

6

Curso Engenharia da Computação Programação e Estruturas de Dados

Filas — Fundamentos e Implementações

Copyright©2018 Prof. César Rocha cesarocha@ifpb.edu.br

Objetivos

- Explorar os conceitos fundamentais acerca do uso de filas utilizando a linguagem C
 - Organização e implementação, características, vantagens, desvantagens, regras de utilização, operações básicas e algoritmos de implementação
- Neste módulo, serão abordadas ainda as seguintes implementações de filas: seqüencial, encadeada e circular
- Este módulo será utilizado como referência na entrega dos futuros projetos
 - Implementação das estruturas e algoritmos, criação das bibliotecas e práticas de laboratório

Motivação

- Uma das estruturas de dados mais utilizadas em programação é a fila
 - Um exemplo de utilização em computação é a implementação de uma fila de impressão
- Assim como na pilha, os acessos aos elementos em uma fila também seguem uma regra :
 - Lembre-se da pilha, onde: Last In First Out
 - Porém, uma fila é: First In First Out
- A idéia fundamental
 - Só podemos inserir um novo nó no final da fila
 - Só podemos retirar a partir do início da fila

Estratégia

- Pode-se fazer uma analogia com uma fila de clientes em um banco qualquer:
 - o primeiro a entrar na fila, será o primeiro a sair e ser atendido (retiramos ele do início ou frente da fila)
 - o último cliente deve entrar no final da fila e, portanto, será o último a sair (ou ser atendido) na fila
- Portanto:
 - Não podemos retirar qualquer cliente da fila!
 - Apenas clientes que estão na frente da fila
 - Não podemos inserir um cliente na fila de tal forma que ele não seja o último no conjunto de clientes

Propriedades

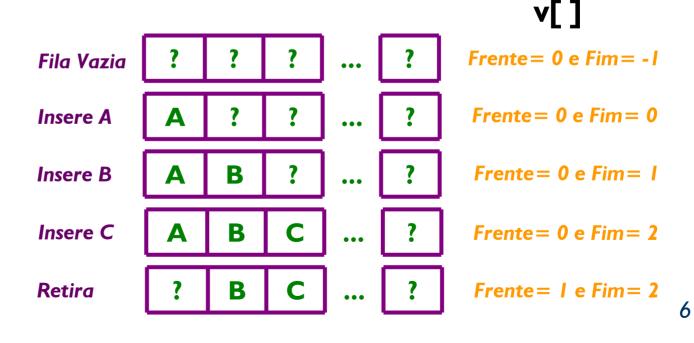
- Propriedades de uma fila:
 - Existem n elementos enfileirados;
 - El é o elemento no início (ou frente) da fila;
 - En é o último elemento da fila;
- A inserção de um primeiro elemento EI em uma fila vazia, torna-o o primeiro a sair da estrutura
- Não se pode consultar qualquer elemento
- A inserção é sempre feita depois do elemento En
- A retirada é sempre feita no elemento EI

Tipos de filas

- Neste estágio, estaremos trabalhando com três tipos de filas: seqüenciais, encadeadas e circulares
 - Sequencial: neste TAD, os elementos da fila são armazenados em endereços sequenciais. Materializada na forma de um vetor (arranjo ou matriz).

• É preciso controlar o início e o final da fila. Note os campos frente e fim.

 Como poderíamos adaptar uma lista seqüencial à uma fila?



Tipos de filas

- (Continuação.)
 - **Encadeada:** neste TAD, os elementos da fila são elementos encadeados por **ponteiros**



- **<u>Circular:</u>** caso particular de filas. Iremos levantar e comentar a necessidade da implementação circular mais à frente
- Importante: são apenas diferentes maneiras de se implementar o TAD, porém todas as três formas seguem a mesma filosofia First In First Out

Filas seqüenciais

Pense um pouco...

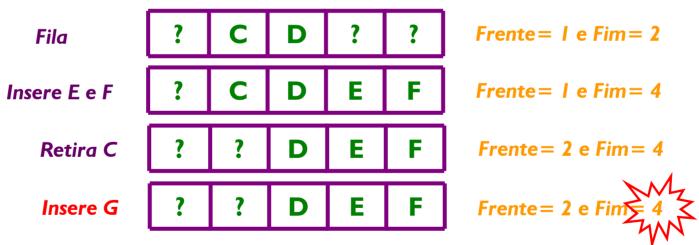
- O que você acha que seria necessário para implementar uma biblioteca de um novo TAD que representasse uma fila següencial?
 - um vetor de elementos (tamanho pré-definido)
 - 2 duas variáveis que controlem a frente e o fim da fila

```
/* estruturação */
typedef struct fila {
  int elementos[MAX];
  int frente;
  int fim:
}TFila;
```

```
/* filaseq.h */
void criarFila(TFila *fila);
int filaVazia(TFila *fila);
int filaCheia(TFila *fila);
int enfileirar(TFila *fila, int dado);
int desenfileirar(TFila *fila, int *d);
void imprimir(TFila *fila);
```

Mas... há problemas!

- Você deve ter percebido que a parte ocupada do vetor pode chegar à ultima posição
 - Ou seja, a fila seqüencial vai se deslocando da esquerda (frente) para à direita (fim) em cada retirada



- Existem dois elementos vazios na fila, mas nenhum outro elemento pode mais ser inserido!
 - fila.fim chegou à condição de limite (MAX I)

Mas... há problemas!

E agora?

- Do jeito que está, pode-se chegar a uma situação (absurda) em que a fila estará vazia, mas nenhum elemento novo poderá mais ser inserido!
- Conclusão: a representação seqüencial, descrita anteriormente, parece não ser muito boa!
- Poderíamos mudar a função desenfileirar(...)
 - E fazer o deslocamento à esquerda de todos os elementos a cada retirada na frente da fila, mas...
 - ...e se a fila tivesse 100 elementos?
 - Havíamos criticado o deslocamento da lista següencial!

Solução

- O que se quer é reaproveitar as primeiras posições livres do vetor sem implementar um re-arranjo (trabalhoso) de todos os elementos a cada retirada
 - Para isso, pode-se incrementar as posições do vetor de maneira "circular"
 - Ou seja, se o último elemento da fila ocupar a última posição do vetor, inserimos os novos elementos a partir do início do vetor!
- Graficamente:



Filas encadeadas

- O que fazer quando o número máximo de elementos na fila não é conhecido?
 - Devemos implementar a fila usando uma estrutura de dados dinâmica (com alocação dinâmica)
 - Podemos empregar os conceitos vistos nas listas simplesmente (ou duplamente) encadeadas
- Entretanto, as regras de inserção/remoção, agora, irão mudar!
 - Algumas funções da lista encadeada (inserir ou remover mediante uma posição qualquer, entre outras) deverão ser eliminadas neste novo TAD

Filas encadeadas - modus operandi

- O primeiro elemento (início) da lista encadeada poderá representar a frente atual da fila
 - Assim, cada novo elemento será inserido no final da lista.
 Conseqüentemente e, sempre que solicitado, retiramos o elemento a partir do início da lista
- Desta forma, vamos precisar de apenas duas funções auxiliares na lista:
 - uma para inserir no fim (enfileirar)
 - 2 outra para remover do início (desenfileirar)
- Há apenas uma desvantagem:
 - Para cada elemento a ser inserido na fila, teremos que percorrer todos os nodos até encontrar o último.

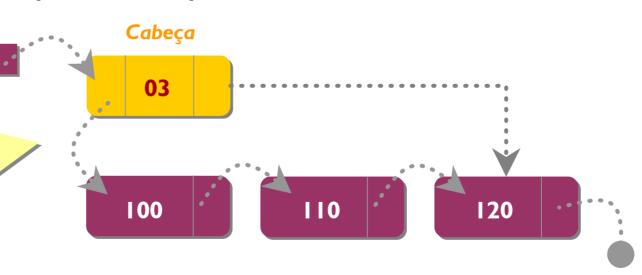
Fila encadeada com nó descritor

- Vamos utilizar os conhecimentos auferidos em técnicas de encadeamento!
- Neste caso em particular, iremos alocar um nó "cabeça" para que possamos ter acesso direto ao final da fila (promover performance)

TFilaEncCab f

Vantagens

- Acesso direto ao primeiro nodo;
- Acesso direto ao último nodo;
- Informação sobre o tamanho da lista.



Algoritmos em C

- O que deverá ser feito pelo aluno:
 - Escolha e instalação do ambiente a ser trabalhado no laboratório
 - Modelagem deste TAD (dados e operações)
 - Implementação dos algoritmos de operações básicas vistos em sala de aula na linguagem C
 - Utilização das regras de modelagem vistas no módulo anterior (criação de bibliotecas) e modularização
 - Implantação de código legível e bem documentado
 - Nomes de variáveis condizentes com o problema
 - Prática de laboratório

Para um bom aproveitamento:

- O aluno deve identificar a relação entre TAD (biblioteca e modularização) com a implementação da fila no código!
- Resolva todas as questões da prática de laboratório de filas circular e encadeada
- Procure o professor ou monitor da disciplina e questione conceitos, listas, etc.
- Não deixe para codificar tudo e acumular assunto para a primeira avaliação.
 - Este é apenas um dos assuntos abordados na prova!