**毕业设计（论文）任务书**

|  |
| --- |
| **毕业设计（论文）题目：** |
| 绘画分享收藏系统的设计与实现 |
| **设计（论文）的基本内容及要求：** |
| 1. 系统目标   壁纸，头像，插画等等一系列的图画成了人们喜欢收藏的一个类型，但是人们在寻找他们的时候往往会花费很多时间。把他们归类就更为繁琐。本系统主要目标是实现绘画的实时分享及收藏。像一个简易版，只专注以图画的博客。用户可以自己可以关注喜欢的画手，分类收藏图画；发布图画，分享画画时的经历或者感想；能够看到其他用户发布的图画，并且对图画进行点赞或者评论或者回复等等。   1. 核心业务需求   调研网上同类系统功能，要求本系统包括2种角色：普通用户和管理员。  普通用户可以利用本系统浏览图画、发布图画、收藏图画、搜索图画，还可以标注是否是原创作品，并且可以与其他用户互动。  管理员功能可以进行图画的分类、图画和用户的信息管理、审核图画等。   1. 技术路线   开发框架使用SpringMVC+Spring+MyBatis，开发工具使用Eclipse，HBuilder,Web服务器使用Tomcat，数据库服务器使用MySQL，系统架构采用B/S架构。（拟订）   1. 论文撰写   本系统要采用面向对象方法对系统进行分析与设计，并使用规范的UML图、表和专业术语来描述系统分析、设计、实现、测试过程与模型。并按照软件工程专业论文模版来撰写论文。   1. 参考文献   要求查阅近三年为主的相关领域文献资料，参考文献主要范围是：基于MVC模式的第三方框架开发、前端框架开发、数据建模方法、界面设计和交互设计等方面的期刊或专著类文献。 |
| **学生接受毕业设计（论文）题目日期**  **第 1 周**  **指导教师签字：**  **2019年11月18日** |