

# PHP

February 6, 2024

# Les tableaux

# Généralités

- tableaux scalaires :
  - ▶ les éléments sont indexés par des entiers
  - ▶ le 1er indice commence à 0
- tableaux associatifs :
  - ▶ les éléments sont indexés par des clés
  - ▶ clés = entier ou chaîne de caractères (pour un même tableau)
  - ▶ si la clé est une chaîne correspondant à un entier valide, la clé sera convertie en entier  
exemple : "2"
- les tableaux peuvent contenir des éléments de différents types
- Pas de taille à prédéfinir

# Généralités

- tableaux scalaires :
  - ▶ les éléments sont indexés par des entiers
  - ▶ le 1er indice commence à 0
- tableaux associatifs :
  - ▶ les éléments sont indexés par des clés
  - ▶ clés = entier ou chaîne de caractères (pour un même tableau)
  - ▶ si la clé est une chaîne correspondant à un entier valide, la clé sera convertie en entier  
exemple : "2"
- les tableaux peuvent contenir des éléments de différents types
- Pas de taille à prédéfinir

# Généralités

- tableaux scalaires :
  - ▶ les éléments sont indexés par des entiers
  - ▶ le 1er indice commence à 0
- tableaux associatifs :
  - ▶ les éléments sont indexés par des clés
  - ▶ clés = entier ou chaîne de caractères (pour un même tableau)
  - ▶ si la clé est une chaîne correspondant à un entier valide, la clé sera convertie en entier  
exemple : "2"
- les tableaux peuvent contenir des éléments de différents types
- Pas de taille à prédéfinir

# Déclaration

```
<?php
// Déclaration d'un tableau vide
$fruits = array();
// Déclaration d'un tableau indexé numériquement
$legumes = array('carotte', 'poivron', 'chou');
// Déclaration d'un tableau associatif
$identite = array(
    'nom' => 'Hamon',
    'prenom' => 'Hugo',
    'age' => 19,
    'estEtudiant' => true
);
?>
```

# Ajout d'éléments

En spécifiant l'indice

```
$couleur[0] = 'bleu';  
$couleur[2] = 'jaune';  
$couleur[4] = 'orange';
```

Ajout d'un élément à la fin du tableau

```
$couleur[] = 'cyan';
```

- si tableau scalaire : indice = dernier indice +1
- si tableau associatif : indice = dernier indice numérique +1

# Les tableaux multidimensionnels

= tableau de tableaux

```
$tab = array(  
0 => array( "prenom"=>"pe" , "nom"=>"wood" , "age"=>12) ,  
1 => array( "prenom"=>"fc" , "nom"=>"bosque" , "age"=>11)  
);  
// accès  
echo $tab[1][ 'prenom ' ] ; // affiche fc
```



# Boucle

- Tableau scalaire

```
$tab = array ("a", "b", "c", "d");  
foreach ($tab as $val) {  
    print("$val<br/>");  
}
```

- Tableau associatif

```
$tab = array("prenom" => "paul", "nom" => "dupont");  
foreach ($tab as $cle => $valeur) {  
    print("$cle = $valeur<br/>");  
}
```

cf parcours du résultat de la requête SQL

# Utilisation du pointeur

- Un tableau dispose d'un pointeur interne
- Par défaut il pointe sur le 1er élément
- il peut être déplacé à l'aide des fonctions

<code>reset()</code>	Place le pointeur au début du tableau et retourne la valeur du premier élément
<code>next()</code>	Déplace le pointeur sur l'élément suivant et retourne sa valeur
<code>prev()</code>	Déplace le pointeur sur l'élément précédent et retourne sa valeur
<code>key()</code>	Retourne la clé de l'élément courant
<code>each()</code>	Retourne un tableau contenant la paire clé/valeur de l'élément courant
<code>current()</code>	Retourne la valeur de l'élément courant
<code>end()</code>	Place le pointeur sur le dernier élément de la liste et retourne sa valeur

# Utilisation du pointeur

Exemple :

```
$tab = array("rouge","vert","bleu","jaune");  
echo end($tab). "<br/>"; // affiche jaune  
echo prev($tab). "<br/>"; // affiche bleu  
echo key($tab). "<br/>"; // affiche 2  
echo reset($tab). "<br/>"; // affiche rouge  
echo current($tab). "<br/>"; // affiche rouge
```

## Quelques fonctions utiles

- taille d'un tableau  
count(\$tab)
- Conversion chaînes / tableaux

```
$liste = "patrick , pascal , veronique , benedicte , gonzague  
        , olivier";  
$tab = explode(" , ", $liste);
```

```
$date = "2004/10/23";  
$tab = explode("/", $date);
```

## Quelques fonctions utiles

Affectation d'un tableau à des variables : fct `list()`

```
$info = array('coffee', 'brown', 'caffeine');  
list($drink, $color, $power) = $info;
```

Combinaison `explode()` et `list()` : Conversion et affectation à des variables

```
$date = "2004/10/23";  
list($annee, $mois, $jour) = explode("/", $date);
```

## Fonctions de "type" gestion de pile

<code>\$elem=array_shift(\$tab)</code>	Retourne le premier élément du tableau et le supprime
<code>\$elem=array_pop(\$tab)</code>	Retourne le dernier élément du tableau et le supprime
<code>array_unshift(\$tab,'coucou',...)</code>	Ajoute un ou plusieurs éléments au début du tableau
<code>array_push(\$tab,'coucou',...)</code>	Ajoute un ou plusieurs éléments à la fin du tableau

## Fonctions de tri

<code>sort(\$tab)</code>	trie le tableau en fonction de ses valeurs ATTENTION si c'est un tableau associatif les clés sont supprimées elles sont remplacées par des indices numériques correspondant au nouvel ordre
<code>asort(\$tab)</code>	tri le tableau en fonction de ses valeurs les associations clé/valeur sont conservées
<code>ksort(\$tab)</code>	tri le tableau en fonction des clés
<code>natsort(\$tab)</code>	tri les valeurs du tableau avec l'ordre naturel <code>img1.png &lt; img2.png &lt; img10.png &lt; img12.png</code> les associations clé/valeur sont conservées

Tri décroissant pour la fct sort = `rsort()`

# Options de tri

Paramètres optionnels supplémentaires aux fonctions de tri

<code>SORT_REGULAR</code>	compare les éléments normalement (ne modifie pas les types)
<code>SORT_NUMERIC</code>	compare les éléments numériquement
<code>SORT_STRING</code>	compare les éléments comme des chaînes de caractères
<code>SORT_NATURAL</code>	compare les éléments comme des chaînes de caractères en utilisant l'ordre naturel comme le fait la fonction <code>natsort()</code> .
<code>SORT_FLAG_CASE</code>	peut être combiné (grâce à l'opérateur <code>OR</code> ) avec <code>SORT_STRING</code> ou <code>SORT_NATURAL</code> pour trier les chaînes sans tenir compte de la casse.

voir exemple [https://localhost/L3DAW/2023/cm5/Tableau\\_tri.php](https://localhost/L3DAW/2023/cm5/Tableau_tri.php)



## Présence d'un élément dans un tableau

Présence d'une valeur :

```
$tab = array("thomas","henry");  
if (in_array("thomas",$tab)) {  
    print("Le prénom Thomas a été trouvé");  
}
```

Présence d'une clé :

```
$tab = array("prenom"=>"thomas","nom"=>"henry");  
if (array_key_exists("nom",$tab)) {  
    print("Le nom est défini");  
}
```

## Présence d'un élément dans un tableau

Présence d'une valeur :

```
$tab = array("thomas","henry");  
if (in_array("thomas",$tab)) {  
    print("Le prénom Thomas a été trouvé");  
}
```

Présence d'une clé :

```
$tab = array("prenom"=>"thomas","nom"=>"henry");  
if (array_key_exists("nom",$tab)) {  
    print("Le nom est défini");  
}
```

# Sérialisation

= transformation d'une représentation binaire à une représentation textuelle.

```
$tableau = array("couleur" => array("rouge", "jaune"),  
1 => 2)  
$tableau_s = serialize($tableau);  
echo $tableau_s  
// sortie a:2:{s:7:"couleur";a:2:{i:0;s:5:"rouge";i:1;s  
:5:"jaune";}i:1;i:2;}  
// a -> array i -> integer s -> string
```

UnSérialisation :

```
$str = 'a:2:{i:0;s:1:"a";i:1;s:1:"b";}';  
$tableau = unserialize($str);
```

# Sérialisation

= transformation d'une représentation binaire à une représentation textuelle.

```
$tableau = array("couleur" => array("rouge", "jaune"),  
1 => 2)  
$tableau_s = serialize($tableau);  
echo $tableau_s  
// sortie a:2:{s:7:"couleur";a:2:{i:0;s:5:"rouge";i:1;s  
:5:"jaune";}i:1;i:2;}  
// a -> array i -> integer s -> string
```

UnSérialisation :

```
$str = 'a:2:{i:0;s:1:"a";i:1;s:1:"b";}';  
$tableau = unserialize($str);
```

# Opérateurs

<code>\$a + \$b</code>	Union de \$a et de \$b
<code>\$a == \$b</code>	Renvoie true si \$a et \$b sont composés des mêmes paires clé/valeur ; les tableaux sont alors dits égaux
<code>\$a === \$b</code>	Comme == , avec des vérifications supplémentaires sur l'ordre et le type des données; les tableaux sont alors dits identiques
<code>\$a != \$b</code>	Renvoie true si \$a et \$b ne sont pas égaux
<code>\$a !== \$b</code>	Renvoie true si \$a et \$b ne sont pas identiques

# Date et heures

# Notion de timestamp

Timestamp = horodateur

## timestamp

- = nb de secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970.
- **time()** retourne le timestamp actuel
- **date()** retourne une chaîne formatée de la date actuelle

Il faut manipuler les timestamp avec des fonctions

# Fonctions pour timestamp

## Créer un timestamp

- à partir des valeurs heure, minutes,...

```
$heure=0 ; $minute=9; $seconde=0; $mois=1; $jour=12; $année=2008;  
mktime( $heure , $minute , $seconde , $mois , $jour , $année ) ;
```

- à partir d'une chaîne

```
strtotime( "2008/01/12" ) ;  
$time=strtotime( "2008/01/12 00:01:00" ) ;  
$time=strtotime( "2008/01/12" ) ;  
$time=strtotime( "16 march 2008" )
```



## Fonctions pour timestamp

`strtotime()` "essaye" de lire une date au format anglais fournie en paramètre et la transforme en timestamp

```
$time_semaine_suivante = strtotime("+7 days");  
$time_semaine_suivante = strtotime("+1 week");  
$time_semaine_suivante = strtotime("+6 days 24 hours");
```

## Formatage d'une date

Formatage à l'aide de la fonction `date(format[,timestamp])`

<code>date("d/m/y") :</code>	<code>02/02/15</code>
<code>date("d/m/Y") :</code>	<code>02/02/2015</code>
<code>date("d") :</code>	<code>02</code>
<code>date("l") :</code>	<code>Monday</code>
<code>date("l jS \of F Y h:i:s A") :</code>	<code>Monday 2nd of February 2015 03:36:34 PM</code>

## Options de format pour les jours

d	Jour du mois, sur deux chiffres (avec un zéro initial) 01 à 31
D	Jour de la semaine, en trois lettres (et en anglais - par défaut : en anglais, ou sinon, dans la langue locale du serveur) Mon à Sun
j	Jour du mois sans les zéros initiaux 1 à 31
l ('L' minuscule)	Jour de la semaine, textuel, version longue, en anglais Sunday à Saturday
N	Représentation numérique ISO-8601 du jour de la semaine (ajouté en PHP 5.1.0) 1 (pour Lundi) à 7 (pour Dimanche)
S	Suffixe ordinal d'un nombre pour le jour du mois, en anglais, sur deux lettres st, nd, rd ou th. Fonctionne bien avec j
w	Jour de la semaine au format numérique 0 (pour dimanche) à 6 (pour samedi)
z	Jour de l'année 0 à 365 Semaine — —
W	Numéro de semaine dans l'année ISO-8601, les semaines commencent le lundi (ajouté en PHP 4.1.0) Exemple : 42 (la 42ème semaine de l'année)

## autres options de format

### Pour les mois :

F	Mois, textuel, version longue; en anglais, comme January ou December January à December
m	Mois au format numérique, avec zéros initiaux 01 à 12
M	Mois, en trois lettres, en anglais Jan à Dec
n	Mois sans les zéros initiaux 1 à 12
t	Nombre de jours dans le mois 28 à 31

### Pour les années :

L	Est ce que l'année est bissextile 1 si bissextile, 0 sinon.
o	L'année ISO-8601. C'est la même valeur que Y, excepté si le numéro de la semaine ISO (W) appartient à l'année précédente ou suivante, cette année sera utilisé à la place. (ajouté en PHP 5.1.0) Exemples : 1999 ou 2003
Y	Année sur 4 chiffres Exemples : 1999 ou 2003
y	Année sur 2 chiffres Exemples : 99 ou 03

# Formatage en Français

Formater une date/heure locale avec la configuration locale

- définir la localisation :

- ▶ `setlocale()` : Modifie les informations de localisation

```
setlocale (LC_TIME, 'fr_FR.utf8', 'fra');
```

- `strftime()`

```
$chaine_date_Fr=strftime ("%A %d %B %Y.");
```

- ▶ `%A` : Nom complet du jour de la semaine
- ▶ `%d` : Jour du mois en numérique (01 à 31)
- ▶ `%B` : Nom complet du mois, suivant la locale
- ▶ `%Y` : L'année, sur 4 chiffres

# Gestion des fichiers

# Gestion des fichiers

## Base de donnée vs gestion de fichiers

### BD

- + fiabilité
- + représentation de structures complexes
- - complexe à mettre en œuvre
- - consommateur de ressources

### Fichiers

- + simple à mettre en œuvre
- + plus "performant"
- - il faut tout gérer (recherches, modifications, contrôle d'intégrité)

# Optimisation

## Remarques

- la diminution du nombre de requêtes SQL est de loin ce qui peut améliorer le plus les performances de vos scripts.
- Les optimisations sur les boucles et les diverses finesses du langage sont, en comparaison, négligeables.

Il peut être intéressant de mettre en place un système de cache pour les données :

- qui ne sont pas modifiées souvent
- qui sont consultées souvent

⇒ utilisation des fichiers



# Optimisation

## Remarques

- la diminution du nombre de requêtes SQL est de loin ce qui peut améliorer le plus les performances de vos scripts.
- Les optimisations sur les boucles et les diverses finesses du langage sont, en comparaison, négligeables.

Il peut être intéressant de mettre en place un système de cache pour les données :

- qui ne sont pas modifiées souvent
- qui sont consultées souvent

⇒ utilisation des fichiers

# Ouverture, lecture, fermeture d'un fichier

## fopen,fread,fclose

```
$descripteur_fichier = fopen("eleves.cache", "w+");  
fread($descripteur_fichier, $taille_en_octet_de donneés_lues));  
fclose($descripteur_fichier);
```

Exemple ;

```
$fichier = fopen ("eleves.cache", "r");  
$eleves = fread ($fichier, filesize("eleves.cache"));  
// on lit la totalité du fichier  
fclose($fichier);  
echo $eleves;
```

# Ouverture, lecture, fermeture d'un fichier

## fopen,fread,fclose

```
$descripteur_fichier = fopen("eleves.cache", "w+");  
fread($descripteur_fichier, $taille_en_octet_de donneés_lues");  
fclose($descripteur_fichier);
```

Exemple ;

```
$fichier = fopen ("eleves.cache", "r");  
$eleves = fread ($fichier, filesize("eleves.cache"));  
// on lit la totalité du fichier  
fclose($fichier);  
echo $eleves;
```

## Les options

r	Ouverture en lecture seule (read)
w	Ouverture en écriture seule (write) ; le fichier est créé s'il n'existe pas
r+	Ouverture en lecture/écriture
w+	Ouverture en lecture/écriture ; le fichier est créé s'il n'existe pas et, s'il existe, il est préalablement mis à zéro
a	Ouverture en écriture (append) ; le fichier est créé s'il n'existe pas et, s'il existe, le pointeur est placé à la fin du fichier
a+	Ouverture en lecture/écriture ; le fichier est créé s'il n'existe pas et, s'il existe, le pointeur est placé à la fin du fichier

## Autres fonctions

<code>fread</code>	lit un nombre d'octets spécifié
<code>fgets</code>	recupère la ligne courante sur laquelle se trouve le pointeur du fichier
<code>fwrite</code>	écrit le contenu de la chaîne passée en paramètre
<code>fputs</code>	alias de <code>fwrite</code>
<code>fseek</code>	Modifie la position du pointeur de fichier
<code>rewind</code>	Remplace le pointeur de fichier au début du flux
<code>feof</code>	Teste la fin du fichier

*Seul le nom des fonctions est présenté, pour les paramètres voir la documentation.*

## Autres fonctions utiles

<code>file_exists</code>	Vérifie si un fichier ou un dossier existe.
<code>is_writable</code>	true si le fichier existe et est accessible en écriture
<code>rename</code>	Tente de renommer oldname en newname, en le déplaçant de répertoire si nécessaire.
<code>disk_free_space</code>	Renvoie l'espace disque disponible dans le répertoire ou la partition.

*Seul le nom des fonctions est présenté, pour les paramètres voir la documentation.*

## Fichiers distants

Il est possible d'ouvrir un fichier distant : nom fichier = URL

```
<?php
$fichier = fopen ("http://localhost/eleves.cache", "r");
$eleves = "";
while ($str = fread($fichier,16))
{
    $eleves .= $str;
}
fclose($fichier);
echo $eleves;
?>
```

### Remarque

- filesize() ne peut pas être utilisé pour les fichiers distants

## Fichiers distants

via http en lecture seule mais via ftp en écriture (si autorisé):

```
<?php
$file = fopen ("ftp://ftp.example.com/incoming/outputfile", "w");
if (!$file) {
    echo "<p>Impossible d'ouvrir le fichier distant pour écriture.\n";
    exit;
}
/* Ecriture des données. */
fputs ($file, $data_a_enregistrer . "\n");
fclose ($file);
?>
```

S'il est nécessaire de s'identifier, il existe des fonctions : ftp\_connect(),...



# les formulaires

# Rappel sur les formulaires

## Formulaire=

- Page web avec des zones de saisie (contrôles / widgets)
- L'utilisateur envoie au serveur les informations saisies en cliquant sur le bouton de type "submit".
- Chaque contrôle possède un attribut "name" utilisé pour transmettre l'information
- les données sont traitées par le script référencé initialement dans le formulaire

# Rappel sur les formulaires

## Formulaire=

- Page web avec des zones de saisie (contrôles / widgets)
- L'utilisateur envoie au serveur les informations saisies en cliquant sur le bouton de type "submit".
- Chaque contrôle possède un attribut "name" utilisé pour transmettre l'information
- les données sont traitées par le script référencé initialement dans le formulaire

# Rappel sur les formulaires

## Formulaire=

- Page web avec des zones de saisie (contrôles / widgets)
- L'utilisateur envoie au serveur les informations saisies en cliquant sur le bouton de type "submit".
- Chaque contrôle possède un attribut "name" utilisé pour transmettre l'information
- les données sont traitées par le script référencé initialement dans le formulaire

# Rappel sur les formulaires

## Formulaire=

- Page web avec des zones de saisie (contrôles / widgets)
- L'utilisateur envoie au serveur les informations saisies en cliquant sur le bouton de type "submit".
- Chaque contrôle possède un attribut "name" utilisé pour transmettre l'information
- les données sont traitées par le script référencé initialement dans le formulaire

# Rappel sur les formulaires

```
<html>
<body>
  <h1>formulaire 1</h1>
  <form>
    <label>nom :</label> <input type="text" /><br />
    <label>prenom :<label> <input type="text" /><br />
    <input type="submit" />
  </form>
  <hr />
  <h1>formulaire 2</h1>
  <form>
    <label>email :<label> <input type="text" /><br />
    <input type="submit" />
  </form>
</body>
</html>
```

## Sélection du script

- l'attribut "action" de la balise "form" spécifie le script qui sera appelé pour traiter le formulaire
- exemple

```
<form action="script.php">
```

- s'il n'y a pas d'attribut action le formulaire est envoyé à lui-même
- On peut référencer un script sur un autre serveur (url)

```
<form action="http://www.google.fr/search">  
<input type="text" name="q" />  
<input type="submit" value="nouvelle recherche" />  
</form>
```

# Les méthodes d'envoi des données

Il y a 2 méthodes, GET et POST, pour envoyer les données du formulaire.

## La méthode GET (méthode par défaut)

- transmet LES DONNÉES via l'URL
- sous forme d'une chaîne de paramètres (Query String)
- le nom du script est suivi de '?' puis de la Query String
- format de la Query String:  
nom1=valeur1&nom2=valeur2&...&nomN=valeurN



# Les méthodes d'envoi des données

Il y a 2 méthodes, GET et POST, pour envoyer les données du formulaire.

## La méthode GET (méthode par défaut)

- transmet LES DONNÉES via l'URL
- sous forme d'une chaîne de paramètres (Query String)
- le nom du script est suivi de '?' puis de la Query String
- format de la Query String:  
`nom1=valeur1&nom2=valeur2&...&nomN=valeurN`

# Les méthodes d'envoi des données

Il y a 2 méthodes, GET et POST, pour envoyer les données du formulaire.

## La méthode GET (méthode par défaut)

- transmet LES DONNÉES via l'URL
- sous forme d'une chaîne de paramètres (Query String)
- le nom du script est suivi de '?' puis de la Query String
- format de la Query String:  
`nom1=valeur1&nom2=valeur2&...&nomN=valeurN`

# Les méthodes d'envoi des données

Il y a 2 méthodes, GET et POST, pour envoyer les données du formulaire.

## La méthode GET (méthode par défaut)

- transmet LES DONNÉES via l'URL
- sous forme d'une chaîne de paramètres (Query String)
- le nom du script est suivi de '?' puis de la Query String
- format de la Query String:  
nom1=valeur1&nom2=valeur2&...&nomN=valeurN

## Récupération des données

- dans le script php on utilise la variable superglobale \$\_GET
- Exemple pour le formulaire

```
<form action="script.php">
<label>nom :</label> <input name="nom" type="text" />
  <br/>
<label>prenom :</label> <input name="prenom" type="
  text" /><br/>
<input type="submit" />
</form>
```

- Script de traitement (script.php):

```
<?php
echo 'nom = ' . $_GET[ 'nom' ];
echo ' <br/>prenom = ' . $_GET[ 'prenom' ];
?>
```

## Récupération des données

- dans le script php on utilise la variable superglobale \$\_GET
- Exemple pour le formulaire

```
<form action="script.php">
<label>nom :</label> <input name="nom" type="text" />
  <br/>
<label>prenom :<label> <input name="prenom" type="
  text" /><br/>
<input type="submit" />
</form>
```

- Script de traitement (script.php):

```
<?php
echo 'nom = ' . $_GET[ 'nom ' ];
echo ' <br/>prenom = ' . $_GET[ 'prenom ' ];
?>
```

# Les différents types de contrôles

Les contrôles à valeur unique :

- zone de texte normal

```
<input type="text" name="nom" />
```

- Pour mot de passe

```
<input type="password" name="motdepasse" />
```

- zone de texte multiligne

```
<textarea name="description">/textarea>
```

menu déroulant à choix unique

```
<select name="test">  
<option value="1"> premier choix </option>  
<option value="2"> deuxième choix </option>  
</select>
```

## Les différents types de contrôles :

Les contrôles à valeur multiple :

Menu à choix multiple

```
<select name="test[]" multiple="true" size="3">
<option value="1"> premier choix </option>
<option value="2"> deuxième choix </option>
<option value="3"> troisième choix </option>
</select>
```

Dans le formulaire:

- Il faut donner comme attribut "name" un nom suivi de '[]'

Dans le script php:

- \$\_GET['test'] est un tableau contenant les options choisies
- si "name" sans '[]', on ne récupère que la dernière valeur sélectionnée

## Les différents types de contrôles :

Les contrôles à valeur multiple :

Menu à choix multiple

```
<select name="test" multiple="true" size="3">
<option value="1"> premier choix </option>
<option value="2"> deuxième choix </option>
<option value="3"> troisième choix </option>
</select>
```

Dans le formulaire:

- Il faut donner comme attribut "name" un nom suivi de '[]'

Dans le script php:

- \$\_GET['test'] est un tableau contenant les options choisies
- si "name" sans '[]', on ne récupère que la dernière valeur sélectionnée



## Checkbox

```
choix1<input type="checkbox" name="choix []" value="val1"
/>
choix2<input type="checkbox" name="choix []" value="val2"
/>
choix3<input type="checkbox" name="choix []" value="val3"
/>
```

Dans le script php:

- idem menu à choix multiple
- mais on peut donner des noms différents pour chaque checkbox

## Bouton radio

```
choix 1 <input type="radio" name="choix" value="radio1" /  
>  
choix 2 <input type="radio" name="choix" value="radio2" /  
>  
choix 3 <input type="radio" name="choix" value="radio3" /  
>
```

Dans le script php le tableau n'est pas nécessaire comme une seule valeur est retournée.

# La méthode POST

- Les données du formulaire sont transmises de manière cachée (dans le corps de la requête HTTP).
- On spécifie la méthode dans le formulaire : attribut 'method'

```
<form action="auth.php" method="post">
  <label>identifiant</label>
  <input type="text" name="id" /><br />
  <label>mot de passe</label>
  <input type="password" name="pass" /><br />
  <br /><input type="submit" value="identification">
</form>
```

# La méthode POST

- Les données du formulaire sont transmises de manière cachée (dans le corps de la requête HTTP).
- On spécifie la méthode dans le formulaire : attribut 'method'

```
<form action="auth.php" method="post">  
  <label>identifiant</label>  
  <input type="text" name="id" /><br />  
  <label>mot de passe</label>  
  <input type="password" name="pass" /><br />  
  <br /><input type="submit" value="identification">  
</form>
```

# La méthode POST

- Dans le script l'accès aux données se fait de façon analogue à la méthode GET via la variable superglobale `$_POST`.

```
<?php  
print("<b>Identifiant </b> : ". $ _POST[ 'id ' ]. "<br/>");  
print("<b>Mot de passe</b> : ". $ _POST[ 'pass ' ]. "<br/>"  
    );  
?>
```

► Voir exemple via LiveHTTPHeaders

# GET vs POST

	GET	POST
Taille des données	limitée	illimitée
Visibilité de données	visible dans l'URL	cachées dans le corps de la requête HTTP mais en clair

## Remarque :

variable superglobale `$_REQUEST` permet d'accéder au contenu de `$_GET` et `$_POST`

# GET vs POST

	GET	POST
Taille des données	limitée	illimitée
Visibilité de données	visible dans l'URL	cachées dans le corps de la requête HTTP mais en clair

## Remarque :

variable superglobale `$_REQUEST` permet d'accéder au contenu de `$_GET` et `$_POST`

# Traitement des formulaires

- Production du formulaire
- Validation de la saisie
- Récupération des données saisies
- Contrôle des données saisies
- Enregistrement des données



# Production du formulaire

## "À la main" en html

- si fixe et ne dépend pas de données  
Exemple : formulaire d'identification (identifiant/ mot de passe )
- doit être simple et les modifications peu fréquentes

## Automatiquement à partir de données

- provenant d'une base de données  
⇒ nécessite l'écriture d'un programme (PHP) pour lire les données et produire le formulaire.
- provenant d'un fichier XML
  - ▶ ⇒ le formulaire peut être généré par une feuille de style XSL
  - ▶ ⇒ on peut écrire un programme (PHP) pour interpréter le fichier XML et produire le formulaire.
- Exemple : QCM

# Production du formulaire

## "À la main" en html

- si fixe et ne dépend pas de données  
Exemple : formulaire d'identification (identifiant/ mot de passe )
- doit être simple et les modifications peu fréquentes

## Automatiquement à partir de données

- provenant d'une base de données  
⇒ nécessite l'écriture d'un programme (PHP) pour lire les données et produire le formulaire.
- provenant d'un fichier XML
  - ⇒ le formulaire peut être généré par une feuille de style XSL
  - ⇒ on peut écrire un programme (PHP) pour interpréter le fichier XML et produire le formulaire.
- Exemple : QCM

# Production du formulaire

## "À la main" en html

- si fixe et ne dépend pas de données  
Exemple : formulaire d'identification (identifiant/ mot de passe )
- doit être simple et les modifications peu fréquentes

## Automatiquement à partir de données

- provenant d'une base de données  
⇒ nécessite l'écriture d'un programme (PHP) pour lire les données et produire le formulaire.
- provenant d'un fichier XML
  - ▶ ⇒ le formulaire peut être généré par une feuille de style XSL
  - ▶ ⇒ on peut écrire un programme (PHP) pour interpréter le fichier XML et produire le formulaire.
- Exemple : QCM

# Production du formulaire

## "À la main" en html

- si fixe et ne dépend pas de données  
Exemple : formulaire d'identification (identifiant/ mot de passe )
- doit être simple et les modifications peu fréquentes

## Automatiquement à partir de données

- provenant d'une base de données  
⇒ nécessite l'écriture d'un programme (PHP) pour lire les données et produire le formulaire.
- provenant d'un fichier XML
  - ▶ ⇒ le formulaire peut être généré par une feuille de style XSL
  - ▶ ⇒ on peut écrire un programme (PHP) pour interpréter le fichier XML et produire le formulaire.
- Exemple : QCM

# Validation de la saisie avant envoi

## Pourquoi?

- Vérifier si les données saisies sont conformes
  - ▶ Au format attendu (ex :N de téléphone)
  - ▶ Aux valeurs attendues
- Éviter d'envoyer des données qui ne peuvent être traitées
- Augmenter l'interactivité/réactivité de la page

# Validation de la saisie avant envoi

## Pourquoi?

- Vérifier si les données saisies sont conformes
  - ▶ Au format attendu (ex :N de téléphone)
  - ▶ Aux valeurs attendues
- Éviter d'envoyer des données qui ne peuvent être traitées
- Augmenter l'interactivité/réactivité de la page

# Validation de la saisie avant envoi

## Pourquoi?

- Vérifier si les données saisies sont conformes
  - ▶ Au format attendu (ex :N de téléphone)
  - ▶ Aux valeurs attendues
- Éviter d'envoyer des données qui ne peuvent être traitées
- Augmenter l'interactivité/réactivité de la page

# Validation de la saisie avant envoi

## Pourquoi?

- Vérifier si les données saisies sont conformes
  - ▶ Au format attendu (ex :N de téléphone)
  - ▶ Aux valeurs attendues
- Éviter d'envoyer des données qui ne peuvent être traitées
- Augmenter l'interactivité/réactivité de la page



# Validation de la saisie avant envoi

## Comment?

- Traité en amont à la production du formulaire
    - ▶ liste de choix
    - ▶ contrôle spécifique `<input type="tel" (html5)`
  - Traité en directe
    - ▶ Avec une fonction Javascript
    - ▶ Attachée à chaque contrôle (`onclick/onchange/onfocus/onkeydown/onkeypress/onkeyup,...`)
    - ▶ et analysant le contenu ou les frappes clavier
    - ▶ Attaché au formulaire
- ```
<form .... onSubmit="return verifform()">
```

# Validation de la saisie avant envoi

## Comment?

- Traité en amont à la production du formulaire
  - ▶ liste de choix
  - ▶ contrôle spécifique `<input type="tel" (html5)`
- Traité en directe
  - ▶ Avec une fonction Javascript
  - ▶ Attachée à chaque contrôle  
(`onclick/onchange/onfocus/onkeydown/onkeypress/onkeyup,...`)
  - ▶ et analysant le contenu ou les frappes clavier
  - ▶ Attaché au formulaire  
`<form .... onSubmit="return verifform()">`

# Récupération des données saisies

cf diapos précédentes

## Conseil

- Privilégiez la variable SUPERGLOABLE `$_REQUEST` (plutôt que `$_GET` ou `$_POST`)
- Évitez de devoir réécrire les scripts PHP si on change la méthode d'envoi du formulaire

# Contrôle de la saisie du formulaire

## Pourquoi, si on a déjà fait un contrôle de la saisie?

- La validation avant envoi ne peut pas tout garantir
  - peut nécessiter des données non-transmises
    - ✱ Données confidentielles (ex : mot de passe)
    - ✱ Données trop volumineuses
  - Traitement de validation trop complexe
  - Traitement de validation confidentiel
- Intervention de l'internaute
  - Exécution JavaScript Désactivé
  - Injection de code / requêtage http directe,...

# Contrôle de la saisie du formulaire

## Pourquoi, si on a déjà fait un contrôle de la saisie?

- La validation avant envoi ne peut pas tout garantir
  - ▶ peut nécessiter des données non-transmises
    - ★ Données confidentielles (ex : mot de passe)
    - ★ Données trop volumineuses
  - ▶ Traitement de validation trop complexe
  - ▶ Traitement de validation confidentiel
- Intervention de l'internaute
  - ▶ Exécution JavaScript Désactivé
  - ▶ Injection de code / requêtage http directe,...

# Contrôle de la saisie du formulaire

## Pourquoi, si on a déjà fait un contrôle de la saisie?

- La validation avant envoi ne peut pas tout garantir
  - ▶ peut nécessiter des données non-transmises
    - ★ Données confidentielles (ex : mot de passe)
    - ★ Données trop volumineuses
  - ▶ Traitement de validation trop complexe
  - ▶ Traitement de validation confidentiel
- Intervention de l'internaute
  - ▶ Exécution JavaScript Désactivé
  - ▶ Injection de code / requêtage http directe,...

# Contrôle de la saisie du formulaire

## Pourquoi, si on a déjà fait un contrôle de la saisie?

- La validation avant envoi ne peut pas tout garantir
  - ▶ peut nécessiter des données non-transmises
    - ★ Données confidentielles (ex : mot de passe)
    - ★ Données trop volumineuses
  - ▶ Traitement de validation trop complexe
  - ▶ Traitement de validation confidentiel
- Intervention de l'internaute
  - ▶ Exécution JavaScript Désactivé
  - ▶ Injection de code / requêtage http directe,...

# Contrôle de la saisie du formulaire

## Pourquoi, si on a déjà fait un contrôle de la saisie?

- La validation avant envoi ne peut pas tout garantir
  - ▶ peut nécessiter des données non-transmises
    - ★ Données confidentielles (ex : mot de passe)
    - ★ Données trop volumineuses
  - ▶ Traitement de validation trop complexe
  - ▶ Traitement de validation confidentiel
- Intervention de l'internaute
  - ▶ Exécution JavaScript Désactivé
  - ▶ Injection de code / requêtage http directe,...



# Contrôle de la saisie du formulaire

## Comment?

- Vérifications du contenu  
(`isempty()`/`isset()`)
- Analyser le contenu des variables à l'aide des fonctions de traitement de chaînes
  - ▶ Nettoyage : `trim()`, `stript_tag`, `htmlspecialchars()` ...  
ou `filter_var()` et filtre de nettoyage
  - ▶ Analyse : expressions régulières  
ou `filter_var()` et filtre de validation
- Traitements : ils dépendent de l'application

# Contrôle de la saisie du formulaire

## Comment?

- Vérifications du contenu  
(`isempty()`/`isset()`)
- Analyser le contenu des variables à l'aide des fonctions de traitement de chaînes
  - ▶ Nettoyage : `trim()`, `stript_tag`, `htmlspecialchars()` ...  
ou `filter_var()` et filtre de nettoyage
  - ▶ Analyse : expressions régulières  
ou `filter_var()` et filtre de validation
- Traitements : ils dépendent de l'application

# Contrôle de la saisie du formulaire

## Comment?

- Vérifications du contenu  
(`isempty()`/`isset()`)
- Analyser le contenu des variables à l'aide des fonctions de traitement de chaînes
  - ▶ Nettoyage : `trim()`, `stript_tag`, `htmlspecialchars()` ...  
ou `filter_var()` et filtre de nettoyage
  - ▶ Analyse : expressions régulières  
ou `filter_var()` et filtre de validation
- Traitements : ils dépendent de l'application

# Contrôle de la saisie du formulaire

## Comment?

- Vérifications du contenu  
(`isempty()`/`isset()`)
- Analyser le contenu des variables à l'aide des fonctions de traitement de chaînes
  - ▶ Nettoyage : `trim()`, `stript_tag`, `htmlspecialchars()` ...  
ou `filter_var()` et filtre de nettoyage
  - ▶ Analyse : expressions régulières  
ou `filter_var()` et filtre de validation
- Traitements : ils dépendent de l'application

# Enregistrement des données

## Module de gestion des données

- Accès à la structure de données
- Assurer le contrôle d'intégrité des données si on n'utilise pas une base de données
- Gestion des conflits/doublons (insertion / modification)