



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Desenvolvedor Full Stack Python

Introdução ao LESS

Neste módulo vamos conhecer o LESS, um pré-processador de código CSS.

Juntamente com o SASS, o LESS é um dos pré-processadores mais populares e é encontrado em requisitos para vagas de desenvolvedor front-end.

Você pode consultar o código escrito durante o módulo clicando [aqui](#).

Sintaxe

A sintaxe do LESS basicamente segue a mesma do CSS convencional, **utilizando chaves e ponto e vírgula.**

Um adicional que temos no LESS é o **comentário em linha, onde utilizamos: //**

```
body {  
  // background-color: red;  
}
```

Setup

Para configurarmos o LESS é necessário fazermos a instalação de forma global:

```
npm install --global less
```

E de forma local na pasta do módulo:

```
npm init// para inicializar um projeto do npm  
npm install --save-dev less
```

Durante a primeira aula configuramos o package.json para expor o comando lessc.

Variáveis

Para declarar uma variável no LESS utilizamos o @, por exemplo:

```
@fontePrincipal: Roboto, sans-serif;
```

```
body {  
  font-family: @fontePrincipal;  
}
```

As variáveis no LESS podem ser alteradas à nível de escopo:

```
@fontePrincipal: Roboto, sans-serif;
```

```
body {  
  @fontePrincipal: Helvetica;  
  font-family: @fontePrincipal; // será Helvetica  
}
```

```
h1 {  
  font-family: @fontePrincipal; // será Roboto  
}
```

Escaping

O LESS possui um recurso chamado **escaping**, com este recurso podemos armazenar uma **string** que poderá ser utilizada para construir uma regra de estilo.

```
@desktopBreakpoint: ~"(min-width: 1023px)"; // escaping
@media @desktopBreakpoint { // @media (min-width: 1023px)
  body {
    font-size: 1.2em;
  }
}
```

Mixins

Com os mixins podemos escrever porções de estilos que podemos reutilizar em diversos seletores, para escrever um mixin seguimos a estrutura:

```
.nomeDoMixin( ) {  
    // Estilização  
}
```

```
.classe {  
    .nomeDoMixin( ); // utilização  
}
```

Mixins

Um mixin pode receber argumentos, como uma função, e podemos atribuir um valor padrão para o argumento:

```
.cardDeProduto(@color, @padding: 16px) { // mixin  
  color: @color;  
  padding: @padding;  
}
```

```
.produto {  
  .cardDeProduto(#333, 8px); // uso  
}
```


Maps

Com os **maps** podemos criar uma estrutura parecida com um objeto, onde temos um conjunto chave-valor, isso é útil para organizar dados como breakpoints e um esquema de cores para o site.

Para criar um map seguimos a estrutura:

```
@nomeDoMap: { // ou #nomeDoMap()  
  chave: valor;  
}
```

```
// exemplo  
@breakpoints: { // ou #breakpoints()  
  mobile: 320px;  
  tablet: 768px;  
  desktop: 1024px;  
}
```

Maps

E para fazer uso de um **map**:

```
@seletor {  
  background-color: @nomeDoMap[corPrincipal];  
}
```

```
// exemplo  
@media (min-width: @breakpoints[desktop]) { // 1024px  
  // ...  
}
```

OU

```
@media (min-width: #breakpoints[desktop]) {  
  // ...  
}
```

Links úteis



[Documentação completa do LESS](#)