

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS APLICACIONES MÓVILES

Nombres: Allan Molina, Wilson Inga

Curso: GR1CC

Fecha: 07/12/2024

HISTORIAS DE USUARIO

Descripción de la Aplicación:

La app móvil **AllWallet** es una solución integral que conecta tiendas de ropa con clientes interesados en adquirir productos de moda de manera cómoda y segura. Permite a las tiendas administrar su inventario y promocionar sus productos, mientras que los usuarios pueden explorar una amplia gama de artículos, realizar compras directas y gestionar sus perfiles personales.

US-001: Registro de Usuario

Como usuario nuevo, quiero registrarme en la app para acceder y comprar productos.

Requisitos del usuario:

- Crear una cuenta de usuario de forma sencilla.
- Acceder a todas las funciones de la aplicación.

Criterios de aceptación:

- El formulario de registro debe incluir los campos: nombre, apellido, correo electrónico, contraseña y confirmación de contraseña.
- Verificar que el correo electrónico no esté registrado previamente.
- Redirigir al usuario a la página principal tras un registro exitoso.

Estimación: 5 puntos

Tareas:

- 1. Diseñar y programar el formulario de registro.
- 2. Implementar validación de los campos.
- 3. Configurar la verificación para correos únicos.
- 4. Diseñar el flujo para un registro exitoso.
- 5. Probar la funcionalidad de registro de usuario.

Escenarios:

• **Positivo:** Al completar correctamente el formulario, el sistema crea una cuenta y muestra un mensaje de confirmación.

- **Negativo:** Al dejar campos incompletos, el sistema solicita completarlos antes de continuar.
- **Positivo:** Si el correo electrónico es único, el registro procede.
- Negativo: Si el correo ya está registrado, el sistema indica que no puede usarse.

US-002: Inicio de Sesión

Como usuario registrado, **quiero** iniciar sesión en la app **para** acceder a mi cuenta y comprar productos.

Requisitos del usuario:

- Acceder rápidamente a la cuenta personal.
- Asegurar un inicio de sesión protegido.

Criterios de aceptación:

- Formulario con campos para correo y contraseña.
- Posibilidad de recuperar contraseña.
- Redirigir a la página principal tras el inicio de sesión.

Estimación: 3 puntos

Tareas:

- 1. Diseñar y programar el formulario de inicio de sesión.
- 2. Verificar credenciales.
- 3. Configurar recuperación de contraseñas.
- 4. Probar las funciones de inicio y recuperación.

Escenarios:

- **Positivo:** Al ingresar credenciales válidas, se accede a la cuenta.
- **Negativo:** Con credenciales incorrectas, se muestra un mensaje de error.
- **Positivo:** Al solicitar recuperación de contraseña, se envía un enlace al correo registrado.
- Negativo: Si el correo no está registrado, se indica que no se encontró en el sistema.

US-003: Subir Producto

Como dueño de tienda, quiero subir nuevos productos para promocionarlos y venderlos.

Requisitos del usuario:

- Gestionar y promocionar productos fácilmente.
- Mostrar los productos correctamente en la app.

Criterios de aceptación:

• Formulario con campos como nombre, categoría, precio y stock.

- Soporte para subir imágenes del producto.
- Visualización del producto en la lista tras la subida.

Estimación: 8 puntos

Tareas:

- 1. Diseñar el formulario para subir productos.
- 2. Validar los campos obligatorios.
- 3. Configurar la subida y almacenamiento de imágenes.
- 4. Integrar la visualización en la tienda.
- 5. Probar las funciones de subida y visualización.

Escenarios:

- **Positivo:** Con datos completos, el sistema sube el producto y confirma la acción.
- Negativo: Con datos incompletos, se indica qué falta corregir.
- **Positivo:** La imagen del producto se guarda correctamente.
- Negativo: Si el formato de imagen no es soportado, se muestra un error.

US-004: Realizar Pedido

Como usuario, quiero realizar un pedido para comprar productos de diferentes tiendas.

Requisitos del usuario:

- Comprar productos de forma segura y cómoda.
- Confirmar disponibilidad antes del pago.

Criterios de aceptación:

- Posibilidad de agregar productos al carrito y revisarlo.
- Cálculo del total, con opción para agregar dirección y método de pago.
- Generar confirmación del pedido y actualizar el stock.

Estimación: 13 puntos

Tareas:

- 1. Crear la funcionalidad del carrito.
- 2. Implementar el cálculo total del pedido.
- 3. Diseñar la página de confirmación.
- 4. Integrar dirección de envío y sistema de pago.
- 5. Realizar pruebas completas del proceso de compra.

Escenarios:

- Positivo: Resumen del pedido y opciones de pago/dirección tras agregar productos.
- **Negativo:** Intento de agregar productos sin stock, mostrando el error correspondiente.

- **Positivo:** Pedido confirmado con todos los datos completos.
- **Negativo:** Pedido rechazado por datos incompletos.

US-005: Gestión del Inventario

Como propietario de una tienda, necesito controlar el inventario de mis productos para mantener actualizada la información de las existencias.

Requisitos del usuario:

- Supervisar y actualizar el inventario de productos de forma ágil.
- Garantizar la precisión de los datos de stock para evitar inconvenientes en la disponibilidad.

Criterios de aceptación:

- El sistema debe mostrar una lista actualizada de productos con las cantidades disponibles.
- Debe ser posible modificar el stock de cualquier producto de forma sencilla.
- Los cambios realizados deben reflejarse instantáneamente en la aplicación.

Puntos de estimación: 5

Tareas:

- 1. Diseñar y desarrollar la interfaz para el inventario de productos.
- 2. Implementar la funcionalidad para actualizar el stock.
- 3. Configurar la lógica que permita reflejar los cambios en tiempo real.
- 4. Realizar pruebas completas del módulo de gestión de inventario.

Escenarios:

- Escenario Positivo: Visualización y actualización exitosa del stock.

 Dado que ingreso al sistema y veo la lista de productos con su stock actualizado, puedo modificar las cantidades de cualquier producto y guardar los cambios correctamente.
- Escenario Negativo: Actualización con datos inválidos.

 Dado que intento modificar el stock con valores incorrectos o negativos, el sistema debe mostrar un mensaje de error indicando la invalidez de los datos.

US-006: Filtrar Productos por Categoría

Como usuario que busca productos específicos, quiero poder filtrarlos por categoría para encontrar fácilmente lo que necesito.

Requisitos del usuario:

- Navegar por los productos según mis preferencias.
- Agilizar la búsqueda de productos en la aplicación.

Criterios de aceptación:

- La página de productos debe incluir opciones visibles para filtrar por categoría.
- Al seleccionar una categoría, el sistema debe mostrar solo los productos relacionados.
- Se debe permitir filtrar por varias categorías simultáneamente.

Puntos de estimación: 3

Tareas:

- 1. Diseñar y crear la interfaz de usuario para los filtros.
- 2. Implementar la lógica que permita filtrar los productos por categoría.
- 3. Realizar pruebas de funcionalidad y usabilidad para los filtros.

Escenarios:

- Escenario Positivo: Filtrar por una categoría específica.
 Dado que estoy en la página de productos y selecciono una categoría, el sistema muestra solo los productos que pertenecen a esta categoría.
- Escenario Negativo: No seleccionar ninguna categoría.

 Dado que estoy en la página de productos y no aplico ningún filtro, el sistema muestra todos los productos disponibles.

US-007: Visualizar Detalles del Producto

Como usuario interesado en un producto, quiero acceder a sus detalles completos para tomar una decisión informada antes de comprar.

Requisitos del usuario:

- Consultar información detallada sobre características, materiales y precios.
- Visualizar imágenes claras y ampliables del producto desde diferentes ángulos.

Criterios de aceptación:

- La página de detalles debe incluir descripción, precio, disponibilidad y, si aplica, opciones de tamaño o color.
- Las imágenes del producto deben poder ampliarse y ofrecer vistas múltiples.
- Los detalles deben ser accesibles directamente desde la página de listado de productos.

Puntos de estimación: 5

Tareas:

- 1. Diseñar y desarrollar la vista para los detalles del producto.
- 2. Integrar los datos del producto en la página de detalles.
- 3. Configurar la visualización de imágenes ampliables.
- 4. Realizar pruebas de navegación y presentación de los detalles.

Escenarios:

- Escenario Positivo: Acceder a detalles completos del producto.

 Dado que selecciono un producto desde la lista, el sistema muestra su descripción completa, precio y opciones disponibles.
- Escenario Negativo: Producto sin información completa.

 Dado que selecciono un producto sin detalles configurados, el sistema muestra un mensaje indicando que la información está pendiente de actualización.

US-008: Gestión del Perfil de Usuario

Como usuario registrado, quiero administrar mi perfil para mantener actualizada mi información personal y de contacto.

Requisitos del usuario:

- Editar información como nombre, dirección de envío y preferencias de contacto.
- Garantizar la seguridad de mis datos personales.

Criterios de aceptación:

- La página de perfil debe permitir la edición de campos como nombre, dirección y correo electrónico.
- El sistema debe validar los cambios antes de guardarlos.
- Las actualizaciones deben reflejarse correctamente en el perfil del usuario.

Puntos de estimación: 5

Tareas:

- 1. Diseñar y desarrollar la página para la gestión del perfil.
- 2. Implementar la lógica para la edición y validación de los datos.
- 3. Configurar la actualización de información en la base de datos.
- 4. Realizar pruebas de funcionamiento y seguridad para esta funcionalidad.

Escenarios:

- Escenario Positivo: Modificar información del perfil con éxito.

 Dado que estoy en la página de mi perfil y edito mi información personal, el sistema guarda los cambios correctamente y muestra un mensaje de confirmación.
- Escenario Negativo: Intentar editar con datos inválidos.

 Dado que ingreso datos incompletos o inválidos al editar mi perfil, el sistema muestra un mensaje de error indicando los campos a corregir.

Link del diagrama de base de datos:

DiagramaBaseDatos.pdf

Link del diseño en figma:

Diseño Móviles All Wallet - Figma

https://www.figma.com/proto/IChnErw1x5pdk6BpBvFdzC/Dise%C3%B1o-M%C3%B3viles-All-Wallet?node-id=0-1&node-type=canvas&t=xGaJsb8WoWGpPJ8z-0&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A2