**毕业设计（论文）任务书**

|  |
| --- |
| **毕业设计（论文）题目：** |
| Co-Fun旅游社交app的设计与实现 |
| **设计（论文）的基本内容及要求：** |
| 1. 系统目标   本应用是一款旅游社交类app，主要目标是服务于对旅行感兴趣并想结识志趣相投的朋友的各年龄层人群，为了帮助人们更好地计划旅行，在旅途中分享旅行的乐趣，并帮助他人更好的了解自己去过的旅行地点。本应用提供一个可交互的社交平台，让人们在旅行中可以找到对自己有用的高质量攻略，同时可以通过发布自己的动态展示自我，关注及添加好友认识志同道合的新朋友。   1. 核心业务需求   首页模块分为游记区、动态区、攻略区，会推荐旅行达人的游记，目的旅行地相关动态，推荐点赞数高的攻略。用户还可通过搜索查找目的旅行地相关内容。推荐旅行地，设置用户角色 加标识 字段 旅行达人/普通用户，发现，搜索，游记，好友，联系人  动态，用户自己发表的动态，点赞，评论  我的，收藏，足迹，搜索过，关注等功能。   1. 技术路线   本旅游社交app共分为三端：移动端、后台服务端、网页端，移动端使用React Native实现，后台页面均由Java语言来完成，使用springMVC框架，后台数据库的连接用到了mysql数据库。   1. 论文撰写   本系统要采用面向对象方法对系统进行分析与设计，并使用规范的UML图、表和专业术语来描述系统分析、设计、实现、测试过程与模型。并按照软件工程专业论文模版来撰写论文。   1. 参考文献   [美]Bonnie Eisenman (作者) 黄为伟 (译者). React Native开发指南.移动开发, 2016,isbn 978-7-115-42526-3  《深入解析Spring MVC与Web Flow 》拉德.2008,spring web开发,isbn 978-7-115-16973-0/TP |
| **学生接受毕业设计（论文）题目日期**  **第 1 周**  **指导教师签字：**  **2018年11月12日** |