

DESAFIO LÓGICA AFIADA

21
dias

by CódigoFonte



RESOLUÇÕES





DESAFIO 01

Vamos ver como ficou o nosso código para ordenar a playlist de música pelo título e pelo número de reproduções.

```
// Ordena as músicas por Nome (utilizando Bubble Sort)
ordenarPorNome: function() {
    let n = this.musicas.length;
    let trocado;

    do {
        trocado = false;
        for (let i = 0; i < n - 1; i++) {
            if (this.musicas[i].nome > this.musicas[i +
1].nome) {
                let temp = this.musicas[i];
                this.musicas[i] = this.musicas[i + 1];
                this.musicas[i + 1] = temp;
                trocado = true;
            }
        }
    } while (trocado);

    console.log("📄 Playlist ordenada por Nome.");
},

// Ordena as músicas por Número de Reproduções (utilizando
Selection Sort)
ordenarPorReproducoes: function() {
    let n = this.musicas.length;

    for (let i = 0; i < n - 1; i++) {
        let maxIndex = i;

        for (let j = i + 1; j < n; j++) {
            if (this.musicas[j].reproducoes >
this.musicas[maxIndex].reproducoes) {
                maxIndex = j;
            }
        }

        let temp = this.musicas[i];
        this.musicas[i] = this.musicas[maxIndex];
        this.musicas[maxIndex] = temp;
    }
}
```



```
console.log("🎵 Playlist ordenada por Número de  
Reproduções.");  
},
```

Começamos adicionando a função **ordenarPorNome** no nosso objeto literal. Só lembrando que nesse caso vamos implementar utilizando o **Bubble Sort**. Se você tiver alguma dúvida ou não lembrar completamente como funciona esse algoritmo, basta voltar na aula de ordenação.

A ideia é ir fazendo o loop em um **while** enquanto a variável **trocado** for verdadeira. Em cada iteração a gente precisa percorrer todo o array de músicas com um **for** até o penúltimo elemento e ir comparando com o próximo (utilizando o **i + 1**). Iniciamos o **for** sempre partindo do princípio que não será troca de posição, então atribuímos falso para a variável **trocado**.

Como cada elemento do array é um JSON, então precisamos acessar a chave correta para fazer a comparação de quem é maior. Nesse caso, estamos ordenando pelo título da música (ou pela chave **nome**), então verificamos se o elemento atual (na variável **i**) é maior que o elemento seguinte (ou **i + 1**). Se for então temos que trocar essas músicas de posição. E controlar para que a variável **trocado** seja verdadeira.

Por fim usamos o console para mostrar que a playlist foi ordenada pelo nome da música.

Partimos então para a **ordenarPorReproducoes**. Nesse caso vamos usar o **Selection Sort**. Eu sei que nós já vimos isso, mas é preciso exercitar em vários contextos diferentes.



Só assim a gente fixa esse conhecimento e se sente mais seguro para implementar diferentes algoritmos.

Então para conseguirmos ordenar, vamos precisar utilizar dois **for** onde o primeiro vai do início do array de músicas até o penúltimo elemento. Nele vamos precisar antes armazenar qual foi o índice com o maior valor encontrado até o momento.

O segundo **for** (interno) iniciará justamente da posição a frente que temos na variável **i** (do primeiro **for**) até o último elemento. Lembra que precisamos percorrer os elementos ainda não verificados para saber quem irá ou não trocar de posição. Para isso, precisamos justamente verificar se a posição na variável **j** (utilizando a chave **reproducoes** do JSON) é maior que o maior índice encontrado até o momento e que está na variável **maxIndex**. Caso seja então temos então um novo índice para atualizar o **maxIndex**.

Voltando para o **for** mais externo, fazemos a substituição de posição do índice **i** pelo **maxIndex** e vice e versa. Quando isso terminar, teremos as músicas ordenadas pelo número de reproduções das músicas.

Para testar é bem simples, podemos adicionar ao código já que tínhamos a chamada ao **ordenarPorNome** e depois chamaos a função **mostrarPlaylist**. O mesmo fazemos com o **ordenarPorReproducoes** e depois por **mostrarPlaylist**.



Teste e execute o código, você vai ver como funciona magicamente!

Mas calma que queremos te mostrar uma forma de resolver esse tipo de situação de outra forma! Olha só!

```

// Função para criar uma nova música em formato JSON
function criarMusica(nome, artista, tempo) {
  return {
    nome: nome,
    artista: artista,
    reproducoes: 0,
    tempo: tempo
  };
}

// Estrutura da Playlist como um Objeto Literal
const playlist = {
  musicas: [],

  // Adiciona uma música ao início da playlist
  adicionarMusica: function(nome, artista, tempo) {
    const novaMusica = criarMusica(nome, artista, tempo);

    // Criamos um novo array e deslocamos os elementos
    // manualmente
    for (let i = this.musicas.length; i > 0; i--) {
      this.musicas[i] = this.musicas[i - 1];
    }
    this.musicas[0] = novaMusica;
    console.log(`🎵 Música "${nome}" adicionada à
playlist!`);
  },

  // Ordenação por Nome usando `.sort()`
  ordenarPorNomeSort: function() {
    this.musicas.sort((a, b) => {
      let nomeA = a.nome.toLowerCase();
      let nomeB = b.nome.toLowerCase();

      if (nomeA < nomeB) return -1;
      if (nomeA > nomeB) return 1;
      return 0;
    });

    console.log("📄 Playlist ordenada por Nome (usando
sort).");
  },

  // Ordenação por Número de Reproduções usando `.sort()`
  ordenarPorReproducoesSort: function() {
    this.musicas.sort((a, b) => b.reproducoes -
a.reproducoes);
  }
};

```




```

    Reproduções (usando sort).");
  },

  // Simula tocar uma música e aumentar a contagem de
  reproduções
  tocarMusica: function(nome) {
    for (let i = 0; i < this.musicas.length; i++) {
      if (this.musicas[i].nome === nome) {
        this.musicas[i].reproducoes++;
        console.log(`🎵 Tocando:
${this.musicas[i].nome} - ${this.musicas[i].artista}
(${this.musicas[i].tempo})`);
        return;
      }
    }
    console.log(`⚠ Música "${nome}" não encontrada.`);
  },

  // Exibe a playlist
  mostrarPlaylist: function() {
    if (this.musicas.length === 0) {
      console.log("📭 A playlist está vazia.");
    } else {
      console.log("📋 Playlist Atual:");
      for (let i = 0; i < this.musicas.length; i++) {
        console.log(`${i + 1}. ${this.musicas[i].nome}
- ${this.musicas[i].artista} | Reproduções:
${this.musicas[i].reproducoes}`);
      }
    }
  }
};

// 🎧 Testando a playlist
playlist.adicionarMusica("Bohemian Rhapsody", "Queen",
"5:55");
playlist.adicionarMusica("Shape of You", "Ed Sheeran",
"3:53");
playlist.adicionarMusica("Blinding Lights", "The Weeknd",
"3:22");
playlist.adicionarMusica("Hotel California", "Eagles",
"6:30");
playlist.adicionarMusica("Imagine", "John Lennon", "3:07");

// Mostrar playlist antes da ordenação
playlist.mostrarPlaylist();

// Tocar algumas músicas para modificar a contagem de
reproduções
playlist.tocarMusica("Shape of You");
playlist.tocarMusica("Shape of You");
playlist.tocarMusica("Imagine");
playlist.tocarMusica("Bohemian Rhapsody");
playlist.tocarMusica("Bohemian Rhapsody");
playlist.tocarMusica("Bohemian Rhapsody");

// Mostrar playlist com as contagens atualizadas
playlist.mostrarPlaylist();

// Ordenar por Nome e mostrar (usando sort)
playlist.ordenarPorNomeSort();

```



```
playlist.mostrarPlaylist();  
  
// Ordenar por Reproduções e mostrar (usando sort)  
playlist.ordenarPorReproducoesSort();  
playlist.mostrarPlaylist();
```

No JavaScript, assim como em outras linguagens, nós já temos muitos desses algoritmos implementados, então é possível executar o mesmo processo utilizando essas funções internas. Nesse caso, em todo array no JavaScript, já tem disponível um método chamado **sort()**.

Nesse caso, implementamos a função **ordenarPorNomeSort()** e o que ela faz é simplesmente utilizar o método **sort()** do array **musicas**. Como parâmetro para essa função, temos que enviar uma outra função. Podemos utilizar esse tipo de chamada, conhecida como **arrow function**, onde adicionamos parêntesis com os parâmetros e o **=>**. Como teremos mais de uma linha de código, então vamos precisar usar também chaves.

A ideia do **sort()** é simplesmente uma comparação entre **`a`** e **`b`**, caso um seja maior então é necessário retornar **`-1`**, senão **`1`**. Se for o caso de não ser nenhum dos casos (por exemplo igual) retornamos **`0`**. Isso, por si só já será o suficiente para ordenar. Nesse caso, veja que criamos as variáveis **`nomeA`** e **`nomeB`** que são respectivamente a chave nome do elemento passado, porém forçamos o nome da música a ficar com letras minúsculas. Assim na hora de comparar não importa se é maiúsculo ou não, ele irá ordenar.



Veja que para implementar o **ordenarPorReproducoesSort** o princípio é o mesmo, mas nós só precisamos diminuir a chave **reproducoes** de **b** com o **reproducoes** de **a**. Isso fará já retornará o resultado equivalente e a ordenação será feita. Nesse caso não precisamos usar o **return** pois como não temos chaves nessa **arrow function** a operação já é de retorno.

DESAFIO LÓGICA AFIADA



by **Código**Fonte

desafiologicaafiada.com.br