



ALLAN ACOSTA

DESARROLLADOR
DE VIDEOJUEGOS UNITY

/ DATOS DE CONTACTO

+57 3194798510 | allanacost.27@gmail.com
Allan - Acosta | Portafolio | Bogotá - Colombia

/ SOBRE MÍ

Soy un profesional con experiencia en desarrollo de videojuegos en Unity y software Full-Stack. A lo largo de mi trayectoria, he manejado tecnologías como C#, JavaScript, TypeScript, SQL, Node.js, React, Angular 17, SASS y Tailwind. Actualmente, estudio en Generation Colombia, fortaleciendo mis habilidades técnicas y blandas. Transformo ideas en soluciones digitales, con enfoque en la resolución creativa de problemas para mejorar la experiencia del usuario. Me apasiona integrar sistemas atractivos y dinámicos en videojuegos, generando interacciones únicas basadas en el uso de mecánicas en escenarios innovadores. Busco crecer en un entorno desafiante, generando impacto en TI y colaborando para continuar aprendiendo y desarrollando proyectos ambiciosos.

/ EXPERIENCIA LABORAL

> **1 Day GameJam "You 're your enemy", Bogotá, Colombia** 07/2024 - 07/2024
Desarrollador Unity / C#

- Desarrollé la escena de introducción, creando un ambiente inmersivo mediante el uso de Unity y C#. Implementé efectos visuales y sonoros para enriquecer la experiencia del jugador desde el inicio del juego.
- Diseñé y programé los movimientos del personaje principal en la escena de introducción, asegurando una jugabilidad fluida y responsiva. Utilicé técnicas de animación y física en Unity para garantizar un comportamiento realista y atractivo.
- Implementé una UI interactiva que facilitó la navegación y mejoró la experiencia del usuario. Utilicé TextMesh Pro y scripts en C# para crear menús dinámicos y elementos visuales intuitivos.

> **Food Delivery App - Negocio particular, Bogotá, Colombia** 05/2022 - 08/2022
Desarrollador Front End / Freelance

- Implementé componentes interactivos que gestionaron el estado de la aplicación para garantizar una experiencia de usuario fluida, utilizando tecnologías como JavaScript y Redis para optimizar el flujo de datos y el rendimiento de la caché.
- Diseñé, organicé y probé mejoras gráficas en la interfaz de usuario utilizando SASS y metodologías BEM, logrando un aumento del 10% en la retención de usuarios/clientes en la aplicación.

/ PROYECTOS

> **Generation Colombia, Bogota Colombia** 08/2024 - 08/2024
Desarrollador de videojuegos Unity / C#

"Field of Shadows"

- Implementé mecánicas de juego y sistemas de IA para el enemigo del juego, basado en comportamientos dinámicos y reactivos, utilizando Unity y C#. Diseñé y desarrollé escenarios atmosféricos y efectos visuales para intensificar la experiencia de terror del juego.
- Utilicé metodologías ágiles para gestionar el flujo de trabajo en el equipo, optimizando la colaboración y el tiempo de desarrollo.

/ HISTORIAL ACADÉMICO

>> **Generation Colombia, Bogotá, Colombia** 06/2024 - 09/2024
Junior Unity Developer

>> **Universidad Distrital, Bogotá, Colombia** 09/2023 - 12/2023
Desarrollador Front End - Nivel Intermedio

/ HABILIDADES

Unity | C# | Git | GitHub | JavaScript |
TypeScript | SQL | Angular 17 | SASS |
Tailwind

