**毕业设计（论文）任务书**

|  |
| --- |
| **毕业设计（论文）题目：** |
| 视频社交系统的设计与实现 |
| **设计（论文）的基本内容及要求：** |
| 1. 系统目标   微信小程序端（短视频社交小程序，用户可以在小程序上发布自己的短视频 并且经过我们的平台加入滤镜或者背景音乐制作出独具特色的短视频。并实现了点赞、评论、下载、分享、转发等功能的小程序），后台管理系统，主要实现了人员的管理，短视频的管理，背景音乐的管理，登陆注册，权限验证，单点登陆等等。   1. 核心业务需求   调研网上同类系统功能，要求本系统包括2种角色：普通用户和管理员。  普通用户可以对个人信息管理，视频的编辑（加入滤镜或者背景音乐）、上传、浏览、点赞、关注、下载、等功能。  管理员的需求为：用户管理（新增用户、删除用户及用户登录系统数据的初始化操作）、视频管理（视频分类、新增视频、对违违法视频进行删除操作）、背景音乐管理（对音乐库中音乐的增删改查）、滤镜管理（滤镜的增改）、用户管理（新增各权限级的管理员、删除管理员、对子集权限组管理员系统登录数据的初始化操作）以及消息通知（发布不同对象的系统消息、对所有消息进行查看及删除操作）   1. 技术路线   前端：基于微信小程序的开发文档 + bootstrap前端框架 + javascript + css +html +jquery +ajax+themeleaf模板引擎  后端：基于springboot微服务架构 + mysql数据库 + redis缓存数据库 + ffmpeg  组件：wxsearch微信小程序搜索组件  音视频工程工具+mybatis 数据持久层框架+redis数据库   1. 论文撰写   本系统要采用面向对象方法对系统进行分析与设计，并使用规范的UML图、表和专业术语来描述系统分析、设计、实现、测试过程与模型。并按照软件工程专业论文模版来撰写论文。   1. 参考文献   查阅近三年为主的相关领域文献资料，参考文献主要范围是：基于MVC模式的第三方框架开发、前端框架开发、数据建模方法、界面设计和交互设计等方面的期刊或专著类文献。 |
| **学生接受毕业设计（论文）题目日期**  **第 1 周**  **指导教师签字：**  **2019年11月18日** |