

Seu nome de usuário (**allan.santos@academico.ifpb.edu.br**) e as respostas serão registrados quando você enviar este formulário.

[ALTERNAR CONTA](#)

ENVIAR

Blank Quiz

allan.santos@academico.ifpb.edu.br [Alternar conta](#)



O nome, a foto e o e-mail associados à sua Conta do Google serão registrados quando você fizer upload de arquivos e enviar este formulário.

Q1. Explique como e porque modificar os tipos de uma variável.

Como: Fazendo um Typecast, colocando entre parênteses o tipo desejável, antes no nome da variável

Porque: um dos motivos é alterar o tamanho da variável, pois para um sistema embarcado, os recursos são limitados então devemos escrever nosso código da melhor forma para não gastar atoa esses recursos; outro motivo é pra se usar sinal, pois nem todas as variáveis suporta operadores com sinal

Q2. Qual o comportamento esperado de um código quando se utiliza o modificador *volatile*?

o volatile serve para que o compilador, na hora da otimização, não remova uma variavel que aparentemente é redundante ou não modificada. por exemplo, quando declaramos uma variável X, e faço a verificação de $X = X$, o compilador normalmente, atribui aquela condição como verdadeira e remove a variável X, mas declarando ela com volatile, o compilador não irá remover.

Q3. Declare, em linguagem C, as variáveis matricula, nome, sexo e salário utilizada em uma função que implementa a folha de pagamento.

Resposta no arquivo anexado



Q4. Em um código temos as variáveis X, Y, Z e W inicializadas com os valores 2, 3.0, 8.00 e 'a', respectivamente. Qual o tamanho em bytes do espaço alocado para cada uma das variáveis?

Resposta no arquivo anexado

Q5. Para X, y e Z inicializado com 4, 3.5 e 8.44 calcule os valores resultantes das expressões $X*6/Y+Z/X$; $(1+X)/Y - Z/Y$; $2*Y+(X/Z)-1$.

Resposta no arquivo anexado

Q6. Elabore um programa em C que dado um variável tipo *double* separe e imprima a sua parte inteira da fracionária. (Dado: numero Double = 158.96).

Resposta no arquivo anexado

Q7. Elabore um programa em C com duas funções. A **func_A()** irá ler uma porta de entrada e armazenar o valor na variável local *port*. A **func_B()** irá ler o valor armazenado em *port* e imprimir.

Resposta no arquivo anexado

Q8. O que são ponteiros? Qual é a diferença entre um ponteiro em um valor inteiro?

Os ponteiros são variáveis que, normalmente, equivalem às variáveis do tipo inteiro, com o tamanho e mesma faixa de valores. O ponteiro ele guarda o endereço de memória de uma variável, No int o número armazenado representa um valor e no ponteiro o representa o endereço de outra posição de memória.



Q9. É possível realizar operações aritméticas em ponteiros? Caso seja possível, cite um exemplo de uso.



sim.

A aritmética de ponteiros está limitada a quatro operadores: soma, subtração, incremento e decremento. Outra limitação é que, no caso de soma, o outro operando além do ponteiro deve ser uma expressão (ou variável ou constante) inteira.

Q10. Exemplifique como manipular o valor que está sendo apontado pelo ponteiro.

Para acessar o conteúdo de uma posição de memória, cujo endereço está armazenado em um ponteiro, usa-se o operador de derreferência (*). Um ponteiro derreferenciado também pode ser usado à esquerda de uma atribuição, para receber um valor

Envie um arquivo com as resposta para as questões Q3, Q4, Q5, Q6 e Q7.

 Atividade 7.c 

Enviar

[Limpar formulário](#)

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Instituto Federal da Paraíba. [Denunciar abuso](#)

Google Formulários

