



Département INFORMATIQUE

# Manuel Utilisateur

## Zen L'initié



Fournisseur :  
Bernier Allan



# 1) Présentation des règles :

Début de la partie:

Chaque joueur choisit une couleur blanc ou noir.

Le pion Zen est au centre du plateau. Le joueur qui commence est tiré au sort.

But du jeu:

Le vainqueur est le premier joueur qui réussit à former une chaîne continue avec la totalité de ses pions y compris le Zen si celui-ci est encore en jeu.

Déroulement de la partie: Chaque joueur déplace à son tour un pion de sa couleur ou le Zen en respectant 4 règles très simple.

Règle 1:

Les pions se déplacent en ligne droite dans n'importe quelle direction (ligne, colonne, diagonales)

Tout pion doit toujours se déplacer d'autant de cases qu'il y a de pions sur la ligne de déplacement choisie (Tout les pions y compris le pion déplace)

"Règle 2:

Tout pion peut passer par dessus un ou plusieurs pions de sa couleur mais jamais par dessus ceux de son adversaire !

Règle 3:

Tout pion peut capturer un pion adverse en se plaçant sur la case occupée par le pion en respectant la règle 1

Règle 4:

à chaque coup, le Zen, pion commun à tous les joueurs peut être soit blanc, soit noir selon l'intérêt de celui qui joue

Particularité autour du Zen:

a) Lorsque'il est déplacé par un joueur, son adversaire n'a pas le droit de le replacer sur la même case au tour suivant

b) Il est interdit de le déplacer si il ne se trouve pas en contact avec au moins un autre pion (blanc ou noir)

Match nul: Si en fin de partie un joueur finit au même coup, son grappe et celui de son adversaire

## 2) Lancement du jeu :

Pour lancer le jeu en version graphique :

Double cliquez sur l'archive Zen.jar ou ouvrez une console, déplacez vous à l'emplacement du jeu puis effectuez la commande "java -Xmx1024M -Xms1024M -jar Zen.jar"

Pour lancer le jeu en version terminal :

Ouvrez une console déplacez vous à l'emplacement du jeu puis effectuez la commande "java -Xmx1024M -Xms1024M -jar Zen.jar TERMINAL"

## 3) Présentation du jeu

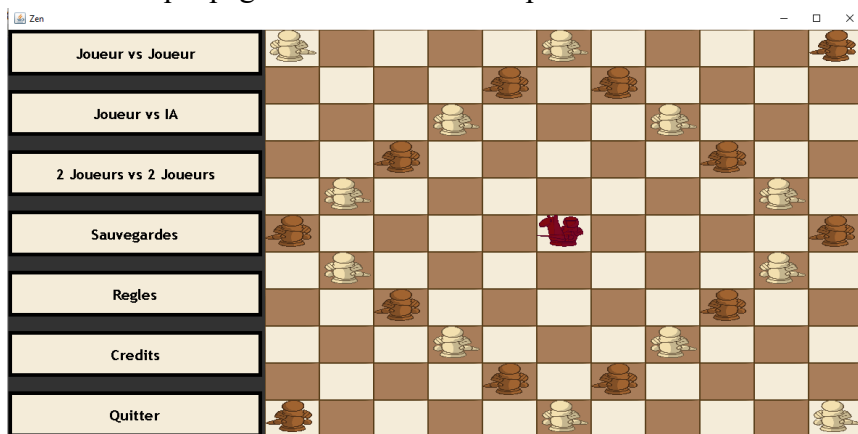
### Accueil :

La page d'accueil permet de se déplacer dans les menu. Tout les menu possède un bouton (ou une comment si on est en terminal) pour retourner sur cette page

Vous pouvez vous déplacer dans les menu sur mode graphique en cliquant sur chaque boutons qui déplace vers une nouvel page.

En mode terminal il faut entrez le numéro correspondant au menu.

Chaque page contient un bouton pour revenir à ce menu.

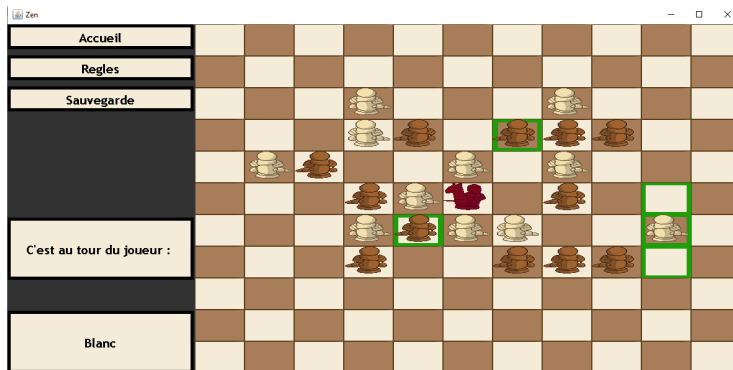


```
1: Player Vs Player
2: Player vs IA
3: 2 Player Vs 2 Player
4: Regles
5: Sauvegardes
6: Quitter
7: Credits
```

## Sélection de pion

En mode graphique pour déplacer un pion il faut cliquer sur un pion puis ensuite sur une des cases qui s'affichent en vert autre que celle du pion sélectionnée.

En mode terminal il faut entrer des coordonnées sous la forme [A-K][0-11].



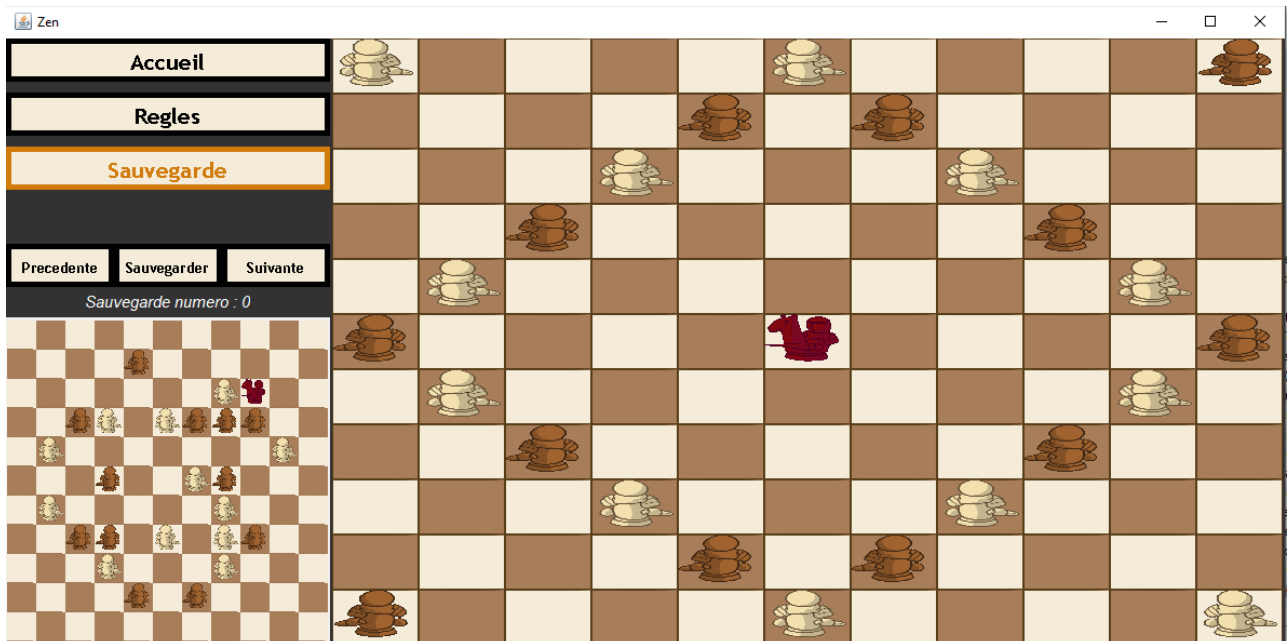
```
Bouger le pion en [A1
[Blanc) ( ) ( ) ( ) ( ) (Blanc) ( ) ( ) ( ) ( ) (Noir) 11
( ) ( ) ( ) ( ) (Noir) ( ) (Noir) ( ) ( ) ( ) ( ) 10
( ) ( ) ( ) (Blanc) ( ) ( ) ( ) (Blanc) ( ) ( ) ( ) 9
( ) ( ) (Noir) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (Noir) ( ) ( ) 8
( ) (Blanc) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (Blanc) ( ) 7
(Noir) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (Zen) ( ) ( ) ( ) ( ) (Noir) 6
( ) (Blanc) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (Blanc) ( ) 5
[[ ]] ( ) (Noir) [[ ]] ( ) ( ) ( ) ( ) (Noir) ( ) ( ) 4
( ) ( ) ( ) (Blanc) ( ) ( ) ( ) (Blanc) ( ) ( ) ( ) 3
( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (Noir) ( ) (Noir) ( ) ( ) ( ) ( ) 2
[Noir ] ( ) ( ) [[ ]] ( ) (Blanc) ( ) ( ) ( ) ( ) (Blanc) 1
A B C D E F G H I J K
```

```
1) Menu 2) Sauvegarder 3) Regles 4) Quitter 5) Annuler
Entrez un déplacement sous la forme "A1", "K11"
Bouger a la case: [
```

## Les sauvegardes :

Pour sauvegarder en mode graphique il faut cliquer sur sauvegarde puis choisir quelle sauvegarde écraser.

En mode graphique il faut entrer 2 lorsque l'on est en jeu puis entrer le numéro de sauvegarde à écraser.



== Sauvegarder ==

Choisissez votre point de sauvegarde

Save 0: Mode: Player Vs IA      Tour :12

Save 1: Mode: Player Vs IA      Tour :0

Save 2: Mode: Player Vs IA      Tour :5

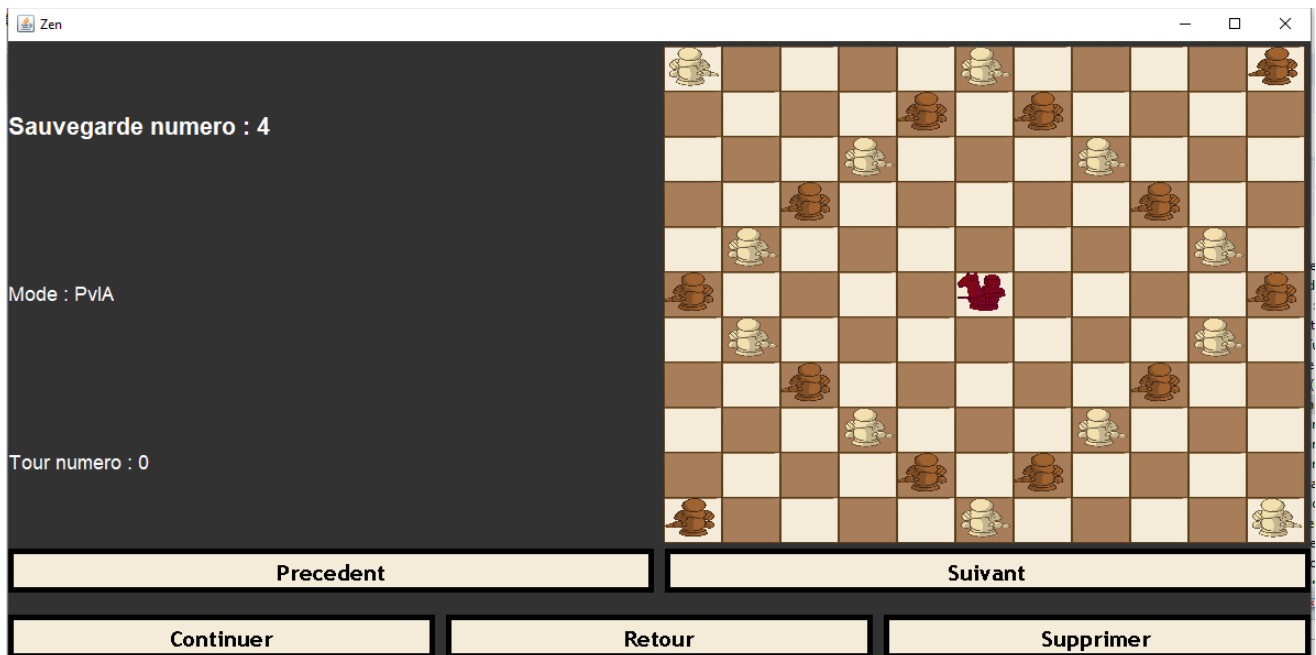
Save 3: Mode: Player Vs IA      Tour :6

Save 4: Mode: Player Vs Player    Tour :0

5 : Annuler

## Reprendre une sauvegarde :

Depuis le menu d'accueil déplacez vous vers le menu sauvegarde puis choisissez quel sauvegarde reprendre



== Sauvegardes ==

La save 0

Sauvegarde no:0

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	2	0	0	0
0	0	3	1	0	1	3	3	3	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	0	3	0	0	1	3	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	3	3	0	1	0	1	3	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	3	0	3	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Mode: Player Vs IA      Tour :12

1: Precedent      2: Retour      3: Suivant      4: supprimer      5: continuer

3

La save 1

Sauvegarde no:1

1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	3	
0	0	0	0	3	0	3	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	3	0	0	0	0	0	3	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
3	0	0	0	0	2	0	0	0	0	3	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	3	0	0	0	0	0	3	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	3	0	3	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	

Mode: Player Vs IA      Tour :0

1: Precedent      2: Retour      3: Suivant      4: supprimer      5: continuer