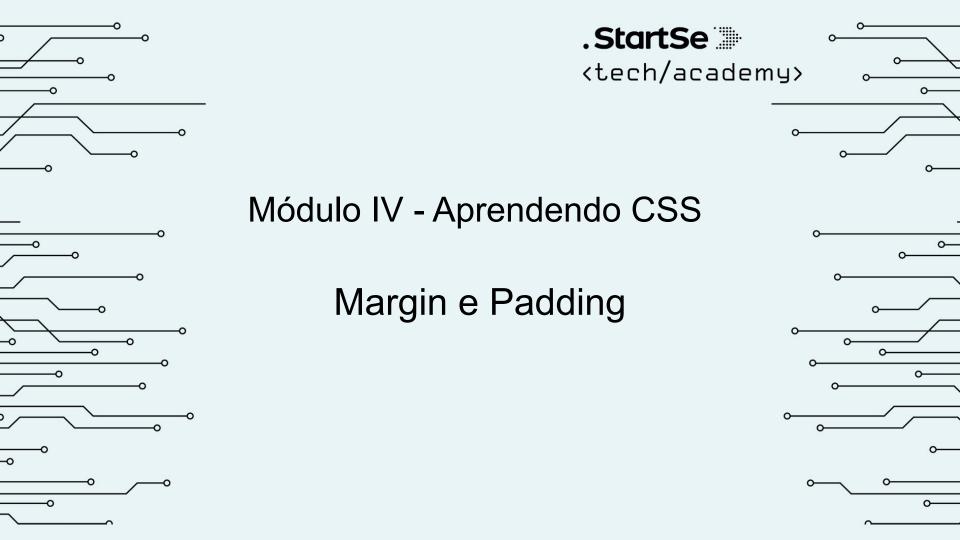
- Define o tamanho máximo de um elemento.
- Este será o tamanho apresentado se a interface for maior do que o tamanho
- Caso a tela seja menor, o elemento terá um tamanho menor
- Exemplo:
 - o div { max-width: 100px; max-height: 50px; }

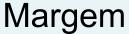




- Define o tamanho mínimo de um elemento
- Se o conteúdo é menor do que o tamanho mínimo então o tamanho será aplicado, caso contrário não se notará o efeito desta propriedade
- Exemplo:
 - o div { min-width: 100px; min-height: 50px; }



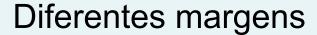






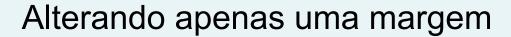
- Cria espaço entre os elementos (bordas)
- A propriedade utilizada para definir a margem é margin
 - Ex: p { margin: 10px; }
- Os valores permitidos para margem são:
 - o auto utilizado para centralizar um elemento
 - o tamanho px, em, %, ...
 - o inherit Mesmo valor do elemento pai
- Obs: As margens podem ter valores negativos





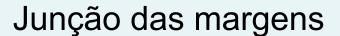
- A propriedade margem pode receber 4 valores:
 - p { margin: topo direita base esquerda; }
- A propriedade margem pode receber 3 valores:
 - p { margin: topo direita-esquerda base }
- A propriedade margem pode receber 2 valores:
 - p { margin: topo-base direita-esquerda }
- A propriedade margem pode receber 1 valor:
 - p { margin: topo-base-direita-esquerda }





- É possível definir apenas uma das margens de um objeto
- Topo:
 - margin-top
- Base:
 - margin-bottom
- Esquerda:
 - o margin-left
- Direita
 - o margin-right

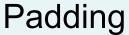






- Ocorre apenas entre as margens inferior e superior de 2 elementos
- O tamanho da maior margem é assumida como distância







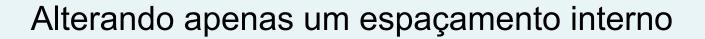
- Cria espaço entre o conteúdo e a borda do elemento
- Os valores permitidos para a propriedade padding são:
 - o tamanho px, em, %, ...
 - inherit Mesmo valor do elemento pai
- Diferente das margens, o padding não aceita valores negativo





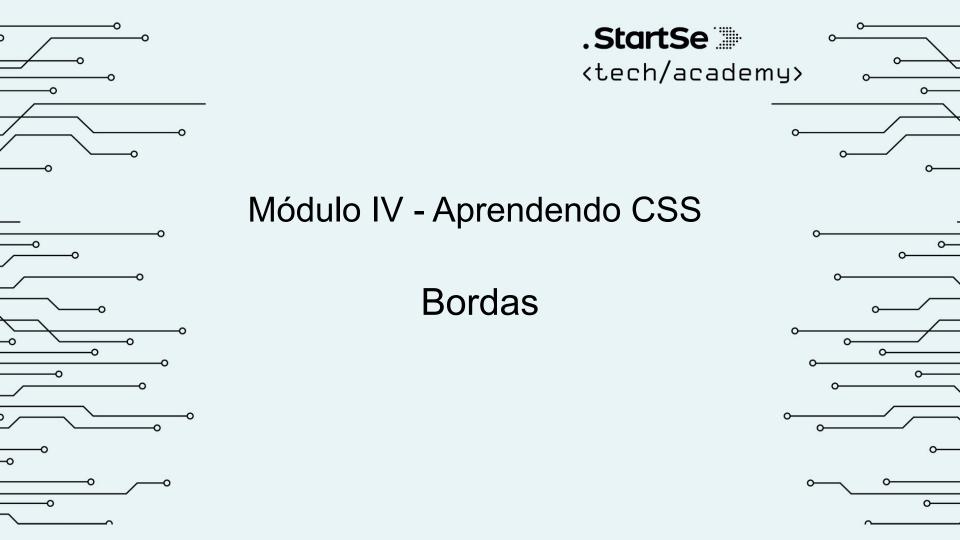
- A propriedade padding pode receber 4 valores:
 - p { padding: topo direita base esquerda; }
- A propriedade padding pode receber 3 valores:
 - p { padding: topo direita-esquerda base }
- A propriedade padding pode receber 2 valores:
 - p { padding: topo-base direita-esquerda }
- A propriedade padding pode receber 1 valor:
 - p { padding: topo-base-direita-esquerda }





- É possível definir apenas uma das distâncias de um objeto
- Topo:
 - padding-top
- Base:
 - padding-bottom
- Esquerda:
 - padding-left
- Direita
 - padding-right









- A borda é definida por 3 características:
 - Estilo
 - Tamanho
 - o Cor
- Para definir a mesma borda em todos os lados use:
 - o border: tamanho estilo cor;



Estilo

- A propriedade border-style define o estilo da borda
- Os valores aceitos são:
 - o dotted, dashed, solid, double, groove, ridge, inset, outset, none, hidden
- Exemplo:
 - o p { border-style: double; }
- Para definir múltiplos estilos:
 - border-style: topo direita base esquerda
 - o border-style: topo direita-esquerda base
 - o border-style: topo-base direita-esquerda







A dotted border.	
A dashed border.	:
A solid border.	
A double border.	
A groove border. The effect depends on the border-color value.	
A ridge border. The effect depends on the border-color value.	
An inset border. The effect depends on the border-color value.	
An outset border. The effect depends on the border-color value.	
No border.	
A hidden border.	
A mixed border.	







- A propriedade border-width define o tamanho da borda
- O valor da propriedade é definido em alguma unidade de medida
- Exemplo:
 - o p { border-width: 5px; }
- Para definir múltiplos tamanhos:
 - o border-width: topo direita base esquerda
 - o border-width: topo direita-esquerda base
 - o border-width: topo-base direita-esquerda







- A propriedade border-color define a cor da borda
- Existem diferentes maneiras de definir uma cor (vamos usar o nome)
- Exemplo:
 - o p { border-color: red; }
- Para definir múltiplas cores:
 - o border-color: topo direita base esquerda
 - o border-color: topo direita-esquerda base
 - border-color: topo-base direita-esquerda







```
p {
    border-top-style: dotted;
    border-top-width: 1px;
    border-right-style: solid;
    border-right-width: 0.2em;
    border-bottom-style: dotted;
    border-bottom-width: 2px;
    border-bottom-color: blue;
    border-left-style: solid;
    border-left-width: 4px;
    border-left-color: red;
}
```

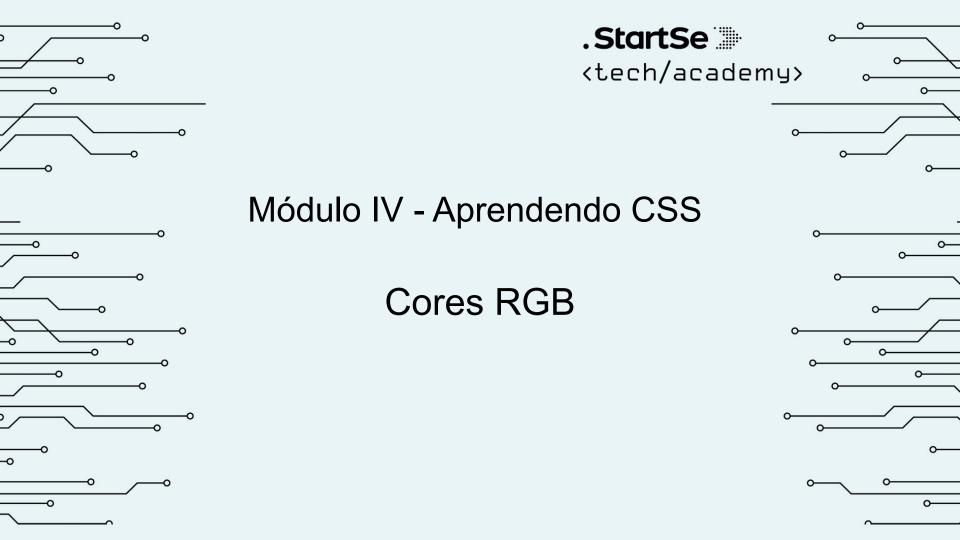






- É possível definir as 3 propriedades para cada uma das bordas
 - o border-left
 - border-right
 - border-top
 - o border-bottom





Sistema de cores

- Nome das cores
- RGB / RBGA
- HEX
- HSL/HSLA









- 140 cores nomeadas
- https://www.w3schools.com/colors/colors_names.asp
- https://www.w3schools.com/colors/colors_groups.asp



RGB

- rgb(RED, GREEN, BLUE)
- Cada cor corresponde um número entre 0 e 255
 - 0 Ausência completa da cor
 - o 255 Presença completa da cor
- Exemplos:
 - rgb(255, 0, 0) Vermelho
 - o rgb(0, 255, 0) Verde
 - o rgb(255, 255, 0) Amarelo
 - o rgb(0, 0, 0) Preto
 - o rgb(255, 255, 255) Branco





RGBA

- rgb(RED, GREEN, BLUE, alpha)
- Especifica a opacidade da cor
- Alpha é o canal de transparência, varia entre 0 e 1:
 - 0 completamente transparente
 - 1 Completamente sem transparência

Seletor de cor: https://www.w3schools.com/css/css_colors_rgb.asp



HEX

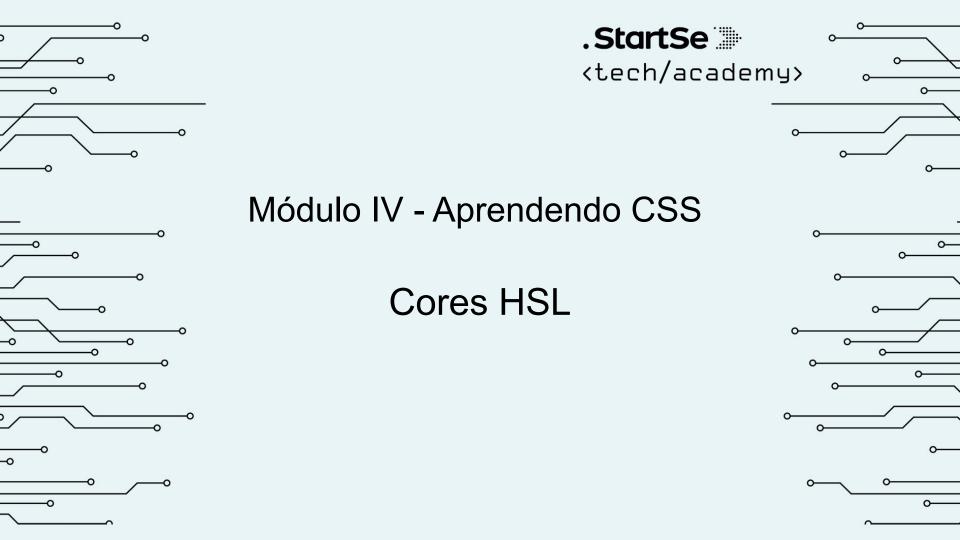


- O modelo RGB definido em hexadecimal
- Hexadecimal:
 - o 16 valores
 - o 0, 1, 2, ..., 9, A, B, C, D, E, F
- Utiliza o símbolo # para definir a cor
 - #rrggbb
 - #rgb

Seletor de cor: https://www.w3schools.com/css/css_colors_hex.asp



.StartSe :::
<tech/academy>



Sistema de cores

- Nome das cores
- RGB / RBGA
- HEX
- HSL/HSLA







HSL

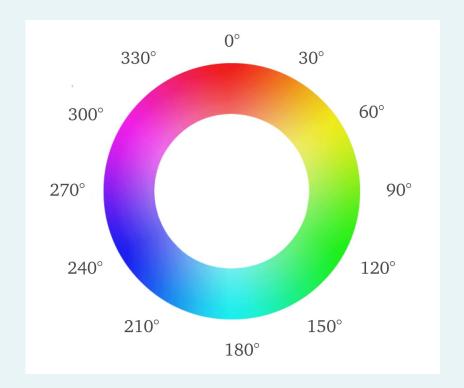


- Hue, Saturation, Lightness (Matiz, Saturação e Luminosidade)
 - Matiz define a cor em uma escala de cores
 - Saturação define a tonalidade de cinza
 - Luminosidade define a quantidade de luz
- hsl(matiz, saturação, luminosidade)
 - Matiz: 0 a 360
 - Saturação: 0% a 100% (completamente cinza para completamente a cor)
 - Luminosidade: 0% a 100% (completamente preto para completamente branco)

Seletor de cor: https://www.w3schools.com/css/css_colors_hsl.asp



Matiz







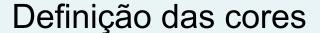
HSLA



- Hue, Saturation, Lightness, Alpha
- Inclui o canal de transparência
- hsl(matiz, saturação, luminosidade, alpha)
 - o Matiz: 0 a 360
 - Saturação: 0% a 100% (completamente cinza para completamente a cor)
 - Luminosidade: 0% a 100% (completamente preto para completamente branco)
 - Alpha: 0 a 1 (completamente transparente para nada transparente)

Seletor de cor: https://www.w3schools.com/css/css_colors_hsl.asp

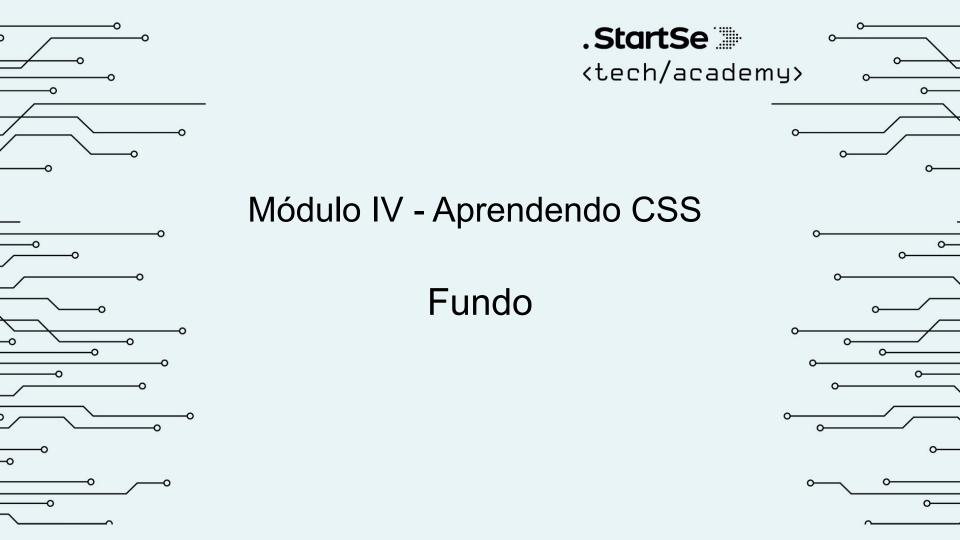






- O sistema de cores são correspondentes
 - https://hslpicker.com/
- Utilize paletas de cores para criar uma experiência melhor para o usuário
 - https://coolors.co/palettes/trending
 - https://imagecolorpicker.com/
 - https://www.w3schools.com/colors/colors_palettes.asp







- O background possui as propriedades
 - Cor
 - Imagem
 - Repetição
 - o Posição









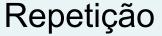
- A propriedade background-color define uma cor de fundo
- A cor pode ser definida pelo nome, RGB, HEX e HSL
- Exemplo:
 - p { background-color: rgb(123, 22, 221); }
- Também é possível definir a opacidade do elemento
 - Utilize um valor entre 0 e 1 (completamente transparente)
 - o p { opacity: 0.6; }





- É possível atribuir uma imagem de fundo
- A sintaxe utilizada é
 - background-image: url("pasta/arquivo.jpg");
- Por padrão a imagem irá se repetir na horizontal e vertical







- É possível definir como uma imagem de fundo irá se repetir
- As opções de repetição são:
 - o **repeat**: repete em todas as direções
 - o **repeat-x**: Horizontalmente
 - repeat-y: Verticalmente
 - o **no-repeat**: Não repete
- A sintaxe utilizada é
 - background-repeat: valor;



Posicionamento

- Principalmente utilizado se a imagem de fundo n\u00e3o se repetir
- A propriedade utilizada é background-position
- Os valores para esta propriedade são:
 - A B [left | right | center] [top | center | bottom]
 - o x% y%
 - xpos ypos
 - inherit
- Exemplo
 - p { background-position: right top; }

