

Nome do projeto

Sistema de restaurante

Nomes

Ygor de Andrade RGM: 802.517

Pablo Barreto do Nascimento RGM: 802.555

Allan de Alencar Zanata RGM: 802.596

Documento de Requisitos

Documento de requisitos: [Anexado no repositório.]

Histórico de alterações: [Anexado no repositório.]

Resumo da semana

Durante a semana, o foco das atividades foi o desenvolvimento e teste das funções relacionadas aos pedidos. Foram criadas funções para adicionar itens ao pedido, validar disponibilidade e confirmar o pedido.

Também foi implementada uma função para registrar o pedido e simular o envio à cozinha, além de um arquivo JSON com exemplos de pedidos para fins de teste.

Por fim, as funções foram testadas para garantir o funcionamento conforme o planejado.

Perguntas:

Ygor de Andrade

O que cada aluno fez?

R: Criei o arquivo .Json com os exemplos de cardápio e a função de editar o cardápio.

Deixou de fazer alguma atividade proposta?

R: Não, foi feito todas as atividades propostas.

Houve alguma dificuldade ? Quais ?

R: Não

Pablo Barreto do Nascimento

O que cada aluno fez?

R: Testei as novas funções e elaborei novos testes para as funções antigas, garantindo que ainda estejam funcionais.

Deixou de fazer alguma atividade proposta?

R: Não, foram feitas todas as atividades propostas.

Houve alguma dificuldade ? Quais ?

R: Cumprir com o prazo, manter o padrão de desenvolvimento e testar as funções manualmente.

Allan de Alencar Zanata Gonçalves

O que cada aluno fez?

R: Criei função que adiciona itens ao pedido e função que confirma e envia pedido.
Deixou de fazer alguma atividade proposta?

R: Não, foi feito todas as atividades propostas.

Houve alguma dificuldade ? Quais ?

R: Não

Pergunta para o grupo:

O grupo conseguiu realizar toda integração do código-fonte usando corretamente a criação de branch's e merge? Quais foram as dificuldades do grupo de modo geral?

R: Sim, não houve dificuldades

Planejamento

O desenvolvimento do sistema será dividido em etapas conforme os requisitos funcionais definidos, com a equipe atuando de forma colaborativa e equilibrada. Allan D. será responsável pelas telas de cadastro e visualização dos pratos, pagamento e pedido, abrangendo os requisitos RF1, RF2, RF3 e RF4. Ygor D. ficará encarregado da implementação do gerenciamento de pagamentos e do sistema de autenticação (RF4 e RF6), assegurando o correto funcionamento das transações e a segurança do acesso. Por fim, Pablo B. desenvolverá a tela de autenticação, vinculada ao requisito RF6, integrando-se ao módulo de autenticação criado por Ygor.

Cronograma de atividades

Atividades decididas para a semana:

Desenvolver a tela de cadastro e visualização de cardápios, incluindo a listagem e o detalhamento de seus respectivos pratos;

Criar a tela de pagamento e histórico e implementar o módulo de gerenciamento de pagamentos;

Implementar a tela de login, juntamente com o sistema de autenticação;

Distribuição das tarefas

Tarefa	Requisito Associado	Prazo	Acadêmico Encarregado
Tela de cadastro e visualização dos pratos	RF1 RF2 RF3	10/11/2025	ALLAN D...
Implementação do gerenciamento de pagamentos	RF4	10/11/2025	YGOR D...
Criar tela de pagamento	RF4	10/11/2025	ALLAN D...
Tela de autenticação	RF6	10/11/2025	PABLO B...

Implementação do sistema de autenticação	RF6	10/11/2025	YGOR D...
Tela de pedido	RF3	10/11/2025	ALLAN D...

Repositório

[Link do repositório](#) Git do projeto (GitHub).

Observações

“É possível que a estrutura desse arquivo mude em versões futuras”

- PABLO BARRETO DO NASCIMENTO