**毕业设计（论文）任务书**

|  |
| --- |
| **毕业设计（论文）题目：** |
| 在线游戏资讯平台的设计与实现 |
| **设计（论文）的基本内容及要求：** |
| 1. 系统目标   本系统主要目标是实现资讯消息实时分享，用户可以自己发布资讯，分享身边的人、事或物，也能够观看其他用户发布的资讯，还可以进行聊天，交流。网站人员只需要进行信息维护、审核信息的合法性即可，把网站资讯内容更新工作交给了用户，从而大大减轻了网站人员的工作量。   1. 核心业务需求   调研网上同类系统功能，要求本系统包括2种角色：普通用户和管理员。  普通用户可以利用本系统浏览资讯、评论资讯、发布资讯，并且可以与其他用户互动。管理员功能可以进行资讯分类和资讯信息管理、审核资讯、用户信息管理、用户权限分配等。   1. 技术路线   开发框架使用VUE，开发工具使用VScode，Web服务器使用Tomcat，数据库服务器使用MySQL，系统架构采用B/S架构。   1. 论文撰写   本系统要采用面向对象方法对系统进行分析与设计，并使用规范的UML图、表和专业术语来描述系统分析、设计、实现、测试过程与模型。并按照软件工程专业论文模版来撰写论文。   1. 参考文献   查阅近三年为主的相关领域文献资料，参考文献主要范围是：基于VUE的前端框架、界面设计和交互设计等方面的期刊或专著类文献。 |
| **学生接受毕业设计（论文）题目日期**  **第 1 周**  **指导教师签字：**  **2019年11月18日** |