

ALLAN JOSSEP ACOSTA MOYA

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS UNITY

☎ +57 3194798510 | ✉ allanacost.27@gmail.com |  Allan - Acosta |  Portafolio |  Bogotá - Colombia

/ SOBRE MI

Soy un profesional con experiencia en desarrollo de videojuegos en Unity y software Full-Stack. A lo largo de mi trayectoria, he manejado tecnologías como C#, JavaScript, TypeScript, SQL, Node.js, React, Angular 17, SASS y Tailwind. Actualmente, estudio en Generation Colombia, fortaleciendo mis habilidades técnicas y blandas. Transformo ideas en soluciones digitales, con enfoque en la resolución creativa de problemas para mejorar la experiencia del usuario. Me apasiona integrar sistemas atractivos y dinámicos en videojuegos, generando interacciones únicas basadas en el uso de mecánicas en escenarios innovadores. Busco crecer en un entorno desafiante, generando impacto en TI y colaborando para continuar aprendiendo y desarrollando proyectos ambiciosos.

/ EXPERIENCIA LABORAL

> **Food Delivery App - Bogotá, Colombia** 05/2022 - 08/2022
Desarrollador Front End / Freelance

- Implementé componentes interactivos que gestionaron el estado de la aplicación para garantizar una experiencia de usuario fluida, utilizando tecnologías como JavaScript y Redis para optimizar el flujo de datos y el rendimiento de la caché.
- Diseñé, organicé y probé mejoras gráficas en la interfaz de usuario utilizando SASS y metodologías BEM, logrando un aumento del 10% en la retención de usuarios/clientes en la aplicación.

/ PROYECTOS

> **1 Day GameJam "You 're your enemy", Bogotá, Colombia** 07/2024 - 07/2024
Desarrollador Unity / C#

- Desarrollé la escena de introducción, creando un ambiente inmersivo mediante el uso de Unity y C#. Implementé efectos visuales y sonoros para enriquecer la experiencia del jugador desde el inicio del juego.
- Diseñé y programé los movimientos del personaje principal en la escena de introducción, asegurando una jugabilidad fluida y responsiva. Utilicé técnicas de animación y física en Unity para garantizar un comportamiento realista y atractivo.
- Implementé una UI interactiva que facilitó la navegación y mejoró la experiencia del usuario. Utilicé TextMesh Pro y scripts en C# para crear menús dinámicos y elementos visuales intuitivos.

> **3 Days GameJam "Grow", Bogotá, Colombia** 07/2024 - 07/2024
Desarrollador Unity / C#

- Desarrollé la interfaz UI/UX integrando distintos tipos de assets que se acoplaran al género del juego y también a la dinámica de estilos post apocalíptico.
- Implementé componentes animador y código C# para un estilo de animación realista en donde el player principal pudiera fluir con movimientos más realistas en el gameplay.

/ HISTORIAL ACADEMICO

>> **Generation Colombia, Bogotá, Colombia** 06/2024 - 09/2024
Junior Unity Developer

>> **Universidad Distrital, Bogotá, Colombia** 09/2023 - 12/2023
Desarrollador Front End - Nivel Intermedio

/ HABILIDADES

Unity | C# | Git | GitHub | JavaScript | TypeScript | SQL | Angular 17 | SASS | Tailwind

